1988年11月18日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第21号（通巻68号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1988 NO.21
11月18日号

●ボカボカ！10大新作
赤龍王/半熟英雄
サムライソード/エアーウルフ/ザ・トライアスロン

燃えろ!!プロサッカー

キングオブキングス
'89電脳九星占い/ゴジラ/ゲバラ

好評付録
●巨大ワールド完全攻略！
スーパーマリオ3マガジン 第5号

ぎゅわんぶらあ自己中心派 攻略の手引き

超新作先取り大作戦

●2大話題作続報

情報大噴火！
ファイナルファンタジーII
ファミリースタジアム'88

●ぼくたちゲーセン野郎 イメージファイト

●シェルドラドの全てがこれ1冊に！
超別冊付録
貝獣物語 ㊙完全攻略本

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.21 11月18日号
1988年11月18日発行
第4巻第21号(通巻68号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価390円

ファミリーコンピュータ
おなかいっぱい遊べるゾ。
Nintendo

ファミコンテレホンサービス
実施中
東京 03-540-9999
大阪 06-210-9999
京都 075-525-3444
名古屋 052-586-3000
札幌 011-612-4144
岡山 0862- 55-2130

ディスクカード書き換え情報

ソフト名		開始日	ソフト名		開始日
PAT	爆闘士バットンくん	10/4	EGS	エッガーランド最遠への旅立ち	10/18
SIL	シルヴィアーナ		MAT	魔塔の崩壊	11/1
★PCD	パチコン		KIC	キック&ラン	
TNI	コナミック・テニス	10/18	EBD	VSエキサイトバイク	11/22

3メガカセット
HVC-UM
希望小売価格 6,500円

10月23日(日)発売

スーパーマリオブラザーズ™
SUPER MARIO BROS. 3

©1988 Nintendo ★印は、片面ソフト

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541—6113
東京支店(03)254—1781 大阪支店(06)245—4155 名古屋営業所(052)571—2506 札幌営業所(011)621—0513 岡山営業所(0862)52—1821

雑誌 27713—11/18
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

1988年11月18日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第21号（通巻68号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

390 YEN

1988 NO.21
11月18日号

●ボカボカ！10大新作
赤龍王/半熟英雄
サムライソード/エアーウルフ/ザ・トライアスロン
燃えろ!!プロサッカー
キングオブキングス
'89電脳九星占い/ゴジラ/ゲバラ

好評付録
●巨大ワールド完全攻略！
スーパーマリオ3マガジン 第5号

ぎゅわんぶらあ自己中心派 攻略の手引き

超新作先取り大作戦

●2大話題作続報
情報大噴火！
ファイナルファンタジーII
ファミリースタジアム'88

●ぼくたちゲーセン野郎 イメージファイト

●シェルドラドの全てがこれ1冊に！
超別冊付録
貝獣物語
㊙完全攻略本

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ゲーム
Gは、最後にやってくる。

.17

イラストレーション／天プロダクション

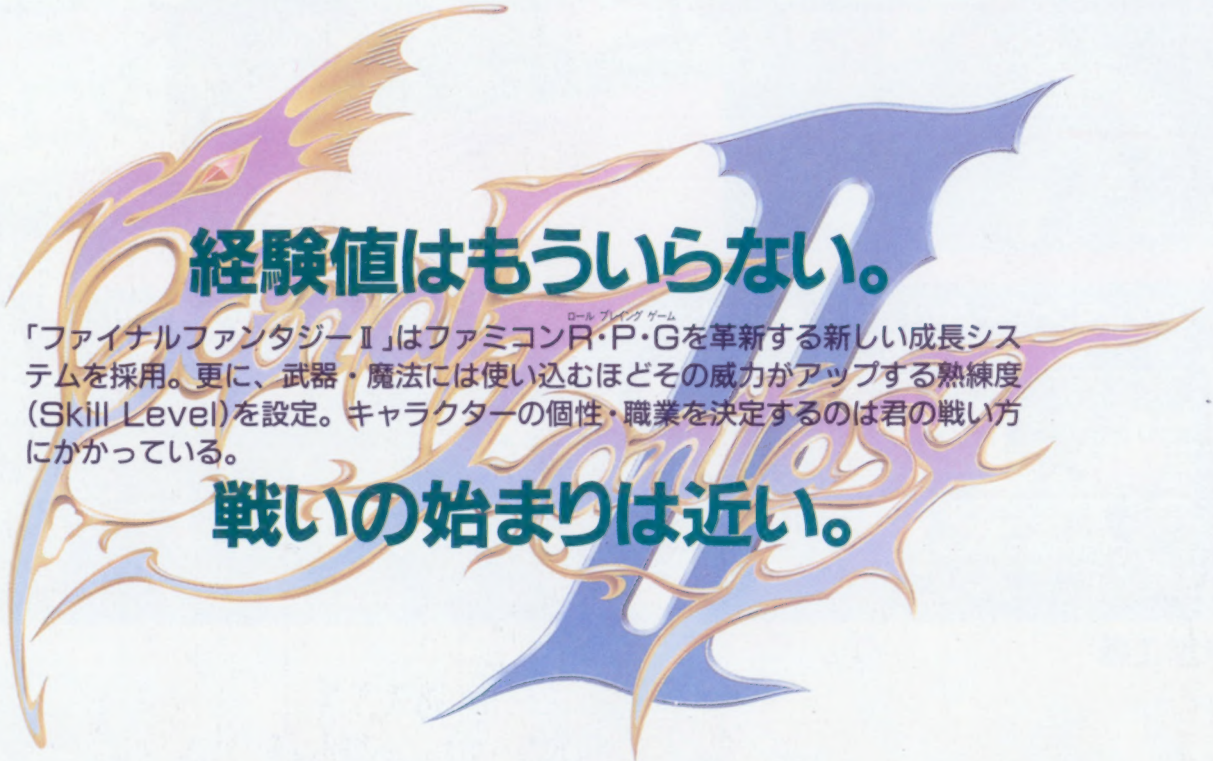
12月17日発売
定価6,500円

FAMICOM FAMILY

1988年、最強のR・P・G（ロール プレイング）

12

ファイナル ファンタジーII



経験値はもういらない。

「ファイナルファンタジーⅡ」はファミコンR・P・G（ロール プレイング ゲーム）を革新する新しい成長システムを採用。更に、武器・魔法には使い込むほどその威力がアップする熟練度（Skill Level）を設定。キャラクターの個性・職業を決定するのは君の戦い方にかかっている。

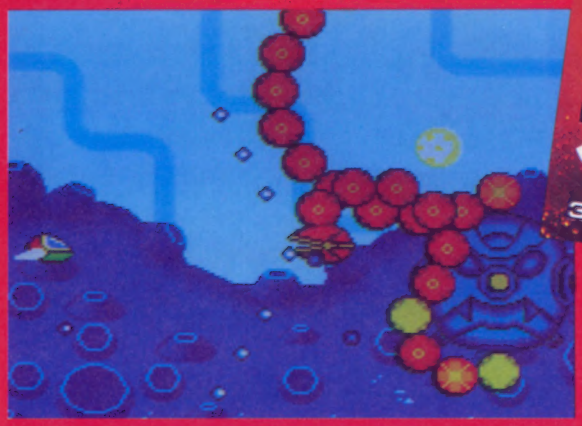
戦いの始まりは近い。

SQUARE

発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3−12−1

創刊号

好評発売中



■特別付録 ソフト&ハード ALLカタログ

発売済のソフトから周辺機器までよくわかる事典

ビジランテ

アクションゲームの迫力にせまる

はにいいんざすかい

新タイプシューティングをプレイ

あっぱれゲートボール

異色スポーツゲームの魅力

■特別企画

これがソフトハウスだ!!

全参入メーカーを完全取材レポート!

©㈱ナムコ・SEGA/NECアベニュー・HUDSON SOFT/ATLUS・IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED・FACE・AZUMA

まだ間にあうかもしれない

MONTHLY PC Engine FAN

ピーシーエンジンファン

定価380円・徳間書店

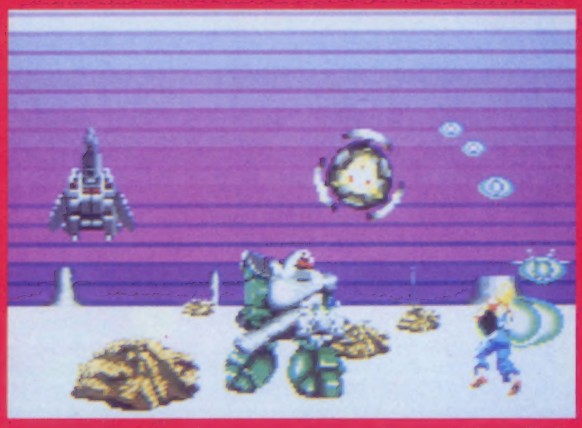
■ATTACK

スペースハリアー

タイムカウンターで敵の出現をチェック。マップに攻略ポイントが細かく書かれている。しかも、全18ステージを完全に攻略!!　もうこれ以上必要なものはないだろう

ファンタジーゾーン

開発資料を特別公開。敵の行動パターンが、ボスの弱点が、コインの有効な取り方がわかってしまう。いままで行けなかった先のステージを見ることができるはず



■NEW

ドラゴンスピリット

ステージ3までをマップ化

定吉七番シリーズ　秀吉の黄金

3章までのルートマップ

ダンジョンエクスプローラー

5人同時プレイの楽しさを

■連載

UL-TECH Wonder Land

50本のウルテクを一挙掲載

●PC SCRAMBLE
ごちゃまぜなんでも紹介

●Coming Soon
超新作ソフト情報をつめこんだ

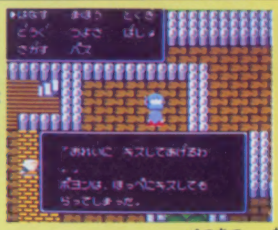
NO.21 1988
11月18日号

超別冊付録

★ハリキリ!2大付録

●書いて完成させる新形式攻略本だ

貝獣物語



未完全攻略本

52ページのウルトラ別冊に大型ポスターマップが合体だ!!

●好調第5号は巨大の国を徹底研究!

スーパーマリオ3 マガジン 第5号

101 超ウルトラ技+1
〈優勝技〉スーパーマリオブラザーズ3・得アイテム発見／コナミックスポーツインソウル・3種類の記者会見／VIVA Las Vegas・パスワード入れ換え／ドッグファイトスピリット・面セレクト発見！ ほか

118 超新作ゲーム先取り大作戦
グラディウスII／がんばれゴエモン2／暗黒神話／かってにシロクマ／がんばれペナントレース／帰ってきたマリオブラザーズ／クウォーター バック スクランブル／VSエキサイトバイク／ウルティマII ほか

59 ●総額260万円が当たる 奨学金毎号1000名プレゼント

71 ●ファミコン関連情報盛りだくさん ファミマガJournal

74 ●ハリキリスタジアムのニューデータ掲載 30秒Q速解答

78 ●新作ゲームを100名に ファミマガ読者プレゼント

112 ●『イメージファイト』にアタック! ぼくたちゲーセン野郎

114 ●『ソンソンII』だ! PC Engine・FAN

116 ●いま売れているゲームはこれだ 週間ゲームベスト20

128 ●ゲーム発売日がひと目でわかる 新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アメリカンフットボール……127
暗黒神話……120
ウィザードリィ……75
ウィナーズカップ……102,108
ウルティマII……124
エアーウルフ……32
8EYE'S……74
エッガーランド創造への旅立ち……75
えりかとさとるの夢冒険……75,104
貝獣物語……付録1
帰ってきたマリオブラザーズ……122
かってにシロクマ……121
亀の恩返し……110
KARATE CHAMP……75
がんばれゴエモン2……120
がんばれペナントレース……122
究極ハリキリスタジアム'88……76
ぎゅわんぶらあ自己中心派……51,127
キングオブキングス……12
クォーター バック スクランブル……123
グラディウスII……118
ゲバラ……34
源平討魔伝……102
ゴジラ……28
コナミックスポーツインソウル……104
ザ・トライアスロン……30
ザ・ブラックバスII……105
ザ・マネーゲーム……103
西遊記ワールド……127
サムライソード……36
サラダの国のトマト姫……75
三国志……74
三国志 中原の覇者……107
地震くん……109
スーパーダイナミックスバドミントン……107
スーパーマリオブラザーズ3……101,110,付録2
赤龍王……20
全米プロバスケット……126
ZOIDS2……126
タロット占い……125
ディープダンジョンIII……75
東方見聞録……127
ドナルドダック……110
ドラゴンボール2……74,107,111
ナイトライダー……102,104
'89電脳九星占い……38
半熟英雄……16
ビッグチャレンジ!/ドッグファイトスピリット……108
ヒットラーの復活……109
VIVA Las Vegas……103,106
ファイナルファンタジーII……61
ファイナルラップ……75
ファミコンウォーズ……106
ファミリークイズ……127
ファミリースタジアム'88……8
VSエキサイトバイク……123
ベストプレープロ野球……105
木如帰……74,110
松本亨の株式必勝学II……124
魔塔の崩壊……75,103,108
マニアックマンション……74
水戸黄門II……111
ミネルバトンサーガ……75
燃えろ!!プロサッカー……24
燃えろ!!プロ野球'88決定版……105
桃太郎伝説……75
モンスターパーティー……125
雪幻道士……104,107

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田憲生 ●Senior Editors／工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原綱代・此川直志・小林伸一・坂井肇・高垣聡・千葉陸司・日高律子・三浦昭彦・湊博道・渡辺雅人 ●Assistant Editors／岡崎栄子・大塚毅・片岡祥子・風間尚仁・北村光広・黒井敏典・見目勝美・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・澤田剛・島田政幸・関本恵理子・西牧真・根岸学・馬場博・平山譲・廣瀬努・深川悟郎・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱ ●Staff Photographer／浜野忠夫 〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Editorial Designers／松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・西川典枝・ラッキームーン・クリエイティブ・レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrater／佐々木けい子 ●Finish Designer／㈱創文新社 ● Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

★2大続報情報大噴火！

CONTENTS もくじ

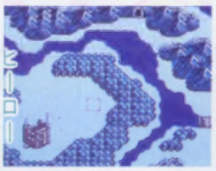
8 ●元祖本家本元!? 不動の人気をほこる1本を大解剖！
プロ野球ファミリースタジアム'88

61 ●発売まであとわずか！ 期待の続報
ファイナルファンタジーII

★ポカポカ！10大新作

12 ●ファンタジーの世界が舞台のシミュレーションゲーム
キングオブキングス

16 ●思わずふきだすコミカルシミュレーション!?
半熟英雄



20 ●中国が舞台のAVG
赤龍王

24 ●トラックボールで今度も燃えちゃう！
燃えろ!!プロサッカー

28 ●怪獣キャラがドドンと登場
ゴジラ

30 ●キミは鉄人レースを生き残れるか
ザ・トライアスロン

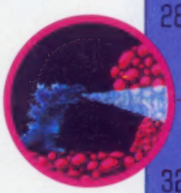
32 ●ヘリに乗って連れ去られた兄を救え
エアーウルフ

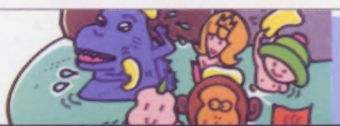
34 ●ハードな戦場に男の血が燃える
ゲバラ

36 ●大文明の果てを旅する物語
サムライソード

38 ●キミの運勢がファミコンでわかる!!
'89電脳九星占い

51 ●タコもかっぱぎ少年も、必読しなきゃ負けになる！
ぎゅわんぶらあ自己中心派 攻略の手引き





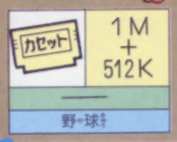
続報

今回は、4大球場を徹底取材！

プロ野球ファミスタ'88 年度版

12月下旬発売予定

ナムコ



予価4900円

ファミスタの変身ぶりに
前号で驚かされたキミのために、
今回は、4つの球場のすべてを、
バーンとお見せしちゃうのだ！

球場数が4倍で、楽しさも4倍に！

前号で紹介したように、今度のファミスタ'88年度版は、今までのファミスタのイメージを一新するものだ。

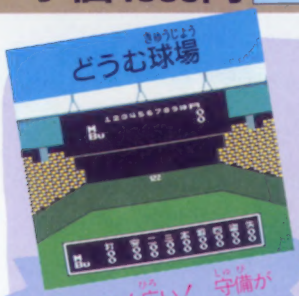
ひとつのチームの選手全体のデータを、自分の好きなようにいじれるエディットモードや、オーダーの組み替えが可能になった点等々、ファミスタファンなら泣いて喜ぶような多くの要素が加わった。

そして、なかでも注目されるのが、この、4つの球場を選べるようになった点だろう。これこそ、今までのどんな野球ゲームにもなかった要素であり、また、ファミスタの楽しさを大きくひろげるものであると言えるからだ。

各球場で、それぞれ違ったゲーム展開が楽しめるのはスゴイ！　何はともあれ、4球場を、とくとご覧あれ。

4つの球場から選べ

○球場選択画面。好みや気分、時と場合に応じて、試合ごとに球場が選べる



どうむ球場

○とにかく広い！　守備が決め手になる球場なのだ

ろっこうさん球場

○ラッキーゾーンやファールグラウンドに特色がある

しゃちほこ球場

○広さや形状の点では、いちばんノーマルな球場なのだ

かせんじき球場

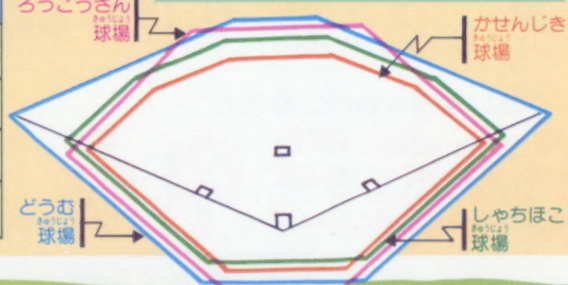
○どうむと反対に、とにかく狭い。画面もユニークだ

4大球場大きさ比べ

4つの球場の広さは、左端の表のとおりで、どうむ球場がいちばん広く、かせんじき球場がいちばん狭い。この広さの違いは、実際にプレイしてみると数値以上のものがあるのだ。また、球場の形状は左の図のとおり。よ～く見て、プレイの参考にしてくれ！

	左翼	バックスクリーン	右翼
どうむ	100m	122m	100m
ろっこうさん	91m	120m	91m
しゃちほこ	91m	119m	91m
かせんじき	85m	110m	85m

※球場の形を表す線は、フェンス上部を示している。数字以上に広さが違うのはそのため



©㈱ナムコ

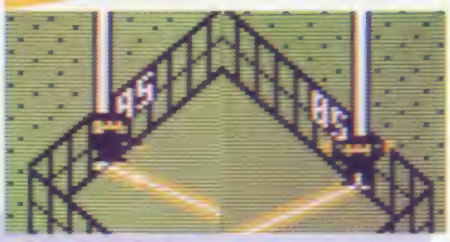
ホームラン続発、白熱の乱打戦だ！

○○ホームラン画面。打球の方向によって、いろんな背景が展開するのだ

まず、かせんじき球場から紹介することにしよう。

この球場は何といっても、グラフィックがおもしろい。観客席なんかはなく、フェンスの外の芝生のむこうには、川が流れる。ホームランやファールを打つことにいろんな景色が現れて、思わずうっとりと見とれてしまうほどだ。ところで、実際にプレイした場合はどうかというと、球場は数字以上に狭く感じられる。ホームランが続出して、今まで以上にダイナミックな乱打戦を楽しむことができるだろう。ただ、球場が狭いためにホームラン以外の長打は出にくいといえる。

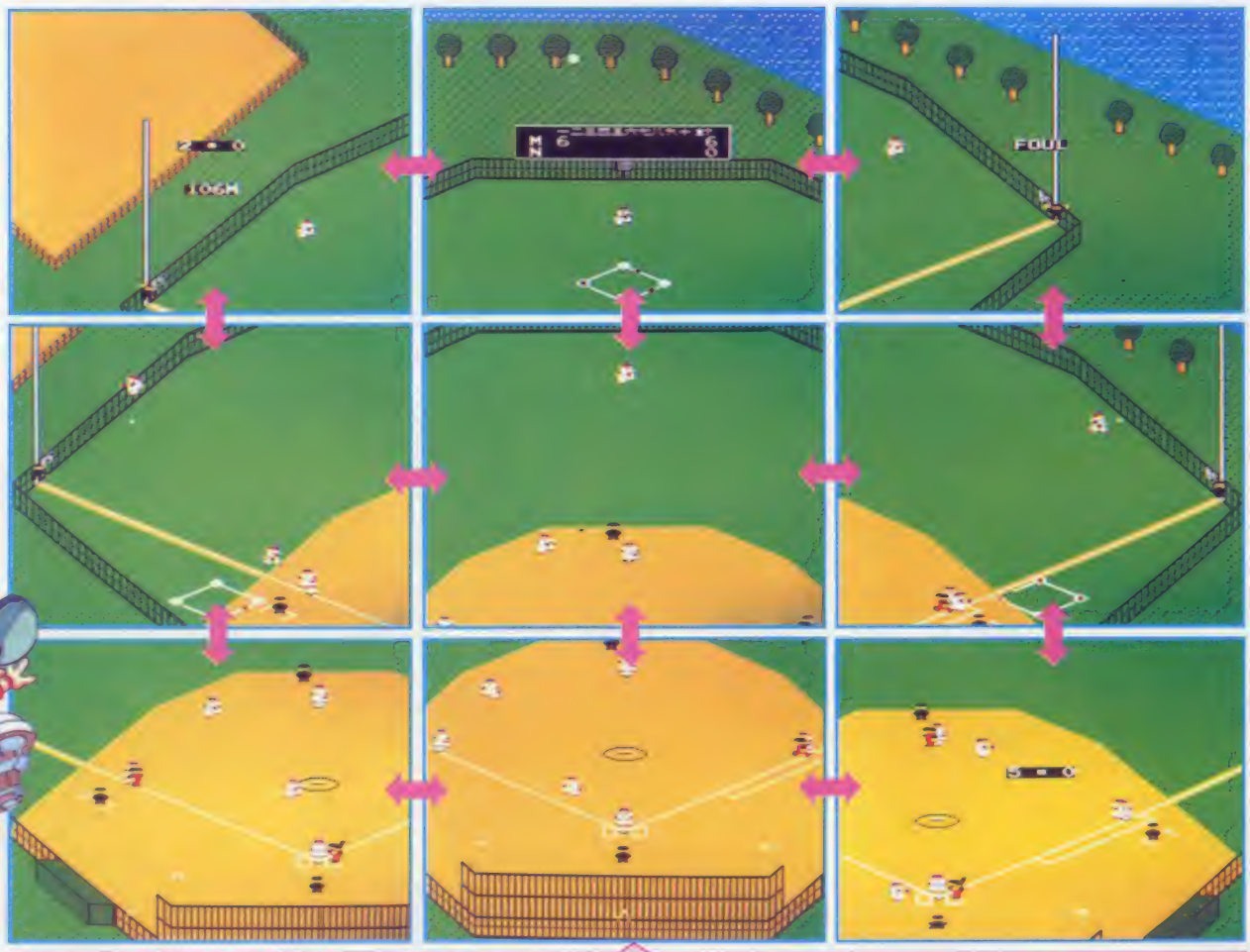
そのため、この球場では、足のあるチームより強打者の多いチームが、より有利に試合を進めることができるぞ。



○左翼と右翼の距離は、フェンスにピッタリくっついている、他の球場と比べてみよう

○投打対決画面は、ろっこうさん球場、しゃちほこ球場のものと同じ

かせんじき球場全景図



他球場に比べかなり狭く感じる。そのためホームラン以外の長打がでにくい。ホームランを狙ってガンガン打っていくべし。

守備がポイントだ マンモス球場！

ファミスタ初の室内球場が、このどうむ球場（だから、ホームラン時の花火はナシだ）。

この球場は、4球場中最大のマンモス球場で、そのうえフェンスがそうとう高いため、よほどの強打者でなければ、ここでホームランを打つのは至難の技といえるだろう。

ここでは、守備力が試合を大きく左右することになり、守備がザルだとどうしようもない。とくに、外野手が抜かれてしまった場合はランニングホームランになる可能性が大で、外野の守備力と内野への中継プレイがポイントだ。

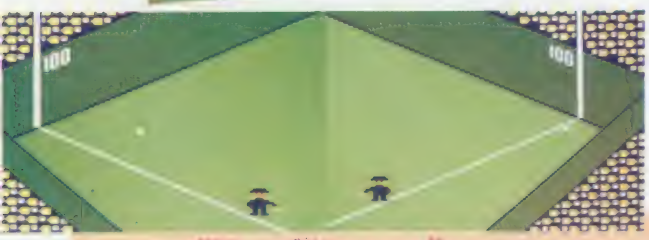
ファミスタ'87で新しく加わったファインプレイも、うまく使えるようになりたい。

また、これも新しく加わったエラーが出る確率は、チームごとに設定されているので、それが低いチームは有利だ。

さらに長打力や走力が備わっていれば、この球場ではいうことなしだろう。

○ホームランを打つと球場の上に花火が…。でないんですねーこの球場は

○このどうむ球場だけ投打対決画面が他の球場と違っているのだ



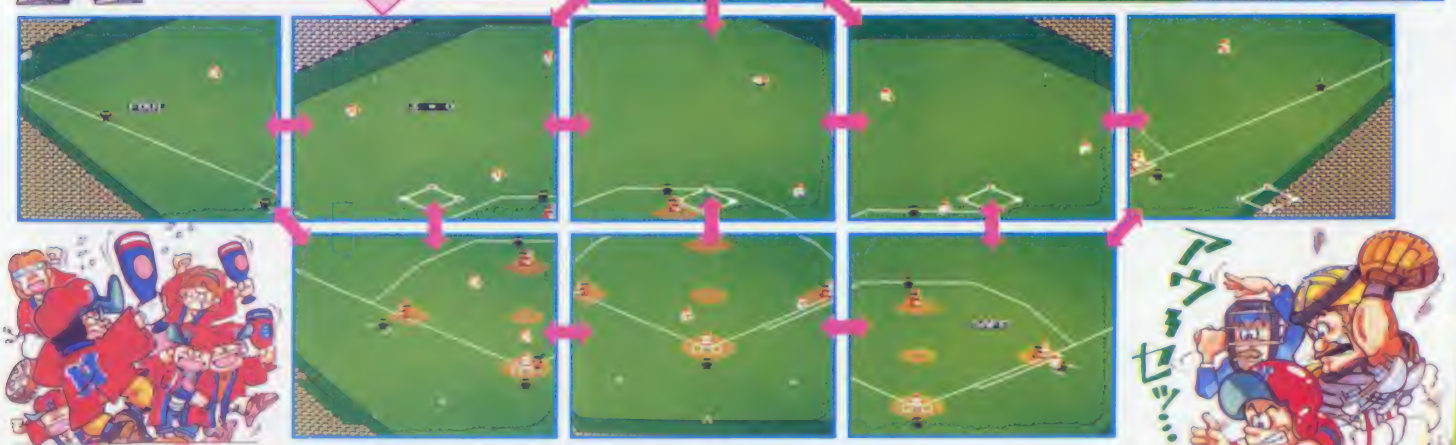
○かせんじき球場では、線審がフェンス際にいたのに、ここでは、フェンスよりかなり前に立っている。これで広さは一目りょう然

○うわ〜大失敗。ボールは外野を転々と…。こうなるとオシマイ

○ジャンピングキャッチ成功。ふぅー、助かったぜい

どうむ球場は広い。特にライト線やレフト線のフェンス付近は深く、中継をしなければ、内野に届くまでにほとんど止まりそうなゴロになる。

どうむ球場全景図



パーソン

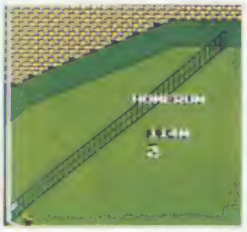
カキッ

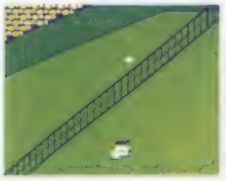
ラッキーゾーンで得した気分!?

高校球児の憧れの的!?のこの球場には、攻撃側にとてもうれしいラッキーゾーンがある。両翼の距離は、しゃちほこ球場と同じ91メートルだが、左中間、右中間方向には、このラッキーゾーンのおかげで、かなりホームランしやすいように感じられるのだ。しかし、バックスクリーンへの距離は、しゃちほこ球場とたった1メートルしか違わないのに、これが、いざプレイしてみると、えらく遠く感じられる。腕に自信がある人は、バックスクリーンへのホームランを狙ってみよう。

また、バックネット側のファールグラウンドが広いので、とくに自分が守備の時は、あきらめずにボールを追いかけよう。緊迫した試合では、かなり重要になってくるハズ。

ろっこうさん

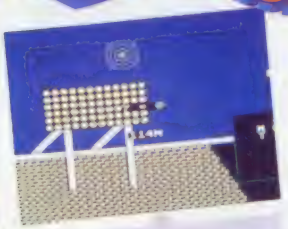




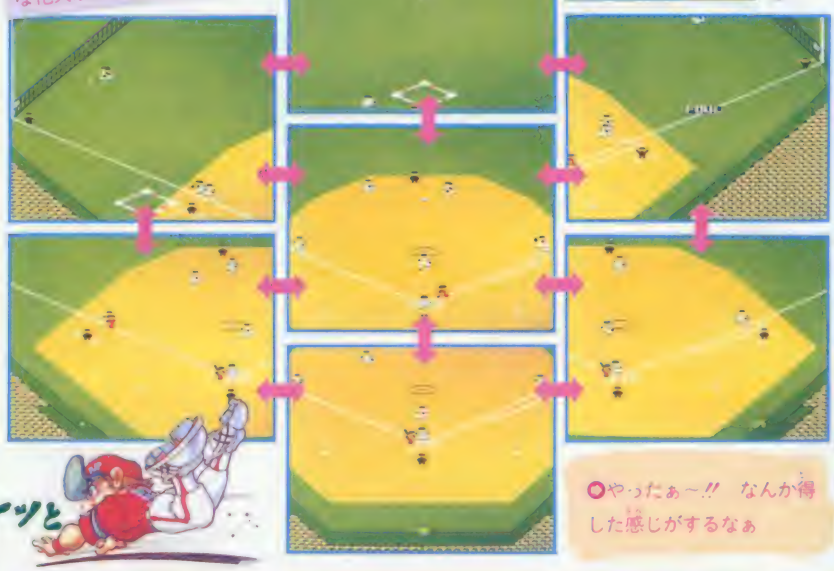
○さぁ、グングン伸びるぞ～！ ラッキーゾーンに入るぞ～

ろっこうさん球場全景図

どうむ球場のつぎにファールグラウンドが、広いのがこの球場。やはり、目につくのは、ラッキーゾーンだろう。



○ろっこうの夜空に、きれいな花火が。情緒があるね



スイーツと

○やったぁ～!! なんか得した感じがするなぁ

しゃちほこ見下す天下一の球場!?

スコアボードの上にあるトレードマークのおちゃめなしゃちほこと、グラウンドのホーム周辺の模様だけが特色であるような球場が、この、しゃちほこ球場だ。

球場の広さや形状も、今までのピッカリ球場とほとんど同じなので、ごくごくノーマルな試合展開を望むひとは、この球場を選べばいい。

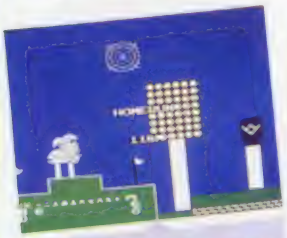
ただ、今回のファミスタ'88では、プログラムが打者有利に戻っているので、試合は、初代ファミスタのような打撃戦が多くなるだろう。

ところで、これは試合に直接関係ないけれど、スコアボードをよく見ると、センターより右に位置している。これはなぜなんだろう!?と考えさせるほど細かいところに凝ってたりするのがウレシイね。

しゃちほこ

しゃちほこ球場全景図

平均的サイズの球場。バッターボックスの所の緑色の模様は、なかなか、センスがいいね。早く打席に入ってみたくなる。



○何度見ても、このしゃちほこと花火はいいもんだね

天下無敵のしゃちほこ!?

KING OF KINGS

キング　オブ　キングス

ファンタジックワールドを舞台にキングの覇権争いが始まった…

個性を持った多彩なキャラ、戦闘シーンのアニメーションの美しさがウリのシミュレーションゲーム！
北風吹く季節はお家でじっくり知的楽しみに浸ろう。

カセット　1M＋1M
バッテリーバックアップ
シミュレーション

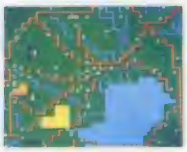
12月9日発売予定
ナムコ　5900円

多彩なキャラをうまく操って"王の中の王"を目指せ！

このゲームは、ファンタジックワールドを舞台にしたウオーシミュレーションゲーム。キミはキングとなり、他国のキングとの覇権争いの末、"王の中の王"を目指すのだ。

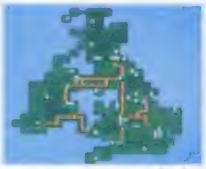
自分と相手が交互に動かしていくユニットとなるキャラは全部で22種。うち13種は予算で雇うことができ、空を飛ぶもの、魔法を使うものなどさまざまな能力を持っている。

1人用の"ルシファーとの戦い"の他、4人まで参加できる"マルチプレイ"モードが。



○かなり複雑に

○最高にムズイ



○これは4人まで参加できる「ロード　ブリティッシュ」のマップ。イギリスが舞台に

○"マルチプレイ"モードには8つのシナリオが。これは「モスタワ　カンゼンホウイ」

動かすユニット

操作するユニットには2つのタイプが。弱いキャラ8匹のものと強いキャラ4匹のもので、これはキャラの種類により決定されている。

移動すると消費する。ゼロになるとユニットは1歩も動けなくなる

ユニットが1ターンに移動できる能力。キャラ・地形により違ってくる

○移動中のユニット表示は、このタイプ

○コチラは移動前のユニット表示だ

倒した敵の数に応じて入る経験値により上がる

ユニットが所属している国がマークで表示される

ユニットにいる人数を表示。減ってきたら、補給を

生産力・同盟を決定

"マルチプレイ"モードでは、プレイ条件をオリジナルに設定することができる。生産力をかえたり、同盟を結ぶことにより、プレイヤー間にハンデをつけたりできるワケだ。

同盟
同盟を組むと同盟国同士は戦闘ができない。協力して他国と戦うのだ

生産力
これで予算の量を変更できる。ハンデをつけたい時に便利。50～200まで

難易度
このマークが多いほど不利。困難なプレイを強いられる

○条件設定画面。友達とやる時には、これで調整すると仲良くやれるかな？

©㈱ナムコ　※このゲームはシャープマイコンテレビC1では使用できません

生産・移動・占領・戦闘…ゲームの進めかたはコレだ！

モードとシナリオを選んで条件を設定したら、ゲームスタート。フィールドの地形をよく見て戦略をたて、ユニットを動かしていく。ここで作戦命令の出し方を紹介しよう。

●サブ画面。アタック表と性能表の完璧データがとっても便利

城で兵を雇おう

初めはキングが1ユニットいるだけ。予算で兵を雇おう。雇えるのは自国の城でのみ、しかもキングがいる時だけだ。

●兵がカワイくあいさつしたり

地形により移動力が

キャラの種類の他、地形によっても移動力の消費量が違うので注意したい。また、地形により防御率も違う。戦闘する場合など、よく考えて！

●移動前、山へ

●移動力消費大

●兵を雇えるのはココだけ！

●占領すると補給ができるのだ

●移動しやすいが戦闘には不適

●道より防御率が高くて安心

●移動力は消費するが戦闘に適

●ここも防御率が高く戦闘に適

●いいことナシ。毒入りのものも

●壁に住む者には危険だが…

●泳げる者と飛べる者が移動可

●移動に不向き。これも毒入りが

予算UPに占領を

予算は1ターンごとに入ってくる収入である。スタート時は1500しかないので、たいした部隊は雇えないが、ファイターカキングを使って中立の町を占領すると、予算がより多く入ってくる。そうすると、ドラゴンなど強力なキャラが雇えて有利な戦いに。

●中立の町

●占領後、旗が

●町を占領すると、ファイターの歓喜の姿が

占領した町で補給

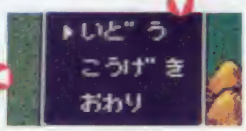
占領した町では補給ができる。移動でFOODが減ったユニットや戦闘で数の減ったユニットの回復をしよう。

●補給するとFOODがMAXに、ユニットの人数が倍に増えるが、しっかりお金をとられる

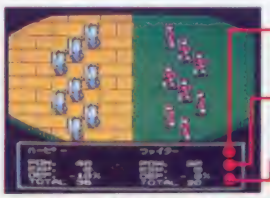
敵のユニットと隣接すると戦闘シーンに……

移動して敵国のユニットと周囲8方向に1歩分のところに接すると、作戦コマンドが出る。「おわる」を選ぶと、そこで移動終了。そして「こうげき」の場合は、次に予想表が表示される。この表ではユニットの人数は考慮されていないが、参考にはなるハズ。

●自国のユニットが敵国のユニットと隣接すると…



●作戦コマンドが出現する



POW 相手のキャラに対する基本的攻撃力

EXP 戦闘経験により上がった攻撃力

DEF 相手のキャラがいる地形の防御力

●対戦表を参考にして敵を選ぶ。戦闘はアニメーションだ

●左が自軍で右が敵

●羽をバタバタさせて、ハーピーが攻撃

●魔法系の戦闘

モンク、ソーサラーと、この2つがクラスチェンジしたキャラクタは、魔法が使える。モンク系の魔法、ユンクは隣接する味方のユニットにFOODの補給を行うもの。またレームは強力なモンスター、ゴーレムをつくり出す。一方ソーサラー系の魔法、バルは隣接する敵ユニットの人数を減らすもの。そしてネクロはスケルトンを製造するものだ。

●モンク系キャラが使う魔法2つだ

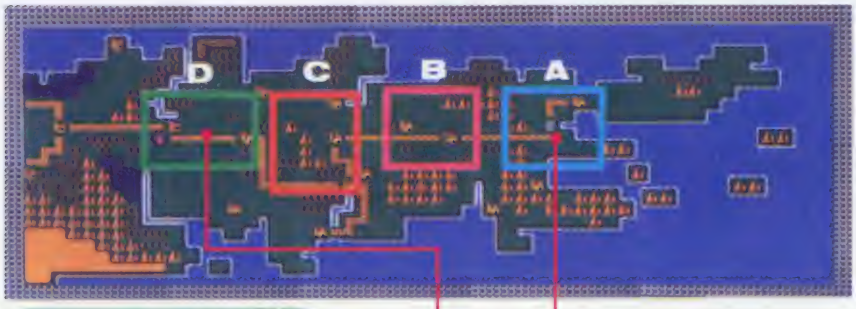
●魔法系キャラなら、移動するか魔法を使うかを選ぶ

●こちらはソーサラー系。成功しない時も

●ソーサラーがネクロを使ってスケルトンを…

“ルシファーとの戦い”モードの第1のシナリオを攻略だ！

1人用モードの“ルシファーとの戦い”は、連続した4つのシナリオから成っていて、目的は魔王ルシファーを倒すこと。今回は、第1のシナリオ「キングウィルカム」をいきなり攻略！ フィールドを4つに分けて代表的なやり方を説明してみた。



A 近くの町を占領

まずファイターを雇い、自国の城の北と南にある町を占領しよう。そして残った予算で、ルシファー目指して西に進軍するための部隊をつくるのだ。下の表は地形に対するキャラの性能表だ。よく見て、効率的に移動するように。

○自国の城のすぐ近くにある町を、まずは占領しよう。予算アップだ

○町を占領すると、この画面に。何回でも見たい

性能表

	SPEED	FOOD	城	町	道	草	森	山	沼	川	海	砂
キング	7	35	1	1	1	1	2	2	4	3	2	2
ファイター	5	40	1	1	1	1	2	2	4	3	—	2
ゴブリン	7	35	1	1	1	1	2	1	4	3	—	1
ハーピー	14	60	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
エルフ	7	40	1	1	1	1	1	2	4	3	—	—
地形防御率			50	30	0	10	50	50	10	0	0	20

B 補給線を確保しろ

島の中央部あたりに中立の町がたくさんある。占領して補給基地にしよう。激しく戦闘が繰り広げられることになるCエリアはすぐそこ。FOODが少なくなったり、戦闘でユニットの人数が減った時には、ここに戻って回復を。

○町を占領できるファイターが来るまで防衛線をつくって敵をガードしておこう

○ルシファーのいる西へ向かって進軍！ 予算のある限り兵を雇ってユニットを移動させよう

C 地形を利用しよう

第1のシナリオの山場となるのが、このエリアの山脈だ。山脈をはさんで両軍が激しく争うことになるだろう。ここでは、北と南の両方から取り囲むように兵を送り、敵が弱ったところで中央突破の山脈越えというふうに攻めてみた。

○山は防御率が高いので、有利な戦いに利用しよう

○山の上から敵のゴブリンに襲いかかるハーピー。1匹しかいないし大変だ

D いよいよ敵陣へ

とうとう大詰め、最後の戦いの時が…。ルシファーの城はもう目の前だ。敵の部隊はほとんどいないが、しかし最後の敵ルシファーは思いっきり強い！ 甘くみてちゃダメ。

○ついに、敵の城の前に。ルシファーにはキング、ファイターを対決させるのが有利だが…

○ルシファーはファイター、ファイターをかなりレベルアップさせておかないと歯がたたない

アタック表

攻＼防	キング	ファイター	ゴブリン	ハーピー	エルフ
キング	70	60	70	50	70
ファイター	60	60	60	20	40
ゴブリン	20	80	65	30	90
ハーピー	10	40	80	45	20
エルフ	20	60	30	60	40

○山脈の北側を通り、敵を取り囲むように味方部隊を配置

○山脈の南側には中立の町もある。占領しながら、敵陣へ…

KING OF KINGS
キング・オブ・キングス

4種族、全部で22のキャラ。能力の違いを理解しよう

ユニットのキャラは、人族・妖精族・ドラゴン族・モンスターの4種族に分かれ、全部で22コ。地形やキャラ同士の力関係があるので、各々の特徴を知って、上手く使っていきたい。強いキャラはそれだけ雇う値段も高いので注意。

人族ユニット

人族ユニットのうち、ナイト、ソーサラー、モンクはレベルアップしてクラスチェンジする。攻撃力、移動力、魔法の能力が上がっていくソ。

ナイト
金1000。グリフォンに対して少し弱い

ファイター
金120。大型キャラに弱いが王には強い

キング
全ての敵に対して力を発揮

Sナイト
グリフォン以外に圧倒的力を

Lナイト
キング、ファイターに超強力

ソーサラー
金800。攻撃力は無いが魔法を

メイジ
ゴブリン、ハーピーに対して強力

ウィザード
ほとんどのキャラに攻撃力が大！

妖精族ユニット

値段の安いゴブリン、ハーピー、エルフは前半戦の主力になるだろう。この3つの攻撃力の相関関係はチェックだ。

ゴブリン
金160。ファイター、エルフに強い

ハーピー
金200。ゴブリンには強い

モンク
金640。2つの魔法を持つ

プリースト
モンクがクラスチェンジすると…

ビショップ
ソーサラーに、超強力なキャラ

エルフ
金280。ハーピーに対しては強力

ジャイアント
金560。ファイター、ナイトに強い

グリフォン
金880。ナイトには強い

ドラゴン族ユニット

最強のドラゴン族だ。しかし、リザードマン以外の3キャラは、値段がとっても高い。エリート集団なのだ。

リザードマン
金400。ファイター、ゴブリンに強

ワイバーン
金2400。移動力は最高

ドラゴン
金4000。ロナイト以外に超強力キャラ

サーペント
金1600。海を移動することができる

モンスターユニット

モンク系とソーサラー系のキャラの魔法によってつくり出されるモンスターだ。いくらつくってもタダなのがよい。

ゴーレム
魔法レームによってつくられる

スケルトン
ネクロの魔法で出現。とても弱い

はんじゅくヒーロー

半熟英雄

HANJUKU HERO

ひとあじ変わった半熟シミュレーションだ！

なかなか熟しきれないキャラがそのまま半熟のまま登場してしまった。半熟のキャラや半熟の卵を駆使しながら大陸を統一するのがキミの使命。さあおふざけのシミュレーションゲームの始まりだ！

12月2日発売予定

スクウェア 5800円

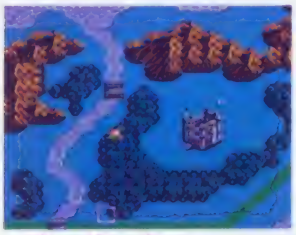
カセット 1M＋64K RAM バッテリーバックアップ シミュレーション

シナリオ ひとつぶで3度おいしい

自分の城を守りつつ敵の城を攻めていくという、戦闘はリアルタイム式で進んでいくんだ。卵や切札を使いながら戦いをうまく進めていく。さらに遊ぶためのシナリオは3つ用意されているぞ。

ちょっと変わった移動方法

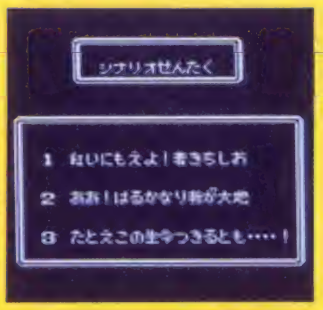
まず移動させたい将軍のいる城にカーソルを合わせる。そして移動させたい城、もしくは攻め込みたい城にカーソルを合わせる。すると将軍がてくてく歩いて城へ行くぞ。



○山あり森あり橋ありと、その雰囲気をかもしだしている

シナリオは3つあるぞ

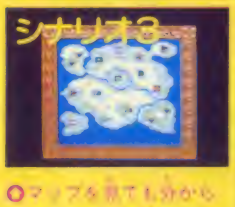
シナリオ1からシナリオ3になるにつれて難易度が高くなる。それと地形や城の位置、河くつの位置が少し変わっているんだ。



○3つのシナリオの名はこれだ。シナリオ名はかっこいいが

シナリオによって城の位置が違う

シナリオ3



○マップを見ても分からないか、とても難しいぞ

○シナリオ2はやや左上に位置している

シナリオ2

シナリオ1

○主人公の城は左下にある。そこから出撃だ

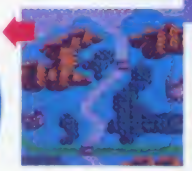
カーソルを合わせ

○城に複数の将軍がいるときは、誰を出撃させるかを選ぶ

○まずは城にカーソルを合わせて

出撃

○このマークを移動させる



○Gらしきマークが出て

○出撃したい城にマークを合わせる

ステータス

○出撃する将軍のステータスが

©スクウェア

戦闘シーン

ぶつかるだけじゃだめだぞ

卵を使えば強力なエッグモンスターが生まれる。しかし卵を使うにつれ生まれるモンスターが弱くなるので注意。

マップ画面

○下のマップと見比べてみよう

主人公の城

戦いに勝って卵をパワーアップ

各シナリオに4つずつ奇妙な城がある。そこで勝つと自分の持っている卵のパワーを回復させてくれるんだ。

○敵は強い。それだけに勝ったときは何かが……

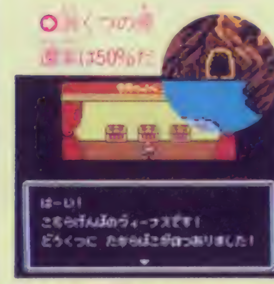
○やっぱり、卵をおはらいしてくれるそーだ

○これによって卵のパワーが少し回復するぞ

ダンジョンレポート

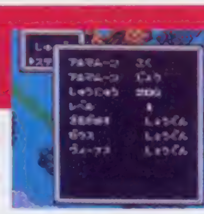
ダンジョンに行くことにより宝物を見つけてくることがある。しかし失敗するとその将軍は2度と帰ってこないぞ。

○洞くつの発見確率は50%だ



○うまく宝箱をみつけてきた。この中から1つ選ぼう

戦闘シーンはこんな感じ

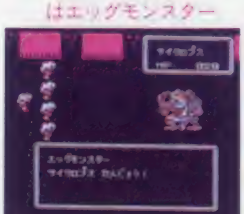


○ステータスだよ

ぶつかり合い

○卵にばかり頼ってないで自力で勝利を

○キンキン シャシャン



○やっぱり頼みの綱はエッグモンスター

○さあみんなで卵を祈ろう

戦闘だ!

○これが戦闘シーンだ。キャラとキャラがぶつかり合うぞ。Ⓐボタンを連打すれば戦いが有利になる

城にのりこめ

○さあいよいよ敵の居城に乗り込んだぞ

○やられた兵士は画面外へ落ちてく

戦闘はⒶボタンを連打することによって有利になる。もし負けそうになったときや、兵士を殺したくないときは卵を使いエッグモンスターに攻撃させてもよい。さらには切札があればそれを使うこともできるぞ。

イベント

得もあるけど損もある

ゲームを盛りあげるイベントはいくつか用意されているが、必ずしも得するとは限らない。また各種イベントの後には城を維持させるためのコマンドが用意されていて、そこで切札などを買えるんだ。

何かしらおこる楽しいイベント

ある一定の時間が経過するとイベントがおこる。何のイベントがおこるかはランダムに決まってしまうぞ。

月1のイベント

○わーいわーい、月に1回のイベントだーっ

●将軍雇用

このイベントで将軍を増やすことができる。3人のうち1人を選んで仲間にすることができる。

○3人のキャラが交互に移動

仲間が増えた

○将軍を増やせたぞ！

○3人の将軍が登場。部下にできる

○ステータスの高い将軍を選ぼう

●ブスの襲来

○こいつは所持金をふんだくっていくとんでもないやつ。損をする

●殺し屋

○殺し屋登場。3Gで敵の将軍を殺ってくれる。ほとんど成功しないけど

●地震

○地震がくるとどこか1つの城のレベルが下がってしまう。ダウン

●豊作／凶作

○○農民が出てきた。豊作か凶作か、さあ運命の分かれ道

●フクスケ

○謎のアイテムを売ってくれる。中身は買ってからでないとわからない

●たまご占い

○運を占ってくれるんだ。ほとんどこのイベントは意味ないぞ

○と～と～へ進め！

○商人から買えない切札をくれるぞ

イベントあとのコマンド

商人から切札を買ったり、兵を補充したり築城したりして城を発展させよう。

◆商人

切札は商人から買うことができる。切札は1回使うとなくなってしまうので、大切に使おう。

○商人はGになるにつれて色々な切札を売ってくれる

◆将軍解雇

○Gがないときは強制的に将軍を解雇させられる

◆築城

○城のレベルが高いほど、有利に戦えるんだ

◆兵補充

○補充しておかないと戦闘のとき兵がいなくて困る

切札全集

切札の中には買えないものもある。デッドガンなど究極の切札は売っていないぞ。

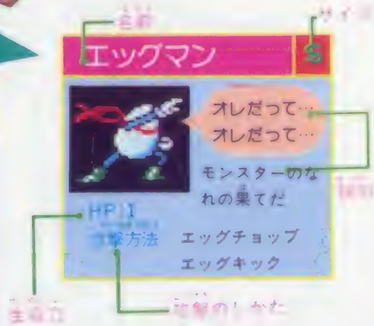
切札!!

○切札によって攻撃方法が違うのでとっても楽しいぞ

アロー	3G	敵にむかって矢を放つ
アタクロス	5G	クロスに敵へアタック
ランス	7G	一斉に長いやりで攻撃
フリニゲル	14G	後ろにまわりこんで攻撃
レイソード	12G	一斉に剣を投げつける
フリノテキ	10G	敵の格好をして不意打ち
ワープルポ	16G	後ろにワープして攻撃
ネガエリン	22G	敵の兵士を寝返らせる
サンダルマ	18G	だるまさんが転んだ攻撃
ファバード	20G	強引に進み敵を攻撃する
トルネイド	25G	勢いよく敵に突っ込む
チェンジエ	27G	兵士が将軍にチェンジ
タイフーン	?	回転しながら敵を攻撃
スラッガー	?	カッターを投げ敵を倒す
デッドガン	?	自分も死ぬが相手も死ぬ

半熟英雄（はんじゅくヒーロー）

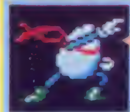
表の見方



エッグモンスター ついに怪獣が味方の時代に

戦闘中に卵を使うことによりエッグモンスターを誕生させることができる。モンスターの種類は41種類もある。それぞれのモンスターには特徴があり、とてもユカイな攻撃をしてくれるんだ。

エッグマン　S



モンスターのなれの果てだ

HP：1
攻撃方法：エッグチョップ／エッグキック

オイ・ジュース　S

ころがって敵を失神させられる

HP：183
攻撃方法：ずつき／じゃがいも

キャンドロー　S

マッチをすって4回連続攻撃だ

HP：135
攻撃方法：ろうをたらす／マッチをする

半魚人　S

さほど特徴のないキャラクタだ

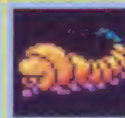
HP：126
攻撃方法：もりこうげき／あしひれキック

プチ・デビル　S

特殊攻撃で敵を小さくできる

HP：98
攻撃方法：とびげり／リトルモアモア

イモスラ　S



成長するとエルフドラゴンに

HP：222
攻撃方法：いとをはく／サナギになる

ゲーラス　S

クサイいきで敵のHPを半分に

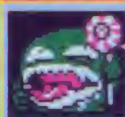
HP：195
攻撃方法：ひっかく／クサイいきをはく

人面魚　S

かじる、はねるといった攻撃だ

HP：184
攻撃方法：かじる／はねる

リーモス　S



この攻撃方法はすごいなー

HP：179
攻撃方法：むしゃぶりつく／なめる

モーモス　S

悪臭で敵を全員気絶させられる

HP：162
攻撃方法：どくばり／においぶくろ

ケルベロス　S

かみついて敵を攻撃する

HP：253
攻撃方法：かみつく／しっぽをふる

スパルタ　M

敵の攻撃をよくかわすんだ

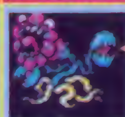
HP：288
攻撃方法：とびかかる／しっぽのムチ

ナメクジ男　M

粘液で敵を動けなくさせる

HP：265
攻撃方法：だえきをはく／ねんえきこうげき

食人花　M



敵の攻撃力を下げられるんだ

HP：241
攻撃方法：かぶりつく／かふんをまく

魔術師　S

気絶させたり4回攻撃をしたり

HP：239
攻撃方法：ライディーン／アフマド

マシンナイト　S

ロケットパンチは4回攻撃だ

HP：205
攻撃方法：なぐる／ロケットパンチ

ハデス　L

HP30666はとてつもない数字だ

HP：30666
攻撃方法：デビルオーラ／サイコバーン

ゴーレム　L

すさまじい攻撃力を持っている

HP：666
攻撃方法：こんごうけん／へんぺいそく

エルフ・ドラゴン　M

イモスラが成長するとこうなる

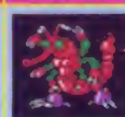
HP：222
攻撃方法：ランクーバ／はばたく

サイクロプス　M

攻撃にとても迫力がある

HP：333
攻撃方法：にくだんこうげき／ほうがんなげ

サソリムカデ　M



ハサミで4回連続攻撃できる

HP：308
攻撃方法：ちをすう／ハサミこうげき

だいぶ変わったエンディング

主人公が志なかばにしてやられてしまった。普通なら悲しいハズだけど、このゲームは違う。最初から最後までふざけていて主人公がやられたときもそうなんだ。変なの。

なんだこりゃ

赤龍王

自由な戦士たちの大河伝説

中国統一を目指す若者がいた。彼の名は劉邦。遠く果てしない夢を追って、今、旅立つ!!

'89年1月下旬発売予定

サン電子　5500円

カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
アドベンチャー

壮大なストーリー

紀元前221年。秦王である嬴政は、中国全土を統一し、自らを始皇帝となのった。彼は恐怖政治によって民衆たちに重税などを強いてきた。そのため、民衆たちの間に反乱の芽がふくれあがってきた。そんな混乱の時代に、沛県、泗水のほとりに1人の若者がいた。彼こそ後に漢の皇帝となるべき男、劉邦であった。キミは、劉邦になり中国全土を統一すべく多くの仲間たちと共に闘いぬいていくことになるのである。

○秦の始皇帝の軍によって、中国は統一された……

○始皇帝に逆らう者は全て死刑にされてしまった

多彩なキャラクタ

始皇帝

▲中国をわずか10年にして制圧した皇帝。

▼反秦軍のリーダー。元は、羊使いで貧しい者だった。

大噲

▲けんかにめっぽう強い劉邦軍の猛将。

懐王

張良

▶秦代の名軍師として有名な人物。劉邦軍の軍師として活躍。

蕭何

▶沛の町から劉邦を陰から支えてきた人物。

虞美人

▶劉邦に天下を取るようにすすめた不思議な美女。

劉邦

▶農民の出の若者。後に反秦の旗をかかげ天下を狙う。

ライバル

項羽

▶劉邦のライバル。火のような性格を持ち、江南の虎と呼ばれる。

登場するキャラクタたちには、キミが演じる〝劉邦〟そのライバルである〝項羽〟そして、劉邦を陰ながら見守る謎の美女〝虞美人〟など、個性豊かな人物ばかり。

画面設定 & 基本コマンド

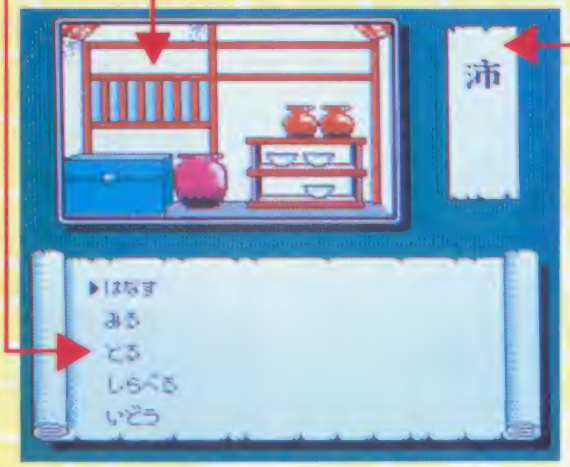
このゲームは、コマンド選択方式で進められていく。基本コマンドは、全部で8個。これらのコマンドを上手に利用して、一刻も早く中国統一を実現させてもらいたい。

コマンド	
いどう	他の場所へ動くときは、このコマンド
みる	どういう物なのか認識するときに使う
しらべる	箱の中身などを知りたいときに使う
とる	アイテムを取ったりするとき使う
つかう	持ってるアイテムやお金などを使う
たたかい	敵との戦いがさけられない時にだけ使う
きく	周りにいる人から、情報や意見等を聞く
はなす	"聞く"とは違った情報が得られるかも

画面設定

基本画面

ここの画面に、今、劉邦が見ている物や話している人物が写し出される。ときには重要なヒントが…。



現在位置

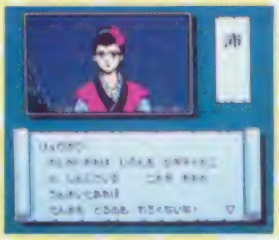
現在、劉邦のいる場所を表示。どこなのか知りたければ基本画面をマップに変えよう。

●セレクトを押すと基本画面がマップ画面になる

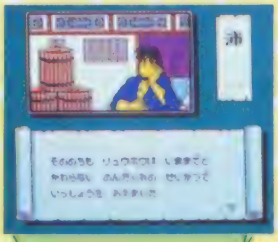
男なら決断力で勝負しろ

ゲームを進めていく途中に主人公である劉邦に決断を求めてくることがゲーム中に何度もある。この決断に失敗をすると、中国統一を断念しなければならない状況や劉邦が死んでしまったりして、ゲームオーバーとなる。このようなことにならないように、キミ自身が劉邦になりきって、中国統一を目指す英雄として答を出してほしい。

●中国統一をキミだったら引き受けるか、それとも……



●引き受けてこそ男というものだぞ



●失敗すると、いきなりゲームオーバーになってしまう

成功か挫折か…

その他にこんなことも…

例①

大事なものをわたすな、それとも様子を見るな。

●表情にわたすが、それともわたさないのかはキミが決める

例②

イキナリ、カけを申し込まれることもある。受ける方がいいかな？

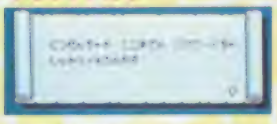
●ときには、大バクチをうってみるのもいいかもね

突然のコンティニューパスワード

このゲームでは、コンティニューに必要なパスワードは好きなときにとれるというわけではなく、ゲームのイベントや事件などをクリアするとイキナリ出てくる。だから、取り忘れなどすると、かなり前の場所から、またゲームをやらなくてはならなくなるので注意するように。

●1つのイベントをクリアしたと思ったら……？

書き忘れるなよ!!



●いきなりパスワードが出てくるなんてビックリしたなぁ～。書き忘れることだけは、絶対にしちゃダメだぞ

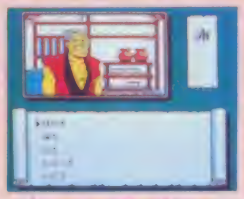
©SUNSOFT／本宮ひろし／本宮企画／集英社

中国統一を目指してスタートだ

キミは、この激動の時代に生まれた劉邦になって、強大な敵、秦の始皇帝を倒し、そして、最大のライバル・項羽との闘いに勝ち、中国統一を目指すのだ。そこで今回は、スタート地点である沛の町から、彭城までの劉邦の道のりを簡単に説明してみよう。様々な困難が劉邦をまちかまえているだろう。それらを全てクリアしてこそ中国統一となる。

沛の町

この町で最初にやらなければならないのは、この町のどこかにいる〝虞〟という女性を捜し出すことである。この女性に会うことで劉邦の人生は中国統一へと向かうのだ。次に、親友の蕭何から役人の職務をもらわなければならない。役人となっての初めての仕事を引き受けて、沛の町を出発することになる。



○根っからの働き人である劉邦の父は、朝から晩まで畑仕事に出ている

○酒場でお酒を飲むと、とっても重要な情報が酒場の主人からもらえる

○あることをして、町はずれに行くと、子分の樊噲に会えるんだよ

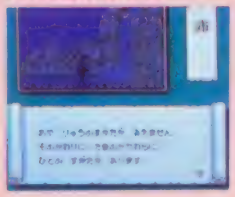
○県庁では、親友の蕭何に会えるんだけど、情報をもらっていないと会えない

○沛の町の権力者で、劉邦を子分に欲しがっているというイヤなヤツ

○ある情報を聞いて竜まで来て、あることをしようとすると……!?

○虞との出会いによって劉邦の人生は変化する

○その人影の正体は、美しい女性だった。彼女は一体なんのために……



○龍の姿は、すぐに消えてその後に、さっきまでなかった人影があった

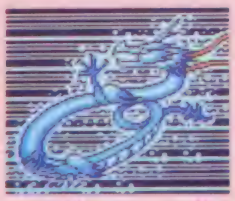
○劉邦の目の前に赤い龍が現れた!!

そのころ項羽は…

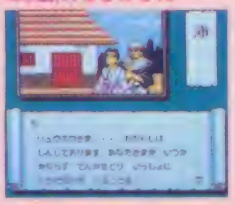
一方、劉邦のライバルである項羽は、天下統一を目指すべく、伯父の項梁と共に力を貯えているのであった。

○劉邦の最大のライバル項羽が動き出した!

○項羽は、まだ劉邦のことは知らない



○この首かざりには、大きな謎が隠されている。その謎が解けたとき……

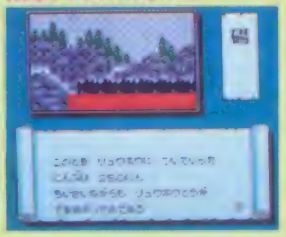


○秦の始皇帝の使者に虞が連れ去られてしまい、劉邦に決断のときがきた

○劉邦をいつも、助けてくれる蕭何から、仕事を世話してもらうのだ

劉邦党結成

劉邦の仕事は、人夫を咸陽まで運んでいくことだったが旅の途中で人夫が半分以上、逃げてしまい、山へ逃げ込むしかなかった。そんなとき、劉邦たちのもとに山賊が……。



○わずか250人ながら、劉邦党が結成されたのである

○沛の町を荒そうとしている山賊をキミならどうする

○沛の町はオレたちの町だ!!

赤龍王

山賊との闘い

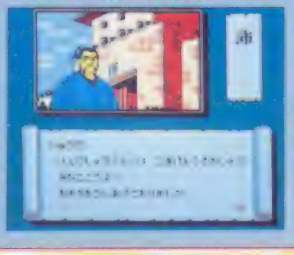
山賊が沛の町を襲う作戦を阻止した劉邦党は、沛の町の守備軍として迎え入れられることとなった。しかし、沛の町の近くまで来たときに、山賊の仲間が劉邦党に対して攻撃をしかけてきた。だが、劉邦の子分・樊噲の活躍によって山賊を倒して沛の町へ入れたのであった。沛の町の人々は、心よく劉邦たちを迎え入れた。そのときに民衆の中から劉邦に近づく者があった。その者こそ、後の劉邦軍の名軍師と呼ばれる張良、その人であった。

○劉邦党の力の前には、山賊なんかは、歯くない

○沛の町の前にいる山賊の仲間たちを倒さなくては、沛の町には入れない

○沛の町を山賊の手から守った劉邦たちのもとに、沛の町へ入れるという吉報が届いた

○この男こそ、名軍師の張良だ!!

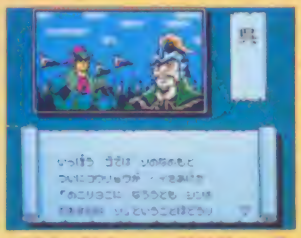


○城主の雍歯も、あたたかく劉邦たちを迎え入れてくれた

○山賊たちを見事に追い払うことができた!!

劉邦軍始動

張良を仲間に加えて、劉邦党も軍隊としてりっぱなものになった。そのとき、劉邦のもとに項羽から"倒秦のために我と共に戦おう"という手紙が届いた……。



○項羽は各地にいる反乱分子に手紙を送った

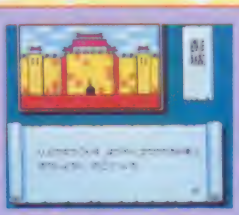
○劉邦たちのもとにも手紙が届いたのであった

○張良の進言により、城を攻略する劉邦軍

○ヤッタァー！ 劉邦軍の大勝利に終わった!!

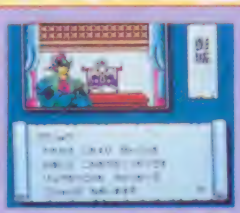
彭城

項羽の手紙に応じた劉邦軍は、張良の進言により、城を手みやげに反秦軍に参じた。そして、劉邦軍が彭城に着くと反秦軍の主力部隊が秦に対して行動を起こした。だが、



○項羽の呼びかけに応じて城1つを手みやげに劉邦に着いた劉邦軍

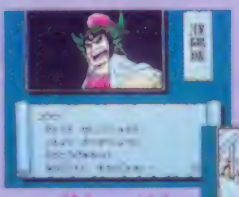
○ここで初めて、項羽と劉邦のライバル同士が出会うのである



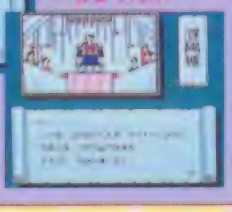
○彭城に着いて、休む間もなく、洛陽へ向かう劉邦軍であった

○反秦軍の主力部隊が、ついに動き出した。しかし、秦の別動隊が…

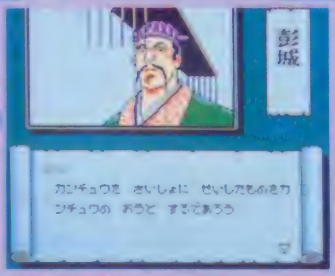
秦軍の別動隊が主力部隊の留守を狙って彭城を攻め、項梁を殺害。そのため、反秦軍は総退却し、彭城に戻った。懐王の発した次の作戦――それは、関中（秦の首都、咸陽のある地域）を制することであった。ここに劉邦と項羽の新たなる戦いが始まったのだ。



○秦の別動隊に彭城が攻め込まれてしまった!!



○敗走する項羽を押さえて、一度彭城へ戻るのだ



○懐王の発言により、ストーリーは大きな展開を迎えていく―

さあ劉邦の運命やいかに!?

強豪チームを撃破して、
世界の頂点を目指せ!!

燃えろ!! プロサッカー

キミは数々の強豪を撃破することができるか?! おなじみ「燃えプロ」シリーズのサッカー編が、ついに登場した。グラウンドを斜め上から望めるグラフィック、ファミコンでは初のトラックボール対応と、楽しみもぐ〜んとグレードアップ!!

12月23日発売予定
5800円　ジャレコ

カセット　2M＋1M
パスワードコンティニュー
サッカー

○グラウンドを斜め上から望むという、新機構が採用されている。選手の動きが、従来のものより、ダイナミックに見える

「燃えプロ」シリーズでおなじみのジャレコから、こんどはサッカーゲーム編が出る。今回の「燃えろ!! プロサッカー」は、今までのファミコンにはなかった新機構が採用されており、楽しさもますますアップされているようだ。

新機構その1は、グラウンドを斜め上から見るグラフィック。従来のサッカーゲームと異なり、とても新鮮な感覚だ。

また、このゲームは、ファミコン初のトラックボール対応ソフト。自宅にいながら、ゲーセンの雰囲気が味わえる。

モードは3つ。ワールドカップとトーナメントモードでは2Pで、コンピュータと対戦することもできる。友人と2人で世界の頂点を目指すのも、なかなか楽しいと思うよ。

新しい視点からサッカーゲームを楽しもう

○今後、対応ソフトも増える予定

トラックボールで機動力アップ

ホリ電機から発売のトラックボール（ホリトラック・3980円）を使うと、微妙なプレイにも対応できるようになる。

○もちろん1P VS 2Pの対戦も可能

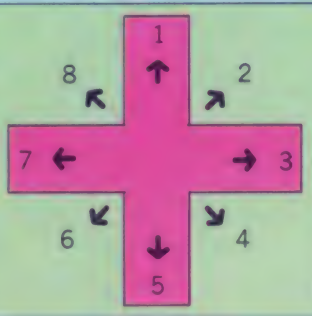
○「燃えプロ」シリーズのサッカー登場

©JALECO　※トラックボールは開発中のものです

パスやシュートが思いのままに

サッカーゲームのだいご味は、微妙なパスをつないだり、鋭いシュートを決めたりしたときだね。このゲームでは、コントローラの操作によって、そんなプレイに対応することができる。また、Bボタンのみを押すことによって、画面上にいる自チームの選手を、自由に選択することも可能だ。

十字ボタンの方向



0は押さないとき

ボール保持の状態

方向	十字ボタンのみ押す	十字ボタン＋Aボタンを押す	十字ボタン＋Bボタンを押す
0	静止	選手の向いている方向へシュート・ロングパス	可能な範囲の味方にパス
1	1の方向へ移動	1の方向へシュート・ロングパス	1の方向へパス・スルーパス
2	2 〃	2 〃	2 〃
3	3 〃	3 〃	3 〃
4	4 〃	4 〃	4 〃
5	5 〃	5 〃	5 〃
6	6 〃	6 〃	6 〃
7	7 〃	7 〃	7 〃
8	8 〃	8 〃	8 〃

シュート・ロングパスしたときのボールの変化＊

方向	十字ボタン＋Bボタンを押す
0	変化なし・選手の選択
1	1の方向に伸びるボール
2	1の方向に伸びながら、右に少しまがる
3	右にまがるボール
4	減速しながら、右にまがる
5	減速するボール
6	減速しながら、左にまがる
7	左にまがるボール
8	1の方向に伸びながら、左に少しまがる

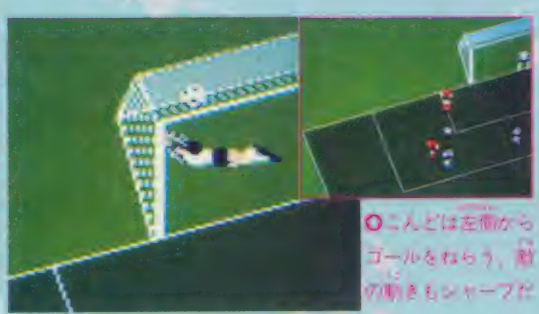
＊1の方向へシュート・ロングパスした場合

Shoot (competition) モード

シュートモードは、3人の選手から1人を選んでのPK合戦だ。PK合戦といっても、単にシュートするだけではなく、味方からのボールを受け、敵をかいくぐってシュートしなければならない。敵は2人でマークしてくるし、キーパーもうまいので、なかなか難しい。1人5本の勝負だ。

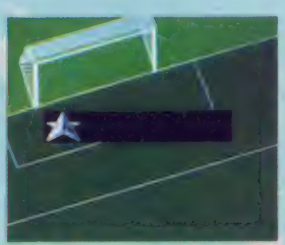
○最初はゴールポストの右側から味方のボールをキープしてシュート

○どこかで見たような気もする3人。PK合戦では、誰が勝つのだろうか



○キーパーおよばず、ゴール!!

○こんどは左側からゴールをねらう。敵の動きもシャープだ



○みごとシュートが決まれば点が出る。これは残念、引分だ

○シュート!! この位置と角度ではちょっとゴールはきついか

○うまくまわりこみ敵をかわせ

3人の戦い さて、誰が勝つ

シュートモードで選択できる選手は3人。おのおのがシュートの特徴を持っているので、自分の好みに合わせて選ぼう。

エッヘンカイザー
安定したスピードを持つ

パレ
軽い身のこなしが自慢だ

カマドウマ
強力なキックでシュート

○勝負が終わると勝敗表が出てくる

○5本け り終わったら、選手を変えて、1本目は惜しくもゴールならず

WORLD CUP モード

16チームの中から好きなチームを選び、世界一を目指そう。16チームはA・B・C・Dのゾーンにわかれており、まず、同じゾーンの3チームと対戦する。ここで全勝すると次は「F」ゾーンに編入され、また3戦全勝すれば、準決勝、決勝へと進めるのだ。

シャープに動く選手たち

選手の動きは実にシャープ。タイムリーに選手を選択して、うまくパスをつなごう。敵のスピードも速いので、ドリブルは機敏なフットワークで。鋭いシュートもさく裂するぞ。

○自チームはブラジル。まず1回戦

○十字ボタンで方向を定め、Aボタンを押すと、ロングパスがでる

○前後の上の選手がパスの相手だ

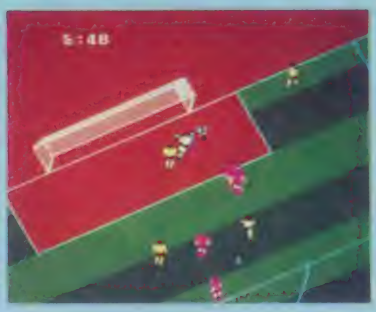
○パスワークでうまくボールをつなごう

○敵味方の上の選手を動かすことができる

○キックオフ。パスをつないでいくか、ドリブルか？　考えどころだ

○シュートを決めると、この画面が出る

○ゴール前まできりきりまで引きつけてシュート。キーパーの横をかいくぐってゴール!!



○シュート!!　キーパーはジャンプ!!　見事なからゴールなるぞ

○ゴール前の攻防。相手ゴールが近くては、敵のカードも固い

○スローインも方向もよく考えて

○後半戦開始。上下が逆なのでちょっとまごうかも

○コーナーキックは得点のチャンス。ハイアングルシュートも可能

○ハーフタイムにはチアガールの応援も

○ブラジル先取点。この調子でGO！

○Cゾーン最攻表。次もガンバロー

○大きく点やすい得点時、勝ったぞ

○タイムアップで同点のときは、PK合戦になる

○長い、苦しい攻防もタイムアップで終了

○キッキングするとイエローカード

16チームの特徴をつかめ

このゲームでは、各選手ごとの能力が設定されており、それにより、チームカラーが明確に表れてくる。相手チームの特色をうまくつかんで、ゲームを有利に進めよう。

Aゾーン	アルジェリア	デンマーク	オランダ	アルゼンチン
	MFにボールを集め、うまいパスワークで勝負	キーパーの能力が弱め。FWの得点力が頼り	スピードが武器。2人のFWの得点力が高い	高い得点力のあるFWとMFが特徴のチーム
Bゾーン	フランス	日本	イタリア	イングランド
	FWにボールを集めて攻撃すれば得点力アップ	弱目のスピード、技術をパスワークでカバー	速攻が得意。ディフェンダーのタックルが強い	№10のCFにボールを集めれば得点力アップ
Cゾーン	ソ連	スコットランド	スペイン	ブラジル
	ツートップの得点力と、№1のキーパーが魅力	各選手の能力がきっ抗。バランスのとれたチーム	全体的に得点力が少ない。相手のミスを誘え	総合力で上位。スピード、シュート力がある
Dゾーン	北アイルランド	ベルギー	ポーランド	西ドイツ
	ディフェンダーは安定。FWの得点力がやや弱い	スピードのあるFWだが、得点力が不足ぎみ	速攻が得意。ディフェンス陣に難があるチーム	強いディフェンダー。FWに高い得点力がある

○16チームは4ゾーンにわかれている

○Cゾーンはなかなかの強豪が集まる

○勝利するにはかなりのテクが必要だぞ

○トーナメントで3戦勝ちぬけば優勝だ

トーナメントモードでは、8つのクラブチームから1チームを選択し、トーナメント方式で優勝を目指す。クラブチームは、ワールドカップチームよりも、スピード、テクニックとも上。気を引きしめていかないと、勝利は難しい。

8つのクラブチーム

実力は上級に属す8つのチーム。ここで3連勝するのは至難の技だ。

○悔しい!! ゴールされてしまった

○敵のドリブルはかなりのスピード

※画面は開発中のものです

太陽系惑星で、ナツカシの怪獣たちが大あばれする!

たんなるアクションだけじゃない。シミュレーションにRPGに……と、いろんな要素がつまった、ゴジラとモスラが主役のゲームだ!

ゴジラ

12月9日発売予定
東宝　5800円
カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
アクション

これが、ゴジラとモスラが進んでいくルートだ!

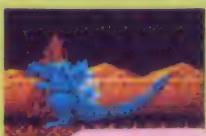
地球 — 火星 — 木星 — 土星 — 天王星 — 冥王星 — 海王星 — X星

ゲームは地球から始まり、太陽系惑星をクリアしながら敵の本拠地であるX星まで進むのだ。

われらが地球の主役たち!

ゴジラ

格闘におけるパワーは、王者の名に恥じない破壊力を持っている。必殺技は、放射能。



しっぽチョップ

岩山をも一撃で打ち砕くのだ!

放射能

どんな相手もよせつけないぞ!

モスラ

ゴジラを助け、地球の平和を守るワルそうで実はとてもいいヤツだったりする。空中戦が得意な蛾の怪獣。

アイビーム

飛行メカを相手に威力を発揮

りん粉

敵に囲まれたときには効果絶大

X星・怪獣軍団が宣戦布告をしてきた! 太陽系を救うため戦え

大艦隊と怪獣軍団を率いて、宣戦布告してきたX星を粉砕するため、キミはゴジラとモスラを操り、太陽系の各惑星を進んで行く。リングフィールド画面で敵と接触し、バトルステージ画面で戦う、という行為をくり返し、各惑星にある基地までたどりつけば、その惑星はクリア、次の惑星へ進める。レベルを上げながら進んでいこう。

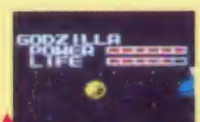
ゴジラとモスラのレベルを上げよう

このゲームでは、敵を倒さなくても基地までたどりつければ惑星クリアは可能だ。でも敵と戦い、勝つとゴジラとモスラのパワーが上がり、レベルアップにつながるのだ。

レベルが上がれば…

レベルの最高は16。レベルが上がれば、強敵もラクラク倒せるぞ

苦戦していてもレベルアップのためだ、必ず相手を倒そう



レベルが低いと、最初はちょっとつらいなあ

ライフには、注意が必要だ

C 東宝／東宝映像・TOHO CO., LTD.

対するX星側の怪獣たちだ！

リングフィールドで敵と接触したらバトルステージで戦う

ゲームが始まると、リングフィールド画面と呼ばれる6角形のヘックス画面が現れる。リングフィールド画面は、様々な地形で構成されており、それぞれの地形はバトルステージと呼ばれている。中では多種多様な地形や敵キャラ、そして怪獣たちがゴジラとモスラを待ちかまえている。最初のうちはかなり苦戦するので覚悟していろよ！

◆画面は開発中のものです

The Triathlon
ザ・トライアスロン

シューティングで磨き上げたボタン連打の腕を試すときがきた。トライアスロンの種目〈水泳〉〈自転車〉〈マラソン〉を、すべて連打連打で乗りきらなければならない。世界各国を転戦しながら力をつけてゆき、目指すはアイアンマン。そして"指超人"の栄誉!

12月16日発売予定　5600円

ケイ・アミューズメントリース

カセット 1M+1M

スポーツ

アイアンマンへの道は長〜く遠い…

このゲーム、最後まで行き着くのはナカナカ大変。ただひたすらボタン連打というのもトライアスロンならではのゲーム。全4レースを世界各国を巡りながら競い合うアイアンマンへの道は長い。

○スタート画面で、STARTを押せばレース始まり

ボタン連打の超ハードスポーツゲーム

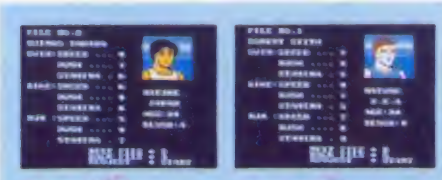
○みごと1位入賞の画面

Ⓑボタン連打でスピードアップするが、休むとたちまちダウンしてしまう。またⒶボタンも、泳いでるときは息つぎに、走っているときはジャンプしたりで、タイミングが難しい。

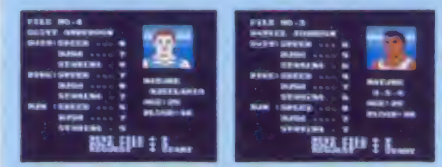
スタミナ+テクニックのハードスポーツゲームだ。

8人の中から選手を選ぶ

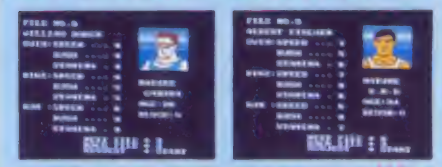
ゲームを始める前に、どの選手でプレイするか決めよう。選手は6人、それぞれの特徴(強さ)は左のように データ画面として出る。



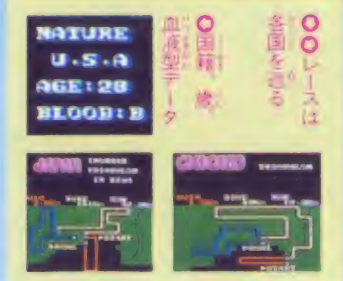
○タカタ(日)　○スミス(米)



○アンダーソン(豪)　○ジョンソン(米)



○ベイカー(カナダ)　○フィッシャー(英国)



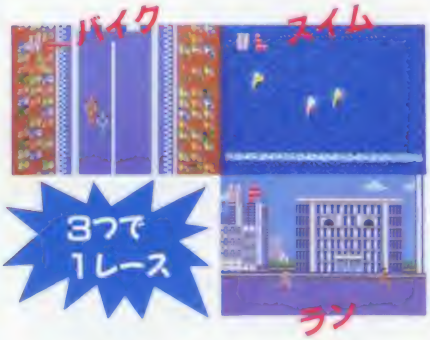
○○レースは各国を巡る

○国籍、歳、血液型データ

3つのステージから構成されてる

トライアスロン競技と同様、このゲームも水泳→自転車→マラソンの3種競技(ステージ)で1つのレースとなっている。

3ステージの構成はズッと変わらないが、レースは進むことにどんどん難しくなっていく。くじけるな!



○ホントの競技と同じく、最初に水泳、次に自転車、最後にマラソン。ただしマラソンは障害物走だ

©K AMUSEMENT LEASING

アイアンマンを目指しスタート!!

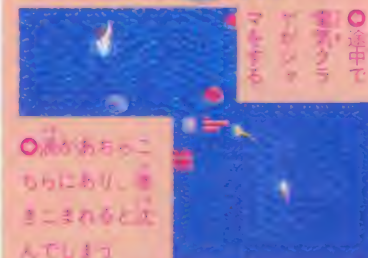
"CHICAGO" のスイムマップ

○さあ、いよいよスイムステージの開始だ。ヨーイ!

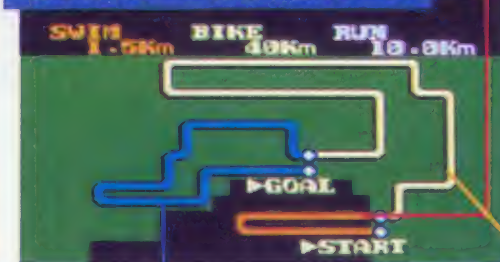
スイムステージ

このステージがいちばん体力と技術を要する。狭いコースにはクラゲや渦、それにライバルたちがジャマをしてくる。またⒶボタンで息つぎをしないとダウンだ。連打と正確な方向指示（十字キー）が上位入着のカギ。ここで上位になると後がラク。

主な障害物

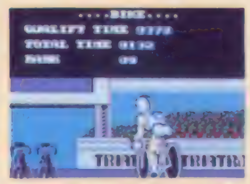

○途中で電気クラゲがジャマをする
○渦があちこちらにあり、巻きこまれると沈んでしまう

3つのステージから成る1レース



バイクステージ

自転車のハンドルワークで、ほぼ優劣が決まるステージ。スピードより技術。



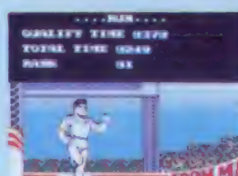
○やっとスイムステージを乗りきって、次はバイク。それっ!遅れをとるな!!

主な障害物

○道路からそれるとコロんでしまう。特に、急カーブのところではスピードに注意!
○舗装されてない道は速度が鈍る

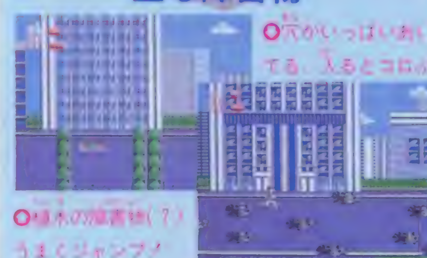
ランステージ

マラソンのステージ。途中に障害物が多く、Ⓐボタンのジャンプの出来しだい。



○最後のランステージ。これまで遅れていても、バンカイして1位をめざそう!

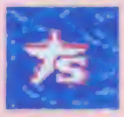
主な障害物


○穴がいっぱいあいてる。入るとコロぶ
○植木の障害物(?)うまくジャンプ!

アイテムリスト

アイテムの種類数は少ない。しかし連打が不得意という人には、とてもアリガタイもの。

○タイムを補充できる


○取るとスタミナ回復

○スケボー。障害物に最適

○何が起こるかわからない

スペシャルステージもある

恐怖を体験させて連打力をつけさせる（?）スペシャルステージ。

○ジョーズのような巨大ザメに追われる

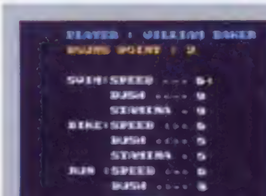
サメから逃げろ!!

○ヨシ!連打で引き離す

○キャーッ!すぐ後ろに!!

3ステージ無事に終わるとポイントを上げられる

3ステージのレースが終わるたび、その結果（順位）によりポイントをもらえる。ポイントは各能力値に加算できる。



○ポイントは、自分の能力値に加えることができる

○3ステージを終えて上位にいる者はポイント獲得

エアーウルフ

AIRWOLF™

ヘリコプターに乗った主人公が空中戦で大活躍!

エアーウルフで兄を助けろ!

主人公は、エアーウルフに乗り込み、全6ステージを戦っていく。各ステージのボスを倒すと核ミサイルの爆発停止コマンドが出る。これをメモしておき、最後の敵を倒したあとで入力すれば、兄も解放されアメリカ全土も守れる。

ステージの最初に出る武器選択画面だ

武器を選ぶ

各ステージの最初に武器選択画面が出る。ここで、3つの対空兵器と3つの対地兵器の中から、それぞれ1つずつを選んで装備する。ステージの途中で武器を変えることはできないからじっくり選ぼう。

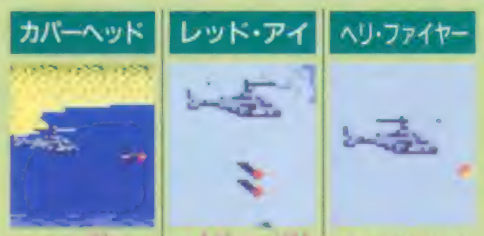
対空兵器

パワーアップして弾が速くなるのはキャノンだ。その他の武器(対地兵器も含め)は連射できるようになる。

ファルコン: 弾のスピードがとても速いんだ
キャノン: 一度に4連射できるのだ
チェイン・ガン: 斜め上と前方へ攻撃する

対地兵器

斜め下に攻撃したいときはヘリ・ファイヤーとカバーヘッドを選ぼう。レッド・アイは真下へ落ちるんだぞ。



カバーヘッド: これも弾のスピードが速い
レッド・アイ: 真下への攻撃に威力大
ヘリ・ファイヤー: これはヘリの標準的な武器だ

パワーアップ

敵の6機編隊を全て倒すとPOWというアイテムが出現する。これをとると、弾が速くなったり、連射が可能になる。また、Ⓐボタンでターボ発進すると、エネルギーがなくなるまで無敵になれるぞ。

©1988 Kyugo Trading co., LTD.

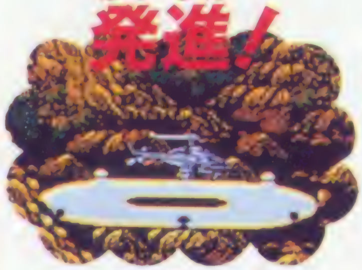
ステージ2までを紹介するぞ

ステージは左から右へ進んでいく横スクロール。ここに紹介したステージ1と2のマップは、どちらも全体の4分の1くらいと、とてつもなく長いのだ。また、ステージによって敵の攻撃形態も違うぞ。

ステージ1

五大湖周辺が舞台だぞ。スタート地点で出現する敵を全部倒してパワーアップしよう。

発進!



アメリカの人々のため「神の谷」から発進するエアーウルフだ

巨大ミサイルを撃て

ここは上下からの攻撃が激しい。上から飛んでくる、巨大なミサイルはだんだん大きくなり迫まる。必ず破壊しておこう。

じゃまなミサイルを撃て

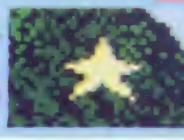
大爆発

巨大ミサイルが爆発した

しつこい敵を倒せ!

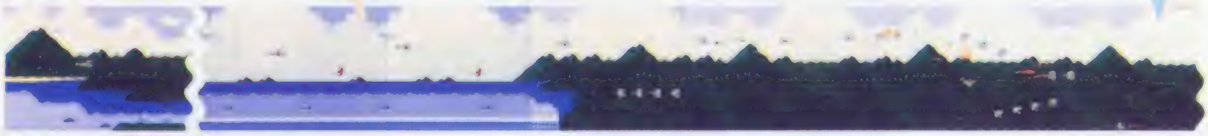
このあたりの敵は何度も体当りをしかけてくる。倒すと星マークになるぞ。

これは強い集中攻撃だ



倒すと星が[illegible]するぞ

スタート



ステージ2

エアーウルフは都市ニューヨークへ進んだ。敵の攻撃はさらに激しくなる。とくに、後方からのミサイル攻撃が激しくなり、ステージ1にはなかった攻撃パターンで攻める。

後ろから巨大ミサイルが接近してくる!

アンテナに気をつけろ

このステージではビルの屋上についているアンテナからもミサイルを撃ってくるんだ。不用意に近づくと危ないぞ。

一見、ただのアンテナのように見えるんだけれどなあ…

パラボラアンテナだっ、と思い近づくと!?

ミサイルを撃ってくるんだなこれが

パラシュート部隊出現

ここに出てくるヘリコプターを倒さないと、ミサイルやパラシュートをどんどん落とすのだ。

このヘリコプターはかなり[illegible]

おおっ、パラシュートだ!?

とひーっ、これじゃ進めないよ

パラシュートだらけっ!

スタート

ボスを攻めろ!

ボスのところにくると、2画面分の3Dに切り換わるぞ。ボスを倒すためには、敵のミサイルを左右にかわしながら、砲台を全部破壊するのだ。

敵戦艦を狙え

砲台の破壊に成功した。この調子で残りの砲台も全部破壊しよう

[illegible]

エアーウルフをねらう9個の砲台を総て破壊せよ

撃って撃って、撃ちまくるべし!! 友達と2人同時プレイも楽しめるぞ

撃ちまくる快感! 戦闘シューティング!!

1956年、バティスタ大統領の独裁政権にあえぐ中米キューバを解放するため、ゲバラが立ち上がった!

12月26日発売予定
SNK 5500円

カセット 1M+1M
コンティニュー
シューティング

ゲバラよ、バティスタ政権を倒せ!

業務用「怒」「怒II」を発表し、戦闘シューティングゲームにこだわりをみせるSNKがファミコン界にあらたに送りだす「ゲバラ」。業務用を移植しただけでなく、ゲーム難易度の設定や面セレクトのモードを加えた決定版だ。

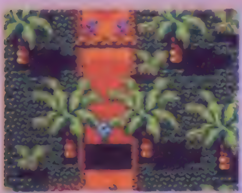
面構成は…

バティスタ政権転覆をねらうゲバラの最終目的は、キューバ山中奥深くに築かれた宮殿に乗り込み、バティスタ大統領を倒すことだ。そのためには、敵兵士が群がり、危険が待ちうけるキューバ本土、全10エリアを突破しなければならない!

宮殿に進め!

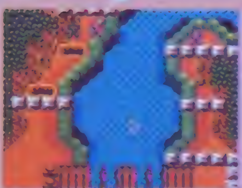
面構成は全10エリア。敵を倒しつつ進み、エリアの最後にいるボスを倒すと面クリア。

エリア1・ジャングル地帯



スタートはゲバラが上陸したジャングルから始まる

エリア3・湖



湖のなかでは、ゲバラの動きは遅くなってしまう

エリア5・炭坑内部

唯一のボーナス面。壁を掘って、たくさんの捕虜を助けると、得点アップだ

エリア7・下水道

戦いは下水道に舞台を移す!

エリア9・基地

突破すると最終エリア・宮殿へ

最終エリア・宮殿へ

キューバ全景

ゲバラはキューバの南に上陸。矢印にそって目的地・宮殿にむかって進め!

ここが、ゲバラの目指す地・バティスタ宮殿だ。

2人同時プレイ…

2人同時プレイができる。ゲームを始める前に1人か、2人プレイか決定しよう。友達と協力しあうのもよし、ジャマしあうのもよし……!?

カストロ

2プレイヤーのキミは、カストロだ

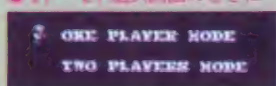
ゲバラ

1プレイの主人公、反政府軍リーダー

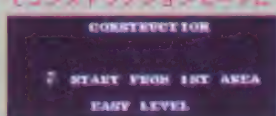
コンストラクション

エリア1からエリア9まで自由に始めたいエリアを選んだり、ゲームの難易度を3段階に設定出来るコンストラクション・モードがある。

1P・2P選択画面のときに



AかBを押しながらスタートでコンストラクションモードに



MAP

エリア1 ジャングル地帯をちょっと紹介

ゲバラが上陸し、戦端をひらいた最初のエリアだ。ここを突破しなければ、革命は成功しないぞ！

ボス 建物のなかから、兵士が現れ、これを倒すとボスのヘリコプターが出現する。

橋 橋の上で手投げ弾を投げると、橋が壊れてしまう。機関銃を使おう。

捕虜 捕虜の周りには、たくさんの兵士が現れる。捕虜を助けだそう。

START

任務遂行のためには、撃ちまくるべし!!

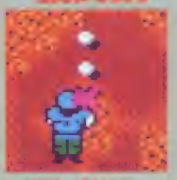
基本の武器は

ゲバラが最初から使える武器は、機関銃と手投げ弾の2つだけ。シンプルこのうえないが、だからこそ、敵の攻撃をかいくぐり、撃って撃って、撃ちまくるシューティングのテクニックが必要とされてくるんだ。

手投げ弾

○戦車や障害物を破壊できる

機関銃



○銃弾を連射することができる

敵兵はこんな奴

ゲバラを待ちうける勇猛果敢なバティスタ軍だ。歩兵から戦車、ヘリコプターまで、宮殿を守る布陣は、多岐にわたっている。攻撃を仕掛ける歩兵や障害物を積みあげる土のう積み兵などそれぞれの敵の特徴を知ることが大切だ。とくに赤兵士は、やられるとパワーアップアイテムをだすので、注意が必要だ。

赤兵士

○パワーアップアイテムを持つ

土のう積み兵

○壊れた土のうを修復する兵士

歩兵

○たくさん出る、いわゆるザコ敵

敵兵の中にはこんなヤツも…!?

敵には、こんなヒョウキンなヤツも…!?

○さらに近づくと攻撃してきた

○バンザイした…降伏かな!?

ヘリコプター

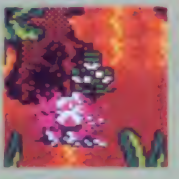
○時折、空中から攻撃してくる

トラック

○際限なく兵士を繰り出し続ける

戦車

○なかから兵士が飛び出し、攻撃を仕掛けてくるぞ

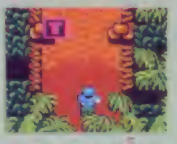


○手投げ弾でやっつけようとすると…

パワーアップアイテム

パワーアップアイテムは、赤兵士を倒したり、土のうを壊すと出現する。アイテムを取ると武器がパワーアップする。

○赤兵士を撃つと…



○アイテムが出た！

パワーアップアイテム群

爆裂手投げ弾	火炎放射	ランチャー弾
爆風が広がり、破壊範囲が大きい。 B	火炎で障害物を破壊、貫通できる。 F	障害物を破壊。戦車も壊せる。 L
○離れた位置から爆発！	○火が波のようにひろがる	○岩をも砕く破壊力だぞ

捕虜を助けよう

エリアのあちこちには、捕虜が捕らえられている。助けると1000点もらえるが、撃つと500点マイナスだ。

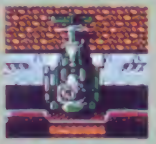
○捕虜に近づき助けると…

○1000点手に入るのだ

各面のボスは

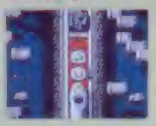
各エリアの最後には、それぞれボスが登場する。ボスを倒すたびに打倒バティスタへの道が近づいていくぞ！

○エリア5のボスは機関車



○エリア1のボスだぞ

○エリア6は大男がボスだ



○エリア3のボス、組合だ

©SNK

この世をつつむ暗黒の[illegible]。キミは1人の戦士となって、闇の悪魔たちに立ち向かう！キミは闇を切り裂き、光をもたらせるか!?

ディスク 画面
コンティニュー
アドベンチャー

11月中旬発売予定 カプコン 3300円

サムライソード
SAMURAI SWORD

サリア
光の魔法使い。主人公のパートナー。

主人公
"炎の心"を持つ、若き正義の戦士。

伝説の武器サムライソードを捜し出せ!!

人類が世界大戦で失った大文明を取り戻しつつあった頃、どこからか暗黒の司祭・ソロンが現れ、世界を脅かし始めた。ソロンを倒すには伝説の武器"サムライソード"しかない。さぁ、キミは今からソロン打倒の旅に出るのだ!!

立ちふさがる悪の権化たち

ドラゴン

▲ソロンの呼びよせたモンスター。科学の力も通じない

ソロン

▲暗黒の司祭として恐れられる闇の帝王。異常に強い!!

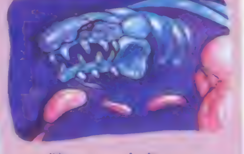
かわきのゴーレム

▶全身から高熱を発する伝説の巨人。

アンデッド

▼不死身のモンスター。普通に戦っては勝つことができない。

リザードビートル

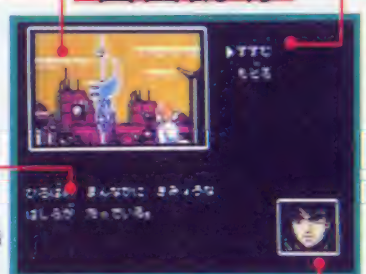


▲洞くつの地下にすむモンスター。体がとても硬く、主人公の剣もまったくきかない。

ワイバーン

◀怪鳥。案外すぐやられる。

画面説明



グラフィック画面
主人公が現在置かれている状況を表示する。

コマンド表示
何をするか（動作）を表示する。カーソルで選択。Ⓐボタンで実行または次メニューへ。

メッセージ表示
コマンドを入力した結果を説明や会話で表示。

プレイヤー表示
状況によってプレイヤーを主人公またはサリアにすることができ、その時のプレイヤーの顔が表示される。

○プレイヤーがサリアの場合は…

◀コマンド「サリア」の活用▶

主なじゅもん

- ●キアーラ……周囲を明るくする
- ●ライトボルト……敵に雷を落とす
- ●リライ……復活!!

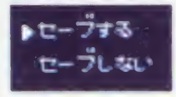
プレイヤーがサリアの時に限り、左の"じゅもん"が使える。

©CAPCOM

ゲームの世界はファンタジーでいっぱいだ!!

時代設定としては遠い未来の出来事なんだけど、風景や登場するキャラクタを見ていると、まるで中世を舞台にしたファンタジーのよう。

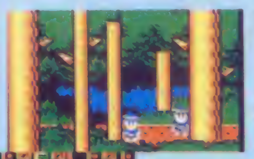
ゲームの中では、いたずら好きの妖精が出てくるかと思えば恐ろしいモンスターが出てくることもある。気をつけないと出会ったとたんにやられてしまい、ゲームオーバーになることも。だからセーブをマメにしておくことを勧めたい。

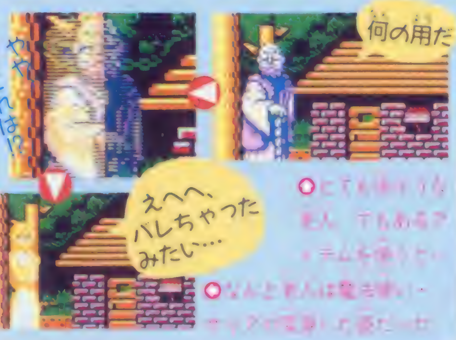


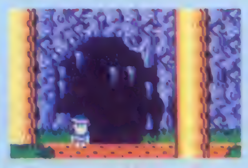
スタートボタンでセーブ呼び出し

第1章 妖精の森

主人公はこの章で光の魔法使い・サリアと出会う。サリアに会うためには、森の妖精からあるアイテムをもらわなくてはならない。妖精は用心深いから気をつけよう…。

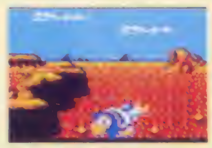






第2章 嘆きの森

主人公とサリアは、ここで謎の大賢者に出会う。が、油断したスキにサリアがソロンにさらわれてしまうのだ！

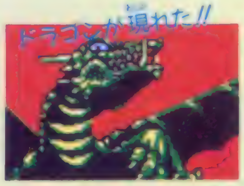


旅人が倒れている。この傷はタダ事でない

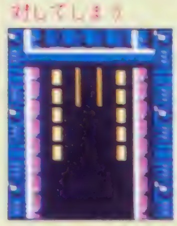
この岩には何かある

第3章 科学の都

ひとりぼっちになった主人公に次々とふりかかるソロンの魔手。科学の都の誇る"科学力"をもってしてもソロンにはかなわないのだろうか？



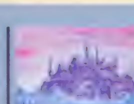
科学の都を滅ぼすほどの力を持つモンスター、ドラゴンの出現であわや科学の都も廃墟と化するのか？



大賢者が出現!! 主人公とサリアの結びつきについて語ってくれる謎の人物

こいつとまともに戦ったら、すぐ殺されてしまう！

何かを使って冷やしてやれば勝てるかもしれない



第4章 闇神殿

とうとうソロンの本拠地である闇神殿にやってきた主人公。神殿の中に入ると、そこは不気味な宇宙空間。そして懐しのサリアの姿も…。

'89 電脳九星占い by Jingūkan

でんのうきゅうせいうらない

'89年と未来の占いをテレビ画面で見よう

'88年もあと2カ月。年末の書店でおなじみ「暦」が、'89年の幸せをキミに運ぶため、ファミコンで登場だ！

九星占いに興味はあっても、一見とっつきにくそうな、あのいかめしさに敬遠していた人、いるんじゃないかな？ 九星占いを知らない人のためにちょっと説明しておくと、生まれた年を9つの星にふり分けて、その星ごとに1年間の運勢を占うというもの。

そして、この占いをもとに書かれているのが「神宮館暦」。この本は年間1200万冊も発行されているという、隠れたベストセラーなのだ。

で、今回この本がソフトになったわけで、「神宮館暦」のミニ本とセットになってるよ。

○自分の生年月日を入力してスタート

12月10日発売予定

インダクションプロデュース

9800円

カセット 2M+64K RAM

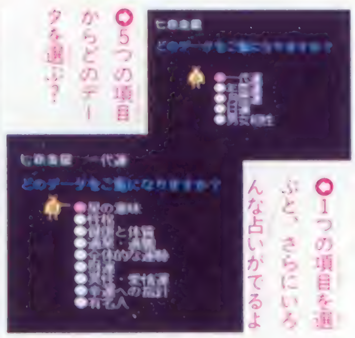
占い

5つの占いができる

大切な予定のある日の吉凶が気になったり、好きな人との相性が知りたかったり、占いに頼ることってあるよね。

このゲームの選択メニューは左の5種類で、それぞれがさらに細かく分かれている。占う項目が多いので、必要に応じて知りたいところを選べばいいのだ。

本家本元の九星占いに迫る情報量で、さらにファミコンだけのプラスαもあるぞ。



○5つの項目からどのデータを選ぶ？

○1つの項目を選ぶと、さらにいろんな占いができるよ

一代運

ここでは、占う人の一生に関する事柄を教えてくれる。

その人の本命星の持つ意味、性格、健康と体質、適業・適職、全体的な運勢、財運、異性・愛情運、幸運への指針、同じ誕生日の有名人などだ。

年間運

一年を通しての運勢を知りたい時はこれ。年運、対人・愛情運、健康、財運・事業運の4つ。どの項目でも運勢を分析し、対処法を教えてくれる。これで'89年の計画をしっかり立てられそうだ。

月間運

'89年の1〜12月まで各月の運勢を占ってくれる。

例えば4月。進学など異動の多い時期だけど、対人関係はどうかな？ とか、8月の夏休み、旅行はどうかな？ なんて気になったらこれで。

日運

○月△日。テストの日、遠足の日、それとも結婚式？ 何かイベントのある日のことが気になるときに便利な日運。毎日でかける前に運勢を見て、ちょっと心にとめておくのもいいかもしれない。

男女相性

気になる異性の生年月日を入力して、スタートボタンを押す。考えこんでいるロボットの脳の相性メーターが止まると、パーセンテージが表示される。結果によってロボットも喜んだり悲しんだり…。

©JINGŪKAN／POLARIS Inc.

では、実際に占ってみることにしよう

試しに占ってみたのが幸せ薄い編集アシスタントのS。とりあえず、生年月日を入力して、自分の本命星(九星)を知ろう。

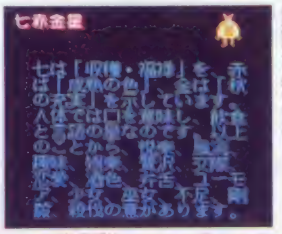
結果、自分は七赤金星というコトがわかったのダ。

○自分の本命星がこのとおり!!

○生年月日をこのように入れますと……

星の意味を知ろう

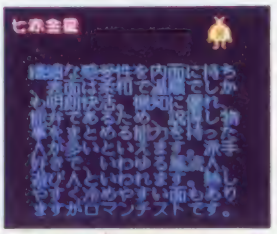
それぞれ違った意味をもっている九星。まず自分の星の意味を知るべし。



○この本命星にこんな深い意味があるなんて知らなかった

性格を占ってみる

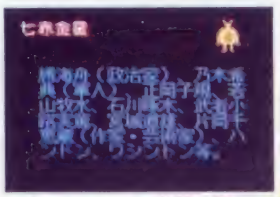
自分の性格って把握してるようで、いがいと分からないもの。さっそく見てみましょ。



○なるほど当たってるわ、と思わずうなずいたりする

同じ星の有名人は

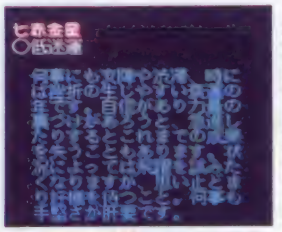
星がいっしょというだけで、何となくウレしくなる。どんな有名人がいるのカな?



○出てくるのは一般的に有名な人たち、半分以上、知らない人ばっかり……

来年1年間を占う

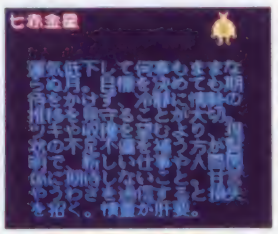
'89年はいったいどんな年になるのカな。さっそく1年間の運勢見てみましょう!!



○どうやら'89年は、かんばしくない年になりそう

来年の1カ月を占う

'89年の月ごとの1カ月の運勢を占うコトができる。さて、何月を見てみようか……。



○'89年の11月の運勢、何かついてなさそうな感じ

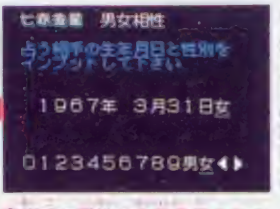
1年後を占ってみる

ぴったり1年後の今日を占ってみよう。いったい何が起こるカ楽しみだな。

○'89年の今日、ちょうど1年後の占い。その日のアドバイスをしてくれるのだ

お楽しみ相性占い

何だか気になる異性との相性。ちょっとだけ赤面しながら占ってみました。しカし、相性占いでいい結果だけが出ると は限らない。ましてや、同性同士を占うなんて言語道断。あこがれの100%に出会えるとヨイね。



○相手の異性の生年月日をこのように入力して、スタートボタンを押しますってーと……

○この間は胸をドキドキさせながら待つべし

○メーターが上下に移動し始めるのです

○ん〜、これぞウレシハズカシってやつね

男同士や女同士は占えないヨ

○○同性同士を占うと、上のようなグラフ。ックが現れるのだ。気持ち悪いよぉ

相性が悪いと…

○悲しい、これはあまりにも悲しい結果だす

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の登録です

SUNSOFT
夢・創造・サンソフト

FINALLY, THE HORRIBLE "ALIENS" HAVE GOT TO THE LAND!!

Space SWAT takes an urgent mission.

...we called Thunder Beam ...blasted missile capable ...ree missiles at one time. E ...despite this formidable ...y you can defend yourse ...ve flesh-eating creature ...you must boost your gun ...by using gun energy ...keep your gun energy ...Any enemy attack will ...ur gun power! But with ...e accident, you've fallen ...den maze, deep down ...dlewible world there ...

You and your friend were on a call patrol in the far reaches of the galaxy when the signal came in. Your star

The miracle will be performed by our great Vicky and Marry.

Cavern of Doom! Inside this frightening environment you encounter the Masters of the Cavern, slimy scene ing alarming creatures, deadly to-de

What kind of creature will the aliens be?

...and swamp-body under water ...move up and down along vertical walls ...move upside down along ceilings! In addition, the Blaster Wheelie has a guided missile, a powerful electro-magnetic wave called Thunder Beam ...

...ing alarming creatures, deadly to-de... Their size is awesome ... gigantic prehistoric specimens, possessing supernatural powers! From the moment you encounter the first creature, you know it's destiny on the deadly world. It is simple matter of survival ... the next blast your way through the endless maze of tunnels, searching for the secret cavern that is the only

Put your whole energy into searching out the aliens' weakness.

...guided missile, a powerful electro-magnetic wave called Thunder Beam ...d a multi-handed missile capable ...selling three missiles at one time. E... don't forget, despite this formidable

...simple matter of survival ... the next blast your way through the endless ...maze of tunnels, searching for the ...fortunately you can defend yourself ...against these flesh-eating creatures. ...stay alive, you must boost your gun ...strength by using gun energy ...capsules and keep your gun energy ...gauge full. Any enemy attack ...weakens your gun power! By a strange accident, you've ...fallen in a hidden ...

Can you stand out against the fear of the aliens that is upon you?

...stay alive, you must boost your gun ...strength by using gun energy ...capsules and keep your gun energy ...gauge full. Any enemy attack ...weakens your gun power! By a strange accident, you've ...fallen in a hidden ...

緊急指令!
スペース・スワットよ。
エイリアンにつれさられた
仲間たちを救出せよ。
エイリアンシンドローム
11月、恐怖の新発売!
ロムカセット5,500円

©1987 SEGA SANRITSU SUNSOFT 製作・発売元 サンリツ電気株式会社 販売元 サン電子株式会社

サンソフトクラブ会員募集中/

切り取り線

「SUN CLUB第4号」申し込み用紙

住所 〒	都道府県	TEL( )
フリガナ 氏名		男・女
生年月日	昭和 年 月 日	年齢 才
勤務先・学校		

ファンタジーゾーンの情報がのっているサンクラブ第4号の欲しい人は左の申し込み用紙に記入して切手300円を同封してサン電子まで送ってね。

FANTASY ZONE II
12月新発売!

テレホンサービス ☎0587(55)1120

サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市高屋町野田250 TEL(0587)55-3500

資料請求券
ES-TM100

KONAMI

ファミリー コンピュータ™

「がんばれペナントレース」開幕決まる！

～'89年新春、2月スタート～

「開幕前に、これだけは言っておく。コナミの野球は、甘くない！」

いいか、みんな！
来年2月、いよいよついにコナミの野球が登場する！
今までのファミコン野球ゲームを超えた、夢の新世代ベースボールになることは、間違いない。
上の開発画面でさえ、すでに大物の風格が漂っているではないか！
このペナントレースで勝つには、並たいていの努力ではダメだ。今から店頭で予約するくらいの、気がまえは欲しい！
最後に、これだけは言っておく。
「がんばれペナントレース」は、オーナー、監督、選手が一丸となって優勝を目指す、プロの野球なのだ！
甘い考えでいるものは、トレードが待っているからそのつもりで。

おっと！チャンスに三振だ！

こんな球場もある。

コナミ株式会社　本　社〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　札幌営業所〒060札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所〒810福岡市中央区天神2丁目8番30号
大阪支店〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
●ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の承認なしに海外への出荷はできません。

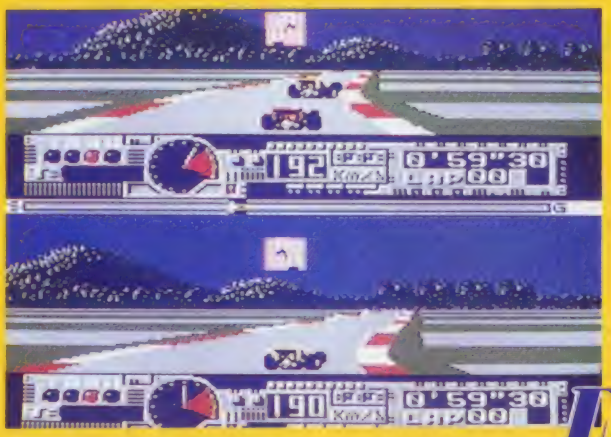
任天堂ファミリーコンピュータ用カセット

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

ヒーローになるか。

12/9 ON SALE

これが究極の超リアルゲーム、レーシングスピリッツ満載の中嶋 悟F-1ヒーロー。実際のF-1レースに限りなく近い大迫力が君の部屋で楽しめるぞ。あのF-1レーサー中嶋 悟が、本物のテクをアドバイス。変速4段ギアを切りかえると、エンジン音も変わる実物感なのだ。もちろんタコメータの針もビッと振れるリアルさ。さらに、上下に分かれた画面で2人同時プレイもOK。コースも世界16ヵ所をそっくり再現、とまさに、超リアルづくめ。さぁ、君もF-1のヒーローになろう。



● 中嶋 悟が全コースの走行ポイントをアドバイス。

● 変速4段ギア付。(写真右)
● タコメータもリアルだ。(写真左)

Satoru Nakajima

F-1 HERO

レーシングスピリッツ 中嶋悟 F-1ヒーロー

標準小売価格 ¥5,900

ライダーになるか。

12/9 ON SALE

ついに君がバイク(付属のハードウェアバイク)に乗ってレースをするときが来た。カラダ全身に興奮が伝わる体感ゲーム「トップライダー」。君が乗っているバイクを傾けハンドルをきれば、画面のバイクも曲がる。フロントをあげればウイリーする。ツーリングコースは4タイプ。コース別にバックミュージックが変わる。国際レースにもチャレンジできる。さぁ、君もライダーになろう。

● 君と一緒にウイリーするぞ。

● 君と一緒にバイクも曲がるぞ。

● 気分最高!コースは4タイプ。

● 国際A,B級レースも待ってる。

TOP RIDER

トップライダー 標準小売価格 ¥9,800 ハードウェアバイク付

VARIE 株式会社 バリエ

バリエ・ファミコン情報局 ☎0422-49-4833

東京都三鷹市下連雀2-29-14(〒181) TEL.0422-49-4811

DRAGON QUEST
III
ドラゴンクエストⅢ
そして伝説へ…
スタッフ
モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス
第三章ドラゴンクエストⅢ
そして伝説へ…。
これがドラクエⅢだ！
ドラゴンクエストⅢ『そして伝説へ…。』
ROMカセット・価格5,900円
(2メガ＋バッテリーバックアップシステム)
絶賛発売中！
株式会社 エニックス

絶賛発売中!
お求めは全国有名デパート玩具売場で

DRAGON QUEST WORLD GOODS

ドラゴンクエスト ワールドグッズ

©1988エニックス

ドラクエぬいぐるみシリーズ

もー、カワイクてカワイクて!ドラクエ最高の人気者、スライムのハンドメイドのぬいぐるみ。

ドラクエ陶器シリーズ

極限までディティールを追求しながら、とってもあったかい。

陶器人形勇者 980円

陶器人形スライム 480円

陶器人形ベビーサタン 980円

陶器人形アークデーモン 1,200円

陶器人形ドラゴン 1,200円

陶器人形戦士(男) 980円

陶器人形戦士(女) 980円

陶器人形魔法使い(男) 980円

陶器人形魔法使い(女) 980円

陶器人形僧侶(男) 980円

陶器人形僧侶(女) 980円

ドラクエアイテムシリーズ

■キーホルダー

「公式ガイド」のアイテムイラストをもとに、ゲームの鍵を実体化。

■ランチクロス

(撮影用見本のため実物と多少異なる場合がございます。)

モンスター大好きクロス
たて43cm×よこ43cm
480円

勇者と仲間たちのクロス
たて43cm×よこ43cm
480円

ワールドマップクロス
たて43cm×よこ43cm
480円

ぼくは人気物クロス
たて43cm×よこ43cm
480円

■ペーパーバッグ

モンスターがあらわれたバック
たて60cm×よこ40cm
280円

ドラクエ文具シリーズ

■筆箱

ドラゴンクエスト ワールドカンペン
500円

大人も使える洒いデザインのカンペンケース。蓋裏、中皿、そして箱底にもデジタイズによるIIIのマップと、線画によるイラストマップがあしらってあります。

伝説のカンペンセット
1,380円

表にはドラクエIIIのオリジナル・パッケージ・イラスト。中皿と裏蓋には呪文系列順に配置したモンスターをデザインしています。他にキャラクター鉛筆が6本、スライム消しゴムが2個、ペンキャップが3個ついています。

■ノート

ドラゴンクエスト 旅の記録帳
無地/罫線/方眼/200円

ドラゴンクエストII旅の記録帳
無地/罫線/方眼/200円

ドラゴンクエストIII旅の記録帳
無地/罫線/方眼/200円

■下敷

ドラゴンクエストIII 冒険下敷
200円

ドラゴンクエスト 冒険下敷
200円

ドラゴンクエストII 冒険下敷
200円

ドラクエコミュニケーションシリーズ

ドラゴンクエスト ポストカード
80円

ドラゴンクエストII ポストカード
80円

ドラゴンクエストIII ポストカード
80円

次はこれ!

第二期陶器人形ラインアップ
スライムベス、爆弾岩
マドハンド、ハーゴン
魔法使い
メタルフィギア
メタルスライム

ぬいぐるみ
メタルスライム、ベビーサタン他、カレンダー、レターセット、商人の宝箱、遊び人マグカップ、ドラクエ名セリフスタンプ、タオルセットなど、続々登場!

●通販申込方法

通信販売を御希望の方は、住所、名前、電話番号、希望の商品名、数を明記し、代金と送料三五〇円を添え、エニックスプロダクツ株式会社まで、現金書留でお申し込み下さい。(普通郵便で現金を送るのは法律で禁止されています。)

●「スライム」はソクダオリジナルの登録商標です。

〒160 東京都新宿区西新宿6-20-2新宿アイリスビル4F TEL.369-8982 エニックスプロダクツ株式会社

ドラクエIII

なんと! あのカンダタ親分は、昔、戦士だった!!

オリジナルストーリーブック

ドラゴンクエストIII 知られざる伝説

オリジナル
ドラクエシール付
全24点

11月4日
本日発売!!

知られざる伝説

■不死鳥ラーミアの伝説■バコタと盗賊のカギ■オリビアの呪い■大盗賊カンタ■憩りない遊び人ロマリアの王様■毒針はいずこ■魔王バラモスの陰謀■秘話・変化の杖■海賊レディ参上■バブバブ娘物語■勇者サイモンの悲劇■天才いたずらっ子ポポタ■はぐれメタルと幸せの靴■大商人もう一つの旅■そして勇者へ……

企画コーナー

◆トキメキインタビュー（堀井雄二、遠藤雅伸、中村光一、鳴上尚二、すぎやまこういち）◆遊び人の究極攻撃◆バラモス倒れる!!翌日のアリアハン新聞◆爆笑!!ドラクエIIIマガジン（四コママンガ付）等、おもしろ企画ページも満載!!

ドラクエIIIワールドではいろいろな人物やモンスターたちが、それぞれのドラマを、ゲームでは見えない部分でも繰り広げています。そして、そのひとつひとつのドラマが重なり合って、このドラクエIIIが創られています。

そんな隠れた部分の伝説をこの一冊の本にまとめてみました。

A5判・オールカラー128ページ・定価680円

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ好評発売中!!

ドラゴンクエスト 公式ガイドブック

画面写真で実戦ドラクエプレイ法を徹底解説。あわせて、モンスター、アイテム、ダンジョンの全データを掲載。お子様がなぜドラクエに熱中するのかわからなかったお父さんも、この一冊で冒険の旅に発つ!

オールカラー・96頁・B6判
定価550円

ドラゴンクエストII 悪霊の神々 公式ガイドブック

にっくきダンジョン・マップを完全収録。モンスター大図鑑、大アイテム図鑑、最新大ヒント集が付き、大神官ハーゴンを倒すためのデータがここに勢揃い!ロトの血を引きし者よ、立ち上がれ!

オールカラー・128頁・B6判
定価580円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック

各モンスターの最大HP、最大MP、経験値、ゴールド、攻撃力、すばやさのデータを初公開!モンスターに効く呪文、効かない呪文を網羅し、ここに完全攻略法をつくりあげた。君はどこまで知っているか?

オールカラー・192頁・B6判
定価680円

発売 株式会社 エニックス

制作 エニックスプロダクツ株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイリスビル4F TEL 369-8982

●お求めは、お近くの本屋さんで。

スーパーチャイニーズ2は
おもしろRPGなのだ！

ロールプレイングゲーム

スーパーチャイニーズ2

連載報告第5弾！

カルチャーブレーン
2Mロムカセット

たいへんだ～～～
突如現われた妖魔軍団に、チャイニーズランドが占領されてしまったぞ！
熱血拳法少年ジャックとリュウは天福老師に見送られ、都のヨウカンを目指して戦いの旅に出たのだ！
アチョー！

ファミコン初 二人同時プレイのRPGなのだ!!

ふたりでワイワイ珍道中
うーん、たのしそっ！

みんな！
おどろいてくれ！
このゲームはなんと
二人同時プレイの
RPGなんだ！

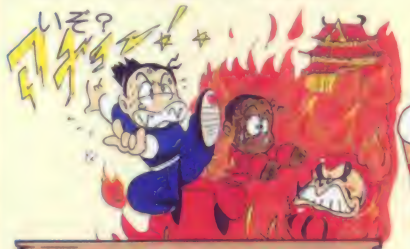
でもいつも二人そろってなければできないの？……
なーんて心配は全然いらない。
一人プレイのときでもコンピュータが助けてくれて合体技も使えちゃう。
名づけておもしろマルチシステム！
このおもしろさ、やらずにはいられないぞ！

大公開

これがおもしろ大冒険の舞台 チャイニーズランドだ!!

火を吹く要塞・火炎城

妖魔一の武将・龍帝将軍がいるはずだが…。アチチッ、熱くてとても入れそうにないぞ?



双子の村・リンリンランラン

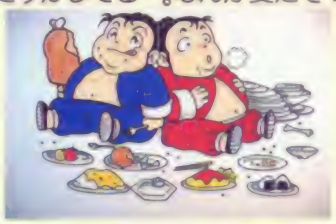
"心のない大男"が牢屋に閉じこめられている…。いったいどんなヤツなんだ? そしてこの村にはものすごい秘密が……!

チャイニーズランドの城・ヨウカン

チャイニーズランドの王様・珍の始皇帝がとらわれているぞ! どうする!?ジャック、リュウ!!

グルメの里・マンプク

世界中のごちそうがいっぱいある町だ。でもみんながおなかをすかしてる…。なんか変だぞ?



はやり病の町・トンチン関

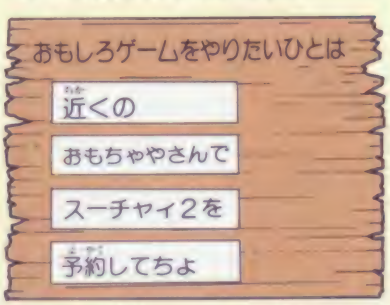
あれれ?まちの人がみんなアホになっちゃってるぞ! キミも油断してるとアホにされちゃうのだ!

拳法の里・ショウリン

6人衆と勝負して最強の拳士の座を勝ちとれ! 酔拳、螳螂拳など、おもしろ拳法がいっぱい登場!

おもしろメッセージボードなのだ!

なんと10000種類のおもしろメッセージが表示されるのだ。



⬆□の言葉がクルクル変わるぞ。

これもファミコン初

合体ドラゴン拳!!

2人同時プレイのゲームがあるなら一度はやってみたかった合体技。協力して敵を倒す無敵の合体ドラゴン拳だ。どんな技なんだろう?

キャラクター軍団。

チャイニーズランドのラストエンペラー　ボク珍殿下

ババちんがつかまっちゃって頭が大パニック！でも本人がマジメになればなるほどまわりを笑わせちゃうのだ。

怒雷軍G帝4頭　死念怪

前世でスケベな坊主がこの姿になったと言われる。四本の腕で多彩な攻撃をしてくる。趣味はあやとり。

お助け12支ん匠　麗羅姫

チャイニーズランドのマドンナ。その可愛らしさは絵に書いたように美しい!?一度でいいから会ってみたいね。

妖魔軍団の下っぱ　魔砂可

家族が東京湾の埋め立ての砂につかわれたため、人間にうらみをもっている。趣味は砂あそび。

妖魔軍団火の玉部隊　火ダル魔

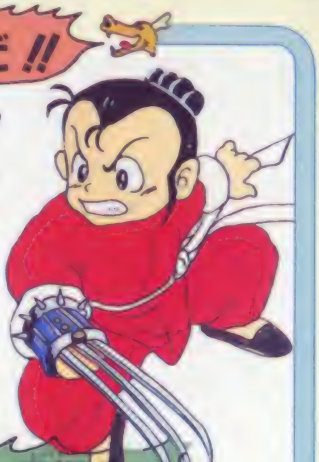
火炎城に住みつく火の妖魔。身を包む炎で侵入者を焼き払う。特技は、ダルマさんがころんだ。

おもしろパワーアップを大公開だ!!

フル装備!!

剣・爪・盾・帯・お守り・お札……。▶アイテムを手に入れて強くなろう。どんどんいいものを装備しないと妖魔軍団にかなわないぞ！

◀こぶしが巨大になって敵をペチャンコにしちゃうぞ。パンチアップはほかにも、ファイヤー拳、ノビール拳などいろいろある。うまく使いわけよう。



おもしろカンフー技がバンバン登場！まだまだすごい技がイッパイあるのだ！

ミラクルキック!!

1でもおなじみのミラクルキック。はるか遠くから敵を一気に狙い撃ちだ！

▼最大の奥技がこれだ!!　気合のかたまりを敵にぶつけるすごい技だ！そのすごさにきっと驚くぞ。

いろいろあるぞ。おもしろアイテム！

聖風剣

チャイニーズランドの氷の国に古くから伝わる宝剣。風をも自由にあやつるというスグレモノ。

鏡の循

水霊の妖精たちの宝物。どんな妖術をもはね返してしまう絶対に手に入れたい防具だ。

ギヤマンの鈴

この鈴を7種類集めて使用すると、アッと驚くスゴイことがおこる。このゲームの最重要アイテムがこれだ。

ショウリンの帯

拳法の里・ショウリンで、強豪をすべて倒した者だけに与えられる。防御力がアップするぞ。

ダッシュスケボー

戦闘中の移動が早くなる。これを使えば、戦闘もずっと楽になることまちがいなしだ。早く乗ってみたいネ。

スーパー四駆マシン

どんなに遠く離れたところからでも、一瞬のうちに、自分の行きたいところへ運んでくれる。

トンデモコブター

チャイニーズランド全土をこのアイテムで飛べたら、さぞ気持ちがいいだろう。

中国4千年の酒

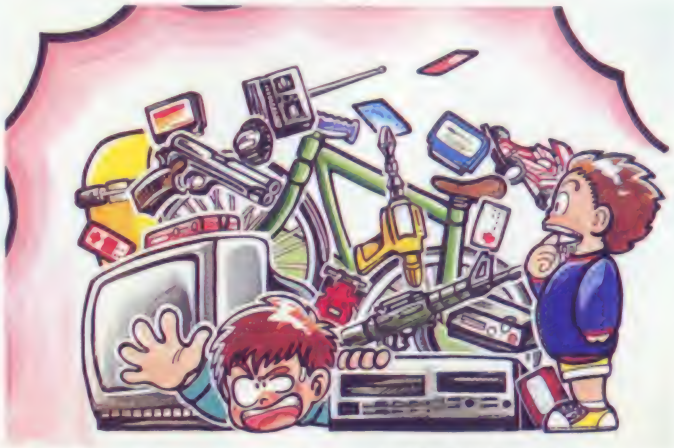
お酒はオトナになってから。ジャックとリュウが飲むわけにはいかんのだ。なんにつかうんだろう。

ダブルプレゼント

予約受付開始!!

その1 おもちゃ屋さんでボードゲームをもらおう!!

11月初めから、全国のデパート・おもちゃ屋さんで特製ボードゲームをプレゼント!!
全国で30万枚、早い者勝ちだぞ!!



その2 ボードゲームを遊んで豪華賞品を当てよう!!

ボードゲームの中のクイズに答えると抽選で思わず欲しくなっちゃう豪華賞品をプレゼント!
パソコン, CD付ダブルラジカセ, 自転車, ステレオ等の超豪華景品が用意されてるからね! 詳しくは, ボードゲームを見てね!!

CULTURE BRAIN

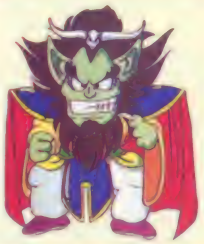
ファミコンは、任天堂の商標です。

運動会モード全国大会開催!

イベントの王者カルチャーブレーンが放つ全国大ゲーム大会第二弾だ。詳しくは次回で報告しちゃうぞ。

はやく会いたいおもしろキ

妖魔軍団トップ3　超怒雷



妖魔軍団で一番の目立ちたがりや。しかし、すぐれた妖術と戦略の使い手だ。十分気をつけろ!

チャイニーズランドの名君(?)　珍の始皇帝

ヌボーとした顔・みじかい手足・デカイ頭。これでもチャイニーズランドの王様だ。妖魔軍団から救い出そう。

お助け12支ん匠　龍飛

飛龍の拳IIからIIIの間に、なんと龍飛は、スーチャイIIに出演するのだ。どんな活躍をするか楽しみだ。

お助け12支ん匠　チューびじん

一人暮しの未亡人で人を見ると、「にらめっこしましょ」としきりに話しかけてくる淋しがりや。

お助け12支ん匠　月虎仮面

みんながアホになってしまったトンチン関でただひとり無事だったヤツ。もとがアホなせいだろう。

想像を超えた大迫力。テレビの中の、地球最大！

X星人の挑戦を受け、地球最強の怪獣王 ゴジラ は今、暗黒の宇宙空間へと旅立つ。行く手に待ち構えるのは、凶暴な宇宙怪獣軍団と無数の攻撃メカた。たか、地球の平和を守るためには、その強敵に打ち勝たねはならない。これは、ゴジラ とともに、キミ自身か戦うケームた！

誰も想像さえしなかった、圧倒的な迫力。ファミコンの歴史を塗り変える、究極のシュミレーション&バトルアクションゲーム。それが、「ゴジラ だ！史上最大のデカキャラをコントロール。あくまでも美しくリアルな超細密シュミレーショングラフィックス。いよいよ、その興奮に出会える日がやって来る！

ケンカも強いが、ゲームも強い！

GODZILLA

TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY

ゴジラ

2メガROMカセット 12月9日発売 定価 ¥5,800

ファミコン史上かつてない、迫力と興奮のゲーム『ゴジラ』。
その驚異の世界が体験できる、
テレホンサービス毎月実施中！
03-591-6616

（ゴジラ海外版・ビデオ）

GODZILLA KING OF THE MONSTERS!

TH1866/モノクロ/78分
¥13,800 11月1日ビデオ発売

東宝

発売元：〒100 東京都千代田区有楽町1－2－1 東宝株式会社 事業部

©TOHO・TOHO EIZO / ©1988 TOHO CO.,LTD. ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

タコ討伐戦を完全攻略!!

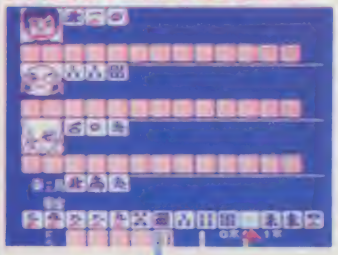
ぎゅわんぶらあ自己中心派3つのモードの中の1つ。タコ討伐戦モードを徹底攻略！タコ、アンチタコ両派の雀士データと選ぶべきパートナーを公開。ゲーム原作者のまんが付!!

まんが／片山まさゆき

タコ対アンチタコの死闘が東京で始まった

東京の6つの雀荘を麻雀で勝負して行くのだが、特にこれといって進み方は決まっていない。決まっているのは各雀荘で待ち受ける敵2名とスタート地点のみ。タコ派を選ぶと池袋からクリスチーネ・Mと貧乏おやじを相手に、アンチタコ派だと下北沢から森田けんさくとバッドハンドを相手にスタートとなる。あとの順番は地名ごとに出てくる雀士の表を見て決めて行こう。

○これが舞台となる6つの雀荘の位置を示したマップ。池袋・新宿・渋谷・五反田・自由ヶ丘・下北沢をどういう順でまわってもOK。まずタコかアンチタコかを選ぼう



○敵は森田けんさくにバッドハンド。ダブ東もあることだし軽く速攻だな

○思ったとおりの展開トップ。意外に森田が健闘したけど問題じゃないよ

○パートナーの迷彩レディーは見張りとして残ってもらうことになるのだ

○君のかわりにサイコロを振ってくれるますみちゃん

○大ダコに巻きつかれながらもけんめいに戦うドラ夫達。勝つのはタコか、アンチタコか

	アンチタコ	タコ
下北沢	持杉　ドラ夫 店野　真澄太	森田　けんさく バッドハンド
自由ヶ丘	全自動の狼 中島　ハコ	血祭　由紀 積木　かおり
五反田	ゴッドハンド 迷彩　レディー	ハルタン星人 ヤーメネーター
渋谷	北家　拳士郎 律見江　ミエ	ブラックザンク カリフォルニアレディー
新宿	ソニー君 謎のじいさん	クララ タコ　宮内
池袋	クリスチーネ・M 貧乏おやじ	勝ち過ぎの金蔵 オクトパシーふみ

©アスミック・アスク講談社・片山まさゆき　講談社ヤングマガジン・ゲームアーツ・イエローホーン

ちょいと異色だけど正当なアンチタコ軍団

アンチタコ全12名の得意技、タコ度、雀力（技術の高さ、読みの鋭さ、リーチをかける度合い、ツキの強さ）を紹介しよう。雀力は6段階評価（上から順にA+、A、B、C、D、E）で示してある。

討伐戦に出場できるのは6名だけなので、このデータをもとにして選んでおくといいだろう。

データから見ると持杉ドラ夫、ゴッドハンド、律見江ミエ、全自動の狼・ソニー君、迷彩レディーの6名がベスト。

全自動の狼

得意技　メンピン
タコ度　30%

コンピュータを使って確率を計算して、その状況での最善手を打ってくる。単に理論だけではなく気迫ツモ、タコツモなどの機能で強い引きも持っているAクラス雀士。

技術　A　　読み　A
リーチ　C　　ツキ　B

店野真澄太

得意技　ピンフ
タコ度　8%

雀荘ミスチョイスのマスター。セオリー重視の堅い麻雀を得意とするが、弱気とツキのなさがわざわいしてとても弱い。全24人の雀士の中で1番まともな人間に近いキャラクタである。

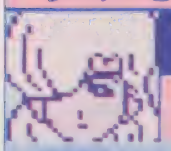
技術　B　　読み　A
リーチ　C　　ツキ　D

持杉ドラ夫

得意技　メンピン
タコ度　0%

人間技とは思えぬ技術とツキを誇る最強雀士。総合的な強さでは全24名中で1番。あがりだすと手がつけられないほどあがり続ける。唯一の弱点はタコ麻雀に弱いこと。

技術　A　　読み　A
リーチ　B　　ツキ　A+



迷彩レディー

得意技　メイサイ
タコ度　30%

機関賀雀士のあこがれ迷彩レディーの7代目。あがることよりも迷彩で相手を惑わすことを喜びとしている。トマトなどの対称形捨て牌が得意で、麻雀の腕もなかなか。

技術　B　　読み　B
リーチ　C　　ツキ　B

ゴッドハンド

得意技　稲妻ツモ
タコ度　10%

神技稲妻ツモを使うムダツモなしの究極雀士。リーチ後にかける稲妻ツモはほとんど一発となるだろう。あまりの完全主義のためツモあがり以外は絶対にしない。

技術　E　　読み　C
リーチ　A+　　ツキ　A

中島ハコ

得意技　チャンタ
タコ度　5%

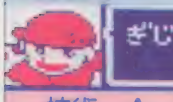
父は麻雀の借金のために夜逃げ。母は借金を返すために過労で死亡という非常に暗い過去を持つ。麻雀も暗くチャンタ・ジュンチャンなどをよくあがる。ダマでテンパってることが多い。

技術　C　　読み　B
リーチ　E　　ツキ　C

ソニー君

得意技　タンピン
タコ度　30%

技術のソニーと異名を取る独特の麻雀技術を持っている。高い手もどんどんあがり少々変わった待ちを作る。技術力のみではピカーであろう。



技術　A　　読み　A
リーチ　C　　ツキ　B

律見江ミエ

得意技　チャイ
タコ度　10%

かなりのいいかげんマイペース麻雀で波に乗るとどんどんあがり続ける。麻雀の技術・強さもかなりの上級者。迷彩レディーの実の妹である。

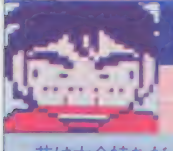
技術　B　　読み　A
リーチ　A　　ツキ　A

北家拳士郎

得意技　北家神拳
タコ度　10%

北家神拳の使い手。絶対に鳴くことはなく、メンゼンで牌を操って、高い役をつくりあげる。その真価は北家となったときに十分に発揮されるのであった。

技術　C　　読み　B
リーチ　B　　ツキ　B



貧乏おやじ

得意技　コクシ
タコ度　40%

昔は大金持ちだったがドラ夫にスッテンテンにやられてしまい、それ以来ツキも技術も失ってしまった。貧乏な一家をささえて打つ麻雀は悲しいくらいに弱い。

技術　C　　読み　B
リーチ　B　　ツキ　E

クリスチーネ・M

得意技　ヤクマン
タコ度　20%

女子高生ながらの重度の麻雀中毒者。高い手であがることを夢見ている彼女は、だんだん高い役高い役を狙って作っている。麻雀の力はごく普通の並である。

技術　C　　読み　B
リーチ　C　　ツキ　C

謎のじいさん

得意技　ピンフ
タコ度　12%

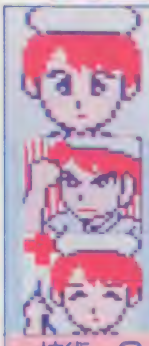
麻雀の技術はなかなかのものがあり、麻雀のすべてを悟っているように見えるが、ツキがないので実際はとても弱い。性格はかなりおちゃめでずうずうしいじいさんである。

技術　B　　読み　B
リーチ　B　　ツキ　D

白2中心派

場を乱して乱して乱しまくるタコ軍団

タコ派12名についてはあまりデータが通用しない。確かにデータ通りの力しか持っていないのだが、実戦では予想外の連勝を続けてしまう場合がある。タコ宮内などその良い例だろう。技術は最低でもカンドラ・カンウラなどでどんどん高い手をあがる。タコ派のベストメンバーには勝ち過ぎの金蔵・ハルタン星人の2名は絶対に入れておこう。あとの4名は誰を選んでも変わりばえないが、血祭由紀だけは入れるな。

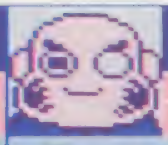


血祭由紀

得意技　ピンフ
タコ度　55%

麻雀をしながらその打ち方で血液型を判断し、ムリヤリ献血をさせるアブナイ女。麻雀の打ち方はきわめてヘタであり、ほとんどあがらない。もしかしたら血液判断に忙しいのかも。

技術　C　　読み　A
リーチ　C　　ツキ　D



バッドハンド

得意技　コクシ
タコ度　55%

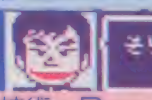
配牌、ツモとも最悪だがそれをいかしてのコクシは強力無比。読みの鋭さと配牌の悪さで相手のリーチに現物切りの連続。めったにあがらないがあがりは強力だ。

技術　B　　読み　A
リーチ　C　　ツキ　E

森田けんさく

得意技　イッツー
タコ度　70%

積極的、積極的、積極的なる青春麻雀を打つ男。どんな配牌であろうとも、必ずイッツーを狙う一本気な青春野郎。もちろん麻雀の腕はまぎれもなくタコである。



技術　D　　読み　A
リーチ　C　　ツキ　B

ヤーメネーター

得意技　メンゼン
タコ度　55%

ふってもふっても箱くらっても箱くらっても立ち向かってくる不死身のアンドロイド。彼はリーチをかけるまでは自分の手牌しか見ない。鳴きもしないし他人のリーチも無視するタコ。

技術　D　　読み　D
リーチ　C　　ツキ　C

ハルタン星人

得意技　ツミコミ
タコ度　70%

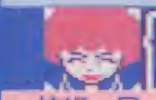
宇宙から来た謎の配牌忍者。テンパイのスピードにかけてはピカー。めったにリーチをかけず鳴きまくってのスピード麻雀。あまりスピード重視のためあがりは安い。

技術　D　　読み　C
リーチ　E　　ツキ　A

積木かおり

得意技　メンゼン
タコ度　60%

つっぱり命の暴牌族のリーダー。たとえ親のリーチの直後であっても、どんどん危険牌を出してくる。タコつっぱりの女王とも言える彼女が強いわけがない。



技術　D　　読み　B
リーチ　B　　ツキ　D

クララ

得意技　タンヤオ
タコ度　60%

足が不自由で自分のツモに自信がなく、すぐに鳴いてしまう。鳴くのをがまんしてあがれたときにはハイジが大喜びする。鳴いているときは安い手のタコだ。

技術　D　　読み　B
リーチ　E　　ツキ　C

カリフォルニアレディー

得意技　メンゼン
タコ度　60%

ＵＣＬＡ出身。グラマラスな肉体で相手を惑わしてゆく。麻雀の腕そのものはそこそこなのでまったくおそれるにたりない。武器はその肉体のみである。

技術　B　　読み　B
リーチ　C　　ツキ　C

ブラックザンク

得意技　コクシ
タコ度　60%

患者そっちのけで麻雀に狂う外科医。メンツがたりないときはたとえ重病患者であろうとムリヤリ入れさせてしまう。コクシが大好きで狙ってばかりいる。もちろん実力は確い。

技術　C　　読み　B
リーチ　B　　ツキ　D

オクトパシーふみ

得意技　タコツモ
タコ度　90%

日本タコ友会会員ナンバー001でタコ麻雀を世に広めようとしている。わけのわからない鳴き方と捨て方をするが、タコツモパワーであがってしまうタコの女王。

技術　D　　読み　B
リーチ　D　　ツキ　B

勝ち過ぎの金蔵

得意技　ヤクマン
タコ度　65%

異常なまでの強運を持っており、ハネマン、バイマンはあたりまえのヤクマン野郎。技術こそないがツキだけでポコポコあがる。今だかつて負け知らずの無敗の雀士。

技術　E　　読み　B
リーチ　B　　ツキ　A+

タコ宮内

得意技　チョンボ
タコ度　85%

人知を超えた大ダコ。彼が何を考えて麻雀をしているかは誰にも分からない。チョンボ、鳴きまくりはお手のものの特級タコ。調子に乗ると姿が大ダコに変身する。

技術　E　　読み　C
リーチ　E　　ツキ　B

下北沢から池袋へとアンチタコ軍団は進撃

各雀荘で待ち受けている敵雀士の強さを考えて、アンチタコ軍団は下北沢→渋谷→自由ヶ丘→五反田→新宿→池袋のルートを通ることにした。

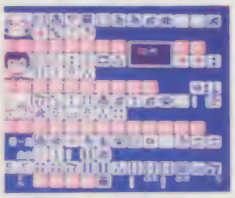
タコ相手のアンチタコ軍団はわりと楽だぞ。最強の池袋までの難関らしき難関は五反田のハルタン星人のみ。あとは楽に進めるはずだ。

下北沢

青春麻雀とバッド麻雀。むさくるしい男2人との対戦。

森田もバッドハンドも読みがうまいので迷彩レディーの迷彩で勝負。バッドハンドのコクシにだけは要注意だ。

◎◎森田けんさく&バッドハンド。はっきりいってどっちも弱いよ



◎かるーくツモあがり。こんなところで負けるようじゃこの先はまず見込みないだろうな

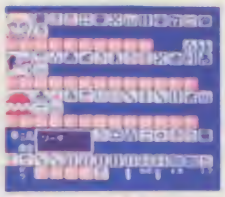
◎バッドハンド達のカタイ麻雀を迷彩でうまく引っかけて討ち取ってやろう

渋谷

ヤブ麻雀ブラックザンクと肉体派のアメリカ娘と対戦。

ブラックザンクはコクシばかりなので問題外。カリフォルニアレディーより一枚うわてのソニー君で圧勝。

◎◎ブラックザンク&カリフォルニアレディー。コクシにふるなよ



◎こいつらもたいしたことはない。ソニー君と2人でどんどん積極的に攻めまくろう

◎看護婦の止めるのもきかずにコクシ狙いを続けるのだ

池袋から下北沢へとタコ軍団の魔の手が

相手がもともと個性派テクニシャンの集まりであるアンチタコを討伐するのは、かなり苦しい戦いとなるだろう。タコ軍団のルートは池袋→新宿→渋谷→自由ヶ丘→五反田→下北沢。

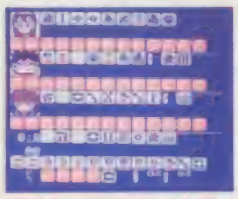
なんといっても最大のやま場はゴッドハンドのいる五反田になるだろう。

池袋

家族ぐるみの貧乏パワーと恐怖の麻雀中毒患者の池袋。

暴牌の積木かおりにどんどん暴牌させて、自分があがりまくってトップ賞の差で勝とう。テンパイを早目にせよ。

◎◎クリスチーネ・M&貧乏おやじ。貧乏に同情して手を抜くなよ



◎積木かおりは良くも悪くも積極的だ。ただただ自分があがることしか考えてない。うまく使おう

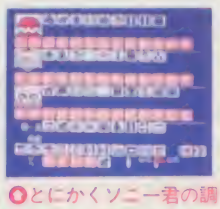
◎クリスチーネ・Mは人がリーチをかけるたびにヤクを打つつもりねとうるさい

新宿

ソニー君と謎のじいさんのテクニックコンビの新宿戦。

カリフォルニアレディーの肉体で感わそう。要注意はソニー君だ。意外とでかいのをはってるのでふらないように。

◎◎ソニー君&謎のじいさん。ソニー君の基本テクニックに要注意



◎とにかくソニー君の調子を狂わせてしまおう。鳴いて鳴いて鳴きまくれば勝利は見えるかな？

◎あがった男とのポーズがなんともいえずニクイ、いいなあー

パートナーは慎重に選ぼう

タコでやるにしてもアンチタコでやるにしても、たいせつなのはパートナーの選択だ。有能なキャラクタを早目の弱いところで使ってしまうと最後の方では味方に足をひっぱられることになってしまう。

自己中心派

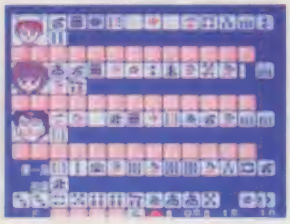
自由ヶ丘

アブナイ看護婦とつっぱり女が待つ自由ヶ丘の流血戦。

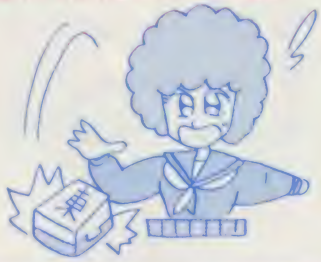
めったにあがらない血祭由紀は無視。どんどん攻めてくる積木かおりに神経を集中し勝負をしよう。

全自動の狼をパートナーに選んで積木かおりの裏牌をサクサクッと刈り取ろう。どんなみえみえのリーチであろうとふってくれるので楽勝だ。

○○血祭由紀&積木かおり。積木かおりからどんどんあがろう



○見え見えのバカホンだろうがなんだろうがきっとふってくれるに違いない。暴牌期待だ



○誰が何と言おうと積木かおりは自分の思ったとおりにまっしぐらに進む

五反田

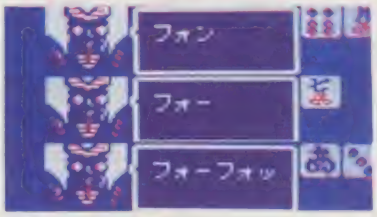
不死身のアンドロイドと宇宙配牌忍者のSF麻雀大会。

ヤーメネーターは捨牌を見ないので、はっきりいってただのカモ。問題はハルタン星人の速攻をどういくい止めるかだ。チックリパックリの鳴き麻雀に対抗して、メンゼンの高い手で勝負しよう。

ミエちゃんが調子づくかどうかに勝負は左右される。

○○ハルタン星人&ヤーメネーター。ハルタン星人の鳴きに注意

○じっと自分の手牌しか見ないヤーメネーター。どんどんふってくれるありがたいやつだ



○フォン＝ポン、フォー＝チー、フォーフォッ＝リーチ。ハルタン星のことばはとてもまぎらわしいのだよフォッフォッフォッ

渋谷

律見江ミエと北家拳士郎の究極お調子リーチをつぶせ。

北家拳士郎は北家のときだけ慎重にしていれば、あとはどうということはない相手。問題は律見江ミエを調子づかせないことだ。

ハルタン星人をパートナーにして、共にできるだけ早くテンパイをめざして鳴きまくり相手の調子を崩してやろう。

○○北家拳士郎&律見江ミエ。ミエちゃんを調子づかせると恐いぞ

○さっそく律見江ミエのリーチ。ハルタン星人早く鳴いて安く流してちょーだい

○早いがとりえのハルタン星人。かわいそうだが律見江ミエには何度も泣いてもらいましょう

自由ヶ丘

合理的確率麻雀とお先真っ暗のダマ麻雀が待つ自由ヶ丘。

全自動の狼の精密な確率麻雀を打ち破るには、場をぐちゃぐちゃに予測不可能にしてやるのが効果的。というわけでタコ宮内をパートナーにして、大ダコパワーでかき乱そう。あとは中島ハコがたまにダマであがる大物手に注意しておけばなんとかなるだろう。

○○全自動の狼&中島ハコ。どちらもAクラス雀士。てごわいぜ

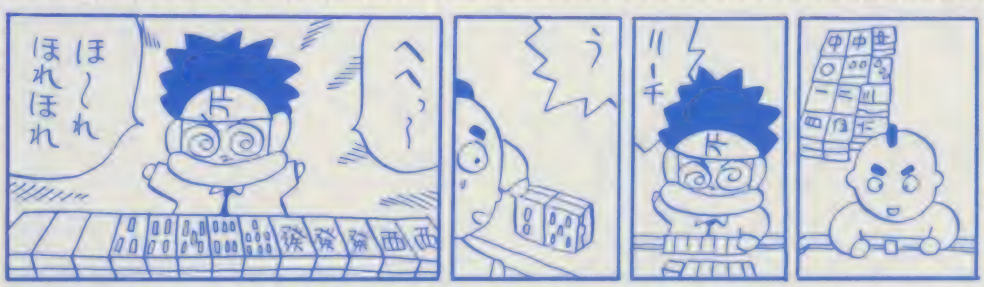
○あがるときは仲間からでもあがる。トップ賞の2万点はでかいからね

○中島ハコのでかいダマ攻撃。もっと慎重にかつ速く打たなきゃ

スピード鳴き麻雀攻略法

ハルタン星人に代表されるスピード重視の鳴き麻雀に対抗するには、点数重視のメンゼン麻雀しかない。

好きなだけ鳴かせておいて安全牌がなくなったとこを見はからってリーチ攻撃だ。

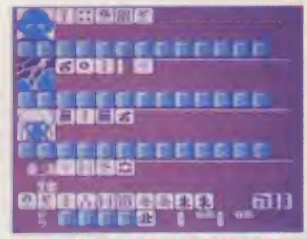


新宿

弱気なクララの鳴きとタコ宮内の不可解鳴きに頭大爆発。

タコ宮内のわけのわからない鳴きに対抗するには、強い意志と力を持つゴッドハンドしかいない。タコ宮内のカンドラでドラドラドラの大物手を連発できるぞ。要注意はタコ宮内のタコツモだが、ゴッドハンドの一発ドラで早目に流せば楽に勝てるはずだ。

○○クララ&タコ宮内、タコ宮内のタコツモドラ攻撃はすさまじい



○ゴッドハンド会心の稲妻ツモがさくれつ。みごと一発ツモなるか

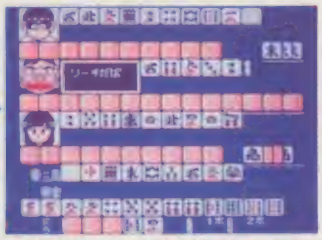
○ゴッドハンドは絶対にツモあがりしかしない。たとえ当たり牌が出ようともあがらないのだ

池袋

最後の決戦。金蔵のヤクマン地獄とオクトパシーを討伐。

パートナーはもちろん真打ち持杉ドラ夫。なんとかドラ夫と組んで金蔵からあがることに専念すること。点棒を払いなれない金蔵はショックで落ち込み、調子ががた落ちになる。そこをすかさずドラ夫であがりまくれば勝てるぞ。

○○オクトパシーふみ&勝ち過ぎの金蔵、金蔵のヤクマンが出るか



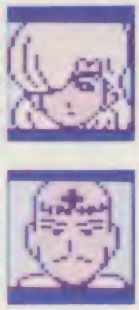
○鬼より怖い勝ち過ぎの金蔵のリーチ。無敗の記録はダテじゃないぞ

○○でたぁヤクマン！止めるには金蔵からあがって調子を崩させるしか手はない

五反田

稲妻ツモが吹き荒れる中でトマトが転がる五反田大戦!?

ゴッドハンドの勢いを止めるのは不可能。ただじっと止まってくれるのを待つしかない。一度止まると調子を戻すのに時間がかかるので、そのスキを狙って金蔵と共にどんどんあがりまくろう。ゴッドハンドに取られた分以上にあがれれば勝利だ。



○○迷彩レディー&ゴッドハンド、恐怖の一発ツモがどこまで続くか

○鳴き散らかしてゴッドハンドのツモを狂わすのもいい手かも

○○調子が崩れればこっちのもの、あとはあがりまくって逆転だぜ

下北沢

最後の決戦。持杉ドラ夫と店野真澄太の常識を破壊せよ。

とにかくオクトパシーふみの何が何だかわからない鳴きで、ドラ夫達の頭を混乱させよう。混乱したドラ夫は普通に近い雀士になっているはず。そこで勝負をかけてあがりまくるしか勝機はない。

ドラ夫を調子づかせないことが一番のポイントだぞ。

○○店野真澄太&持杉ドラ夫、タコパワーでドラ夫を混乱させよう

○鳴きまくってのロン、いったいどんな手がでてくるのやら

○○鳴きまくりマイペースタコ幹事、これでドラ夫もただの人!?

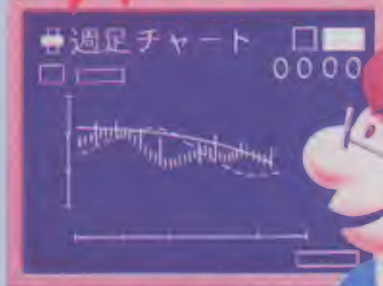
これがコンビ打ちの鉄則だ

自分以外の3人がテンパしているようなときは、あえて危険につっぱらず仲間にふってやること。チームの合計点で争うコンビ打ちのときはわざと仲間にふるテクニックも重要になってくる。

お父さん喜ぶ。
お母さん喜ぶ。

ファミコントレード株攻略本
ネットワーク活用でマネーゲームの達人に
著者●高柳功　定価980円
発売元●徳間書店

好評発売中



※ファミコンは任天堂の商標です。
※ファミコントレードは高柳功の商標です。

最後に笑うのは君だ!!

知っているかな。ファミコンを使って今、時代のトレンド「株式運用」ができるってこと。〝ファミコントレード〟っていうんだ。この〝ファミコントレード〟を上手に活用して、がっちりもうけるための、徹底攻略本がこれ！　こーんなイイ本が発売されてるってこと、まだ知らないお父さん、お母さんがいたら教えてあげちゃおう!!　キミもたまには親孝行すべし。これで、キミのおこづかいアップは確実ってわけなのだ。

PC Engine
PCエンジン 4メガロム

神武伝承

YAKSA

秘剣目覚めるとき、破壊の神が恐怖する。

時は戦国時代。
信長によって解かれた魔空泉の封印。
地上への悪鬼の再来。
信長による大規模な夜叉狩りが始まる。
ここに千数百年前の魔界と地上界との戦いが再開された。
永き眠りより目覚めよ！犬界の秘剣・神武聖剣。
斬れ！最後の夜叉・九条院伊織。
高野に幽閉されたもう一人の夜叉・最空を救え！
人々の魂に巣喰った悪鬼を倒し、戦国の世に"法"を称えよ。
伊織の一撃に破壊の神・死魔神が恐怖する。

大容量4メガ・ロムをフルに
使い切った圧倒するグラフィック!!

BGアニメーションの採用により、
臨場感を増したゲームワールド!!

3Dシューティングにアイテム制を導入!!

3Dタイプのゲームに初の後退のできる
フリー・フォワード・システム採用!!

疾走/これが噂の
スーパージャンプ!!

〈PCエンジン発売予定〉

新未来への挑戦

あなたのクリエイティブな感性を、限りなく伸ばしたい。あなたのやる気を、
100パーセント活かしたい。そして、あなたの自信を、もっと、大きくふくらませたい。
ビッグ・クラブは、明日に一生懸命なあなたをまっています。

募集要項

●職種：ソフト開発、プログラマー、営業(要普免)、一般事務(女子可)、メンテナンス、エンジニア●賞与：年2回●給与：15～30万●休日：日曜 祭日●奨励金制度あり●社会保険完備●有給休暇有

株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区荻窪3-47-21 シティハウス201　☎(03)398-8350
●詳しくは、月曜日から土曜日(AM10:00PM6:00)にご連絡ください。　(担当：竹下、斉藤)
●修理のお問い合わせは☎(03)398-7390にお願い致します。

好評追跡連載

ファイナルファンタジーII

Final Fantasy II

オリジナル・キャラを創る、成長システムのすべて!!

戦闘によってキャラクタを育てる——RPGのひとつの核といえる、成長システムを詳しく紹介しよう。そして、冒険への予備知識を十分に把握したなら、いよいよ果てしなく広がるF.F.IIの世界へ旅立とう

12月17日発売予定

スクウェア

6500円

カセット 2M+64K RAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

イラスト／天プロダクション

これがキミだけのナンバーだ

ファミマガには全冊違う7ケタのナンバーがふってあるんだぞ！

第6回

No.21

応募用紙

1495991

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※12月2日の発表前に応募されたものは無効です

毎号総額260万円が合計1000名様に！

キミだけのナンバーが当たると奨学金がもらえる！

ファミマガ奨学金プレゼント

第6回 No.21

1等 5000円を100名様

2等 4000円を200名様

3等 3000円を200名様

4等 2000円を200名様

5等 1000円を300名様

第6回の応募は12月2日より受け付け開始！No.23(12月2日発売)が出るまで、このページを大切にとっておかないと、あとで泣きを見るぞ!!

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様に奨学金プレゼント。なお第6回の当選番号の発表は12月2日発売のNo.23。モチロン当たると奨学金がもらえるゾ。お楽しみにね。

くわしくはウラを見てね

毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには1冊1冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、1等5000円から5等1000円までの奨学金がもらえちゃうのである。

応募のきまり

第6回・No.21の当選番号は、2号先のファミマガNo.23(12月2日発売)の誌上で発表されるぞ。メテタク番号が当選した人は応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりはって下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。あて先・〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.21係　あたるとヨイね。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
※当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。

おもて

100 東京都中央郵便局
私書箱1355(AS)
ファミマガ
奨学金プレゼント
No.21係

応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

うら

このページをなくすと、せっかくの大当たりもパーになっちゃうぞ！No.23の当選発表まで、そっとしまっておこうね。

成長システムで個性的なキャラを創れ!!

職業や経験値はなし! キャラを創るのはキミだ

これまでのRPGでは、たいてい職業と経験値があり、それぞれのキャラは、あらかじめ個性が決まっていて、経験値が上がるにつれ、すべての能力が上がっていったものだ。しかし、このF.F.IIは、その常識!?を打ち破り、なんと職業も経験値もない。

あくまでも、キミの選んだ戦い方がそれぞれのキャラを育て、個性を創りあげていく。

基本的には、戦闘中に使った"能力"が成長するという考え方。ステータス画面を見てもらえばわかるけど、各キャラの能力を決定する項目が細かく定められ、その一つ一つが戦闘の方法・内容によって変化し、キャラクタの個性をつくりあげていくんだ。

前号で詳しく紹介した「熟練度システム」。じつは、これが成長システムの中心。熟練度が上がり、ステータスの各項目の数値が上がることで、キャラは成長していくってわけだ。

つまり自分の好きなようにキャラをつくれるんだからウレシイね。

○ステータスの各項目の意味を知り、キミだけのオリジナルのキャラクタをつくりたいネ

○熟練度にあわせてレベルの高い武器を装備するのも、成長のひとつ

ワクワク・ドキドキのオープニング~プロローグ。そして冒険の旅が始まる!

キャラクタの名前を登録したとたん、あるアクシデントに遭遇してしまう、というアッと驚くプロローグシーンからこのゲームは始まるぞ! といっても、詳しい内容は、実際にプレイするときのオタノシミ。ここでは、このアクシデントによって、メンバーの1人、レオンハルトと離れ離れになるってことだけ教えておこう。

F.F.IIには、このほかにも数々のアニメーションシーンが登場し、これがどれもなかなかの感動モノなんだ。

1

あるアクシデントのため、4人のメンバーは離れ離れになってしまった。その中の1人、フリオニールは気を失ってどこかの部屋に寝ている。その部屋に2人の人影があった。1人は反乱軍のリーダーであるヒルダ王女。もう1人は白魔術師のミンウだった。

2

フィン王国から逃げてくる途中、傷ついたフリオニールを見つけ、ここまで運れてきたのはヒルダだった。重体だったフリオニールに強い生命力を感じたミンウは、この部屋の魔法陣の力を借りて、フリオニールをよみがえらせた。そして2人は、部屋を出た。

成長レベルアップ要素表

ステータス	成長の要素	何が成長するか？
ちから	戦闘を選んだ回数	武器の命中率 武器が与えるダメージ
すばやさ	敵の攻撃目標になった回数	先制攻撃の確率 敵の攻撃からの回避率
たいりょく	敵の攻撃によって減ったHPの量	HPの増え方 魔法の防御力
ちせい	戦闘中に黒魔法を使った回数	黒魔法の成功率 黒魔法の効力
せいしん	戦闘中に白魔法を使った回数	白魔法の成功率 白魔法の効力
まりょく	魔法を使ってMPが減った量	MPの増え方 魔法の防御力
めいちゅうりつ	現在装備している武器の使用回数	武器の命中率
ぶきのレベル	現在装備している武器の使用回数	武器の最多攻撃回数
かいひりつ	敵の攻撃目標になった回数	敵の攻撃からの回避率
まほうぼうぎょ	敵の特殊攻撃の目標になった回数	特殊攻撃をかわす成功率
まほう	魔法を使った回数	魔法の成功率 魔法の効力

ステータスの上がり方で個性が決まってくるぞ！

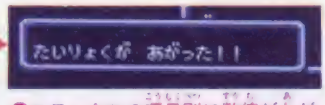
ステータスの各項目の数値がキャラクタの個性をつくる決め手になるってことはわかったかな。それじゃあこの数値、どうしたら上がるのか、また上がったらどうなるのか、を一覧表にしたのが左の表だ。

ステータスの各項目については前号でも解説したけれど、そのおさらいも含めて、左の表の関係をよ～く覚えておこう。ただ、この数値、上がるばかりじゃない。力が上がると知性や体力は下がり、精神が上がると力は衰える、ということも覚えておこう。

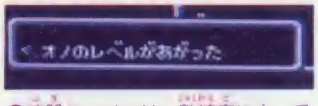
まったくあちこちにニクイ設定がされてあるF.F.II。ゲームを手に入れる前に、またひとつ大きな楽しみ——キャラを創る楽しみがふえたネ。

○モンスターとの戦闘をくり返し、ステータスを上げていこう

○戦闘に勝つとお金が手に入るほか、キャラクタが成長するのだ



○ステータスの項目別に数値が上がり、キャラクタの個性が出てくるぞ

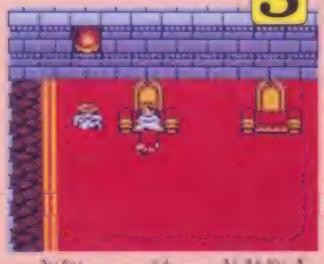


○武器のレベルは、熟練度によって成長することになる

レオンハルトはどこへ行った!?

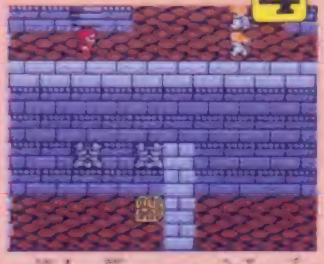
こうしてフリオニールたちの冒険の旅が始まった。しかし反乱軍の戦士としてはまだまだ未熟。バラメキア帝国の野望を打ち砕くため、数多くの戦闘を経験し、勇士へと成長しなければいけないのだ。

5



再会した3人は、作戦会議室にいる王女ヒルダのもとへ進み出た。そして、自分たちも反乱軍の一員として戦いたいと申し出た。若い3人の身を案じ、最初は反対したヒルダだが、その決意の固さを知って、それ以上は反対せず、反乱軍の一員と認めたのだった。

4



仲間を探しながら部屋を出たフリオニールの前に現れたのは、マリアとガイだ！　3人はお互いの無事を喜びあったが、しかし、レオンハルトの姿はない。マリアとガイも彼の行方は知らないという。いったいレオンハルトは、どこへ行ってしまったのか!?

3

意識を取り戻したフリオニールはあたりを見回した。ここはどこだろう？　他の連中はどうしたんだろう？　フリオニールは仲間の名前を呼ぶのだった。「レオンハルト！　マリア！　ガイ！」誰もいないようだ。名前を呼びながら部屋を出ていくと……。

いよいよ、夢とロマンの旅が始まる!!

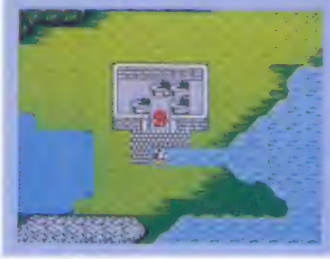
アルテア・フィン・パルム 周辺が初期の行動エリア

フリオニールたちが助けられたアルテアの町。ここから冒険の旅が始まるのは、もうみんなも知ってのとおりだ。

このエリアマップを見ると、アルテアからいちばん近いのはパルム。でもここに行くには湖を渡らなければいけない。湖を渡るにはカヌーが必要だから、しばらくはおあずけってかっこう。またミンウもフィンに行けっていっていた。

それじゃ、フィンめざして出発だ。途中、ガテアの町で情報収集することも忘れずに。戦闘で成長しながら前進!

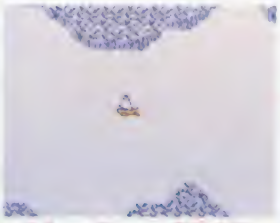
パルム



ボフトの町まで船の定期便が出ている小さな港町。今はまだ平和で静かな町だ。

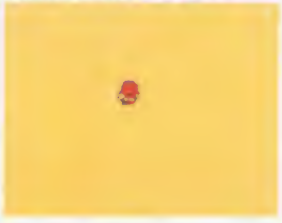
湖 みずうみ

アルテアとパルムの間にある湖。カヌーを手に入れるまでは、渡りたくとも渡れない。



●徒歩では入れない雪原地帯もある。ここは雪上船でなければ移動できないんだ

●このエリアではまだ出てこないけど、砂漠地帯もあるんだ。砂漠のモンスターは恐い!



3人の初期設定を基本に、キャラを創っていこう

プロローグシーンが終わったら、まずメンバーのステータスと装備をチェックしよう。これはこのゲームの中で仲間が入れ替わったときも必ずしておきたいことだ。

どんな武器で戦うのが有効なのか? どんな能力の持ち主なのか? どんなキャラクタにするのか、決めるまえにチェックし、それぞれのキャラにあった成長をさせてやるのがベストだろう。

まずはフリオニール、マリア、ガイの3人を見てみよう。

フリオニール

すべてに平均的な能力を持つキャラクタだ。現在装備している剣の命中率も高いので、このまま剣で戦うのがベストだろう。盾を装備しているから、回避率もそこそこだ。

装備	
右手	ブロードソード
左手	バックラー
頭	
体	かわよろい
うで	
アイテム	

マリア

力や体力は落ちるが、すばやさ、知性が高い。弓を装備しているから、他に黒魔法も装備させ、後方のフォーメーションから攻撃をさせたいネ。だって女の子だもん!

装備	
右手	ゆみ
左手	すで
頭	
体	ふく
うで	
アイテム	

ガイ

力、体力に優れている。そのため攻撃力が高い。このまま力と体力を成長させれば、アクスの他、素手での戦闘も有効になるかもしれない。さあ、どっちがいいかな?

装備	
右手	アクス
左手	すで
頭	
体	かわよろい
うで	
アイテム	

アルテア ガテア フィン パルム エリアMAP（マップ）

フィン

帝国軍に占領されている町。ほとんどの人は避難し、敵兵がウヨウヨしている。

ガテア

アルテアとフィンの中間にある、小さな村。フィンへ行くための足がかりになる。

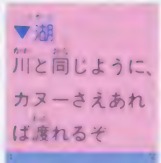
アルテア

反乱軍のアジトがある町。主人公たちの旅立ちの町でもあるのは知ってのとおりだ。

MAP地形（マップちけい）

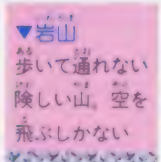
旅に出る前に、ワールドマップをつくる多彩な地形について少し知っておきたい。いろいろな場所があるぞ。

▲海
船で移動する。もちろんモンスターも出る

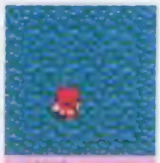


▼湖
川と同じように、カヌーさえあれば渡れるぞ

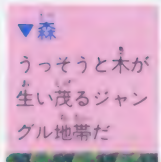
▲川
迷路のように大陸を流れる川。カヌーで渡ろう



▼岩山
歩いて通れない険しい山。空を飛ぶしかない



▲湿地
ジメジメと湿った土地。歩きにくい……かな？



▼森
うっそうと木が生い茂るジャングル地帯だ

▲草原
見通しのよい草ムラだ。でも気を抜くなヨ

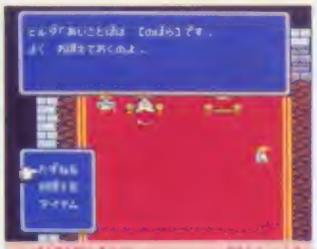
攻略直前！4つの町の特徴をチェック

反乱軍のアジトがある重要な拠点 アルテア

反乱軍のアジトがある旅立ちの町。ここにはストーリー上重要な人物が大勢いる。だから情報を聞きもらさないように注意。一度話を聞いたあとでも、「新対話システム」を使うと、ストーリーの展開に合わせて新しい情報が聞けるから、重要人物には何度も話しかけよう。

反乱軍アジト

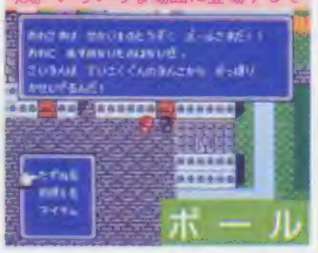
○アジトにはいろんな人がいる。それぞれ話しかけてみよう



○作戦会議室にはヒルダ王女や白魔術師のミンウがいる

重要人物

○カシュオーン王国の第2王子。自分を臆病者と思いこんでいる



○帝国軍からしが込みをしない義賊。いろいろな場面に登場するぞ

全世界共通の道具屋

3人の店員さんの扱っているものはそれぞれ決まっていて、世界中どこでも商品と値段は同じで～す

○武器にくらべると、防具はさらにお値段が安くなってる

○ここにあるのはレベルの低い武器ばかり。お値段も安い

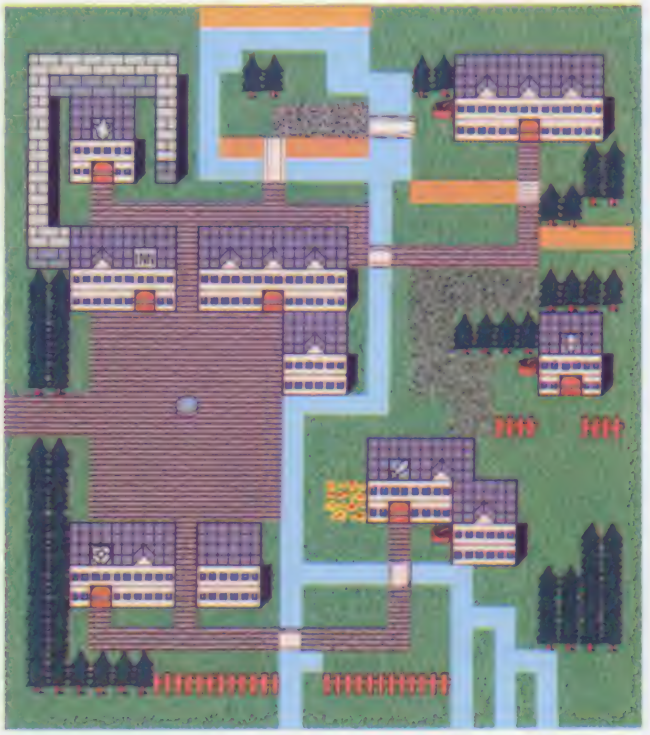
○直接ダメージを与える黒魔法がメイン

○これが魔法屋だ

バラメキア帝国軍に占領された町 フィン

ガテアの町の北にある三日月型の湖を、西からグルリと回り、やって来たのがこのフィンだ。帝国軍に占領されていて、城の中には入れない。町の中も敵の兵隊がウロウロしている。敵に話しかけると、いきなり攻撃されてしまうから、むやみに話しかけちゃダメなのだ。町のお店には誰もいないようだけど、みんな逃げちゃったのかな。どこかに味方はいないのか？

○フィン城は帝国軍に占領され、入ることができない



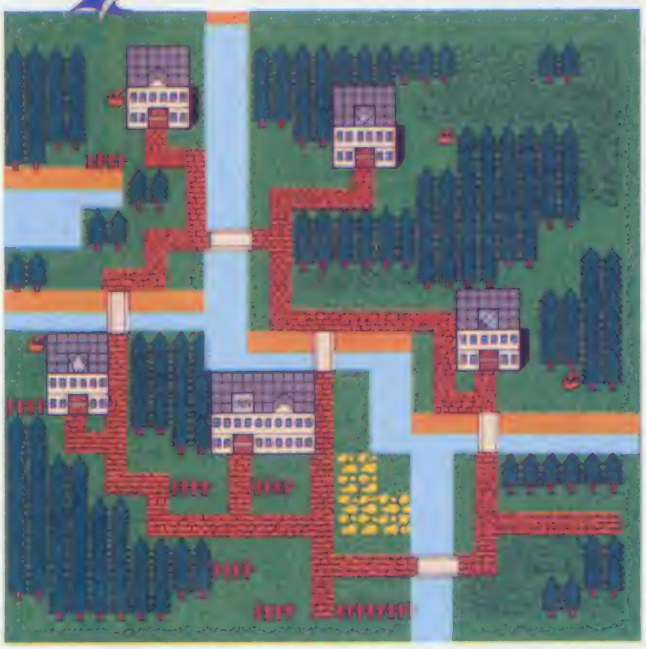
アルテアからフィンへの中間地点 ガテア

フィンとアルテアのほぼ中間にある村、ガテア。

反乱軍のアジトにいたミンウが、まずフィンへ行け、と言っていたけど、帝国軍に占領されているフィンへいきなり行くのはちょっとネ……。

まずはこのガテア周辺でキャラを成長させよう。

それに、ここでもフィンの情報が聞けるはずだから、出会った人々と話をするのを忘れずに。武器・防具をそろえて戦闘準備をするのもいい。



武器屋

この武器屋もレベルの低いものばかり。どうする？

防具屋

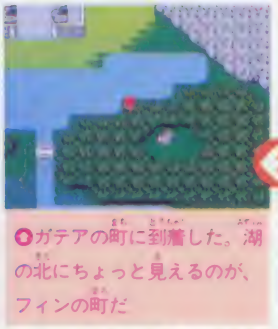
革のぼうしや革てぶくろは初期に装備させたい防具だ

町の人々

ガテアの人々はフィンのことを教えてくれる。アドバイスを心にとめておこう

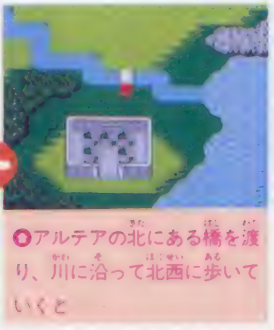
このほか、フィンの町の重要な秘密を解くカギも、ガテアで聞くことができる

道順



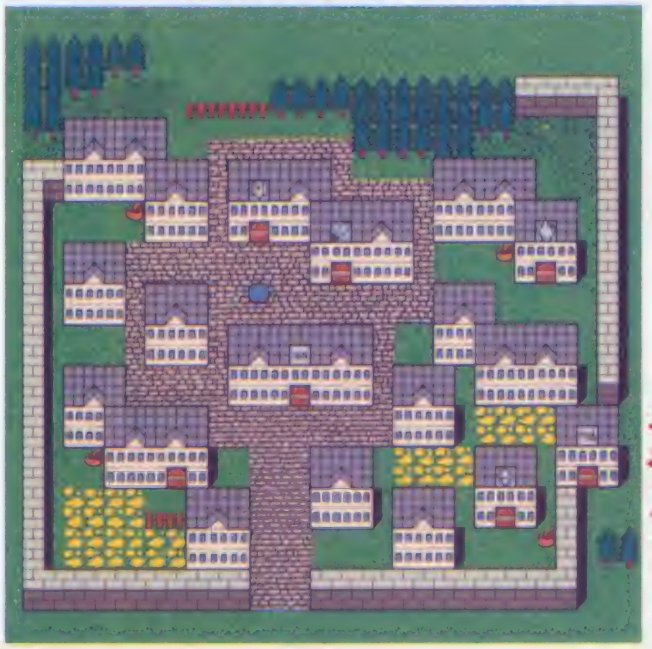
ガテアの町に到着した。湖の北にちょっと見えるのが、フィンの町だ

川沿いに進み、湿地帯を通り抜けると、ガテアの町はもうすぐそこだ！

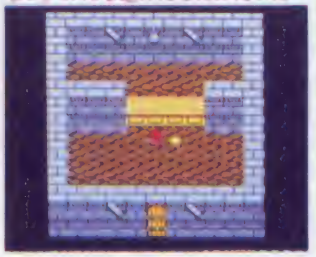


アルテアの北にある橋を渡り、川に沿って北西に歩いていくと

無人の町？



町の中には、敵兵がいっぱいウロウロしている。話しかけるなヨ



フィンの町の店はどこも誰もいない。みんな逃げだしたみたいだ

正体を見やぶられたキャプテンが襲いかかってくる。強いゾ！

ポフトへの船の定期便がでる小さな港町　パルム

ある場所でカヌーを手に入れたら、いよいよ遠征の開始だ。その手始めがパルム。

さっそくカヌーを使ってアルテアの北にある湖を渡り、パルムに行こう。

この町には海賊ガアルバイトでやっているポフトの町への船の定期便がある。ポフトへは歩いても行けるけど時間の短縮になってとっても便利。

パルムはまだ帝国に襲われたことがない町だから、町の人たちの話もなんとなくのんびりしているようだ。でもいずれは、ここにも帝国の魔の手が伸びてくるにちがいない。そうなる前に、帝国を打ち破ることができるだろうか？

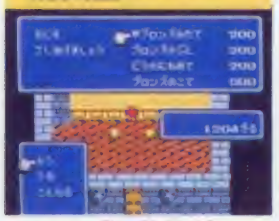
道順

○湖を渡るとすぐに町が見える。これがパルムだ

カヌー

○アイテムにカヌーを持っていれば、湖を渡れるんだ

○アルテアの北に位置する湖の前にやってきた

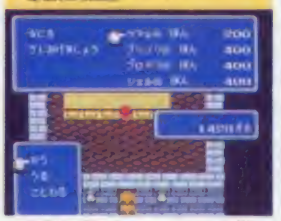


○ブロンズ製の防具一式をそろえているゾ

防具屋

○ナイフやつえのレベルアップしたダガーやメイスがある

武器屋



○体力を回復するケアルを筆頭に、白魔法を売っている

魔法屋

○町の外にある港の船に乗ると、ひとりでに動きだすぞ

定期航路

○海賊が受け付け

○32ギルを支払うとポフトに行ける

○なんとなくノンビリした雰囲気がただよう平和な町だ

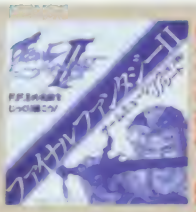
町の人々

○町の人が言ってるように、パルムやポフトは攻撃されたことはない

次回予告

いよいよ次号からゲーム攻略が始まるぞ。世界を覆う秘密のベールを次々とはいで、帝国軍をやっつけよう！

気分先取り特別付録



F.F.IIゲームミュージック

なんと、次号付録には、このF.F.IIのサウンドをまとめたBGM集のソノシートがつくんだ。ゲーム発売前に、気分はもうF.F.II満開！

ファイナルファンタジーII ニュース　F.F.II NEWS

スクウェアオリジナル新聞 "TIMES SQUARE"

F.F.IIをはじめ、スクウエアのゲーム情報が満載の新聞「タイムズスクウエア」が、スクウエアから出たぞ。

ファミコン関連の話題が満載
ジャーナル読めば情報通だぞ

ファミマガ Journal

ブック

ドラクエIIIの秘密満載「知られざる伝説」

秘密満載っていっても、攻略本じゃないんだよ。ロマリアの闘技場のスライムが、一撃で火炎百足やバンパイヤを倒したわけや、はぐれメタルが持っている幸せの銭のいわれや、アッサラームの悪徳商人が脱税でつかまった話や、そういう、ドラクエIIIワールドのゲームでは見えない裏話を集めた本が、このファミマガNo21と同じ11月4日に発売になったのである。

ドラクエファンの諸君であれば、思わず笑ってしまったり納得できちゃったり、という内容の、オールカラー128ページという豪華版。

これを読んでから、もういっぺんドラクエIIIをしたら、読む前の10倍面白く遊べると思うな、うん。

教科書と同じ大きさのA5判で、ドラクエIIIのキャラクタシールが付いて680円。

で、この本をファミマガ読者3名にプレゼント。編集部「知られざる伝説」係へハガキでどうぞ。住所、氏名、年齢、電話番号もお忘れなく。しめ切りは、11月17日(必着)です。

○ドラクエ公式ガイドブックのシリーズと同じく、エニックスから発売だ

ビデオ

グレードアップ版「アキラ」

○発売元はバンダイ。ポスターやカレンダーの特典も

タイトーのアドベンチャーゲームより、発売が早くなりそうなのが、映画「アキラ」のビデオだ。12月1日に発売の予定。このビデオは公開済みの映画に200カットを加えたグレードアップバージョン。ビデオ化のために、さらに追加製作費として、1億円かけたっていうからスゴイ！

カラー、2時間4分、ドルビーサラウンド、ステレオでVHS、βとも、9800円。

レコード

グラディウスを管弦楽で！

アポロン音楽工業から11月21日にリリースされる「組曲グラディウス・ファンタジア」は、グラディウス・サウンドをオーケストラアレンジした珠玉の作品集なのであるよ。

グラディウス（ゲーセン版I、II&MSX版2）の音楽を、オーケストラと弦楽四重奏の響きで楽しもうってわけ。

また、同じ11月21日には、これまでに1000円のカセットのシリーズで発売された沙羅曼蛇（ゲーセン版&MX版）、グラディウス（ゲーセン版）、グラディウス2（MSX版）、パロディウス（MSX版）ガ、CDミニアルバムで登場。いずれも1200円で、ステッカー付きです。

○組曲グラディウス・ファンタジア、CD／3000円、LP／2500円

ビデオ

あの「ゴジラ」の海外版、ついにビデオで登場だ

○昭和30年の作品なんてすの。発売は東宝ビデオから

これも、ゲームにさきがけてのビデオだ。東宝から12月9日発売予定のアクションゲーム「ゴジラ」の前に、映画・ゴジラの海外版ビデオ「怪獣王ゴジラ」ガ11月1日に発売された。モノクロ、79分。VHS、βとも1万3800円。特撮怪獣映画の元祖、ゴジラは全米でも大ヒット。ゴジラ出現を目撃するアメリカ人新聞記者が登場し、オリジナルとは違ったストーリーガ展開する。元祖「ゴジラ」を見た人も見ていない人も、楽しめそうですね。

○オリジナルにアメリカで撮影したシーンを挿入し再編集している

©マッシュルーム／アキラ製作委員会／TOHO・TOHO EIZO

ファミマガVideoはテレビで見るファミマガだ！

ファミマガ Video

別冊・ファミマガMini付き
1780円

好評発売中 創刊2号★11月号

待ちどおしい!! ビデオ第3弾

11月号 11月21日発売

戦闘シーンに町の紹介もタップリ！

ファイナルファンタジーII

あのファミスタが大変身！

ファミリースタジアム'88

10・29創刊の本誌とシンクロする内容！

PC Engine FAN

6800CPU搭載！セガのニューマシン

MEGA DRIVE

練りに練って内容充実の隔月発売。ファミマガがつくるから面白い！

★内容は変更される場合があります
★このテープでゲームはできません

VHSのみ 45分 徳間書店

奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名（5000円ぶん）	2等・200名（4000円ぶん）		3等・200名（3000円ぶん）	
21804	01069	63570	03312	44156
23458	04571	64752	03812	46885
31338	04978	65756	04118	53543
43064	16472	75084	04232	58104
54720	24267	83675	04900	60737
55284	25744	94073	17499	64819
61148	31032	94451	17557	64884
61758	31078	94489	23505	75768
81927	53809	96246	31384	94739
96744	54152	97213	44071	96861

4等・200名（2000円ぶん）		5等・300名（1000円ぶん）		
00677	31762	01958	25737	57266
00786	33582	02224	26473	61241
01392	35183	04455	26778	64160
03071	44930	13404	30775	75128
05300	45046	16690	31218	77722
13011	63278	17108	33120	82323
14425	75740	17876	34367	83313
16548	76984	18082	44254	85420
22997	77579	23553	54520	96831
30802	98908	25636	54719	99121

No.19の63ページでお知らせした、第4回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo.19のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たりだ。当たった人は下の応募のきまりを読んで、すぐさまハガキを出そう。

応募のきまり

第4回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.19の63ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.19係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは11月17日(必着)だよ。

※この号に当選した方への奨学金の発送は12月5日ごろになります。

おもて

〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS) ファミマガ奨学金プレゼントNo.19係

第4回・No.19の応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

うら

ビデオ

無料レンタルの「デジタル・ビデオ・プレス」

ポニーキャニオンのサイトロンレーベルでは、このたびビデオマガジン「デジタル・ビデオ・プレス」を創刊したのだが、これが無料レンタルビデオというから、うれしいではありませんか。

内容ももりだくさんで、VOL.1では、

●セガのニュー・ゲームマシーン「メガドライブ」のハード&ソフト紹介

●第26回アミューズメント・マシン・ショー出展9社の新作ニュース

●ファミコン新作情報（ファイナルファンタジーII、マリオ3、桃鉄などなど）

●PCエンジン新作情報（定吉七番、天外魔境、あっぱれゲートボールなど）

○期待の新作、桃太郎電鉄の情報も入っているのだ

○Vol.2の発刊日は未定だが、順次続刊とのことです

●アーケードマシン情報（大魔界村、パワードリフト等）その他、海外のパソコンソフト情報やナムコ製作の映画、「未来忍者」の紹介、サイトロンのゲームミュージックやシミュレーションビデオ情報という具合。

全国のレコード店、ビデオ店、ゲーセンにて、無料レンタル中ですよ。

新製品

ファミコンがもっと面白くなる「ホリトラック」

○この丸い部分をコロコロ動かして操作する

ゲーセンの野球ゲームに使うトラックボールというコントローラがあるよね？ ボールが埋まっていて、コロコロころがして使うやつだ。360度自由に方向転換できて、スピードの強弱もつけられる。

そのトラックボールが、ホリ電機から発売になる。名前は「ホリトラック」。ファミコン用で発売は12月中旬の予定だ。価格はまだ未定だけど、おこづかいで買えるくらいの値段になりそう。

ジャレコから12月中旬に発売される「燃えろ!! プロサッカー」がこの「ホリトラック」に対応することが決まっている。ほかにも、タイトー、カプコン、コナミなどが、対応ソフトを開発中というハナシ。

スポーツゲームにもってこいの「ホリトラック」。かなり期待できそうだ。

ビデオ

ドラゴンクエスト ファンタジア・ビデオ

驚異的なアルバムセールスを記録した大オーケストラの組曲と最新SFXによって、あのドラゴンクエストの世界がいま、初めて映像化される……ってわけで、映画でもない、アニメでもない、ウォルト・ディズニーの「ファンタジア」みたいな、ドラクエのビデオが発売になるというお知らせ。

カラー、45分、ステレオ、VHS、βとも4800円のうれしい低価格ということはわかっているものの、まだ、どんな出来あがりになるカは見当がつかないというのが偽らざる事実であります。

ビデオと同時に、キャラクタグッズや文具もいろいろと発売になる予定。カレンダー、レターセット、商人の宝箱などなど。こちらも楽しみ。

○全編に交響組曲「ドラゴンクエスト」が流れ、ドラクエの世界を再現する

レコード

ゲーム・サウンド SNK

○CD／2800円、カセット／2500円、LP／2200円

サイコ・ソルジャー、ゴールド・メダリスト、パドル・マニア、ファイティング・サッカー、バミューダ・トライアングル・航空騎兵物語、タッチダウンフィーバー、ゲバラ、と、SNKベストアイテム完全収録のアルバムは、ポニーキャニオン・サイトロンレーベルより、好評発売中。

サイコ・ソルジャーのテーマでは、バーカッションに使われる「サンプリング」を使って歌声をデータに変換しバックにシンクロさせる、という業界初の試みも成功しており、一聴の価値あり。

楽譜、解説書付きです。

ブック

ゲームブック 新作紹介

ファミコンのゲームとはイマイチ関係が無いけれど、好みのしっかりした構成と、読みごたえには定評のある創元推理文庫の新作ゲームブックは「惑星不時着」っていうスペースオペラ。

E・C・タブ原作の「デュマレスト・サーガ」の背景をもとに、デュマレストの冒険をゲームブックにしたもの。

○惑星不時着（創元推理文庫）は、400ページ、定価600円

○今回、グラディウス星の秘密が明かされる

ビデオ
沙羅曼蛇のアニメ第2弾

コナミから発売になったアニメ版「沙羅曼蛇」の評判がたいへん良かったので、第3部まで制作されることが決定。第2部の「瞑想のパオラ」は11月30日の発売、第3部も現在制作進行中である。

前作同様、監督はガッチャマンの鳥海永行、キャラクタデザインはマクロスの美樹本晴彦。今回の声の出演は、タッチの日高のり子、ナウシカの島本須美、ジリオンの井上和彦といった具合に、なかなか豪華な顔ぶれ。

カラー、60分、ステレオ、Hi-Fiで、VHS、βとも1万2800円。

○妖艶な美女パオラの声は、ナウシカや音無響子役の島本須美

ビデオ
テレビ人気番組をビデオ化。バンダイSVS

第1弾の6タイトルは、聖闘士星矢①、同②、ビックリマン①、ゲゲゲの鬼太郎①、集合!仮面ライダー、ウルトラセブン①。バンダイのスーパービデオセレクションは、人気キャラクタが続々登場のビデオのシリーズである。

テレビで放映したものを再編集してある30分で、VHSのみ、カラーの3300円。レンタルなしの販売専用。

11月中旬発売の第1弾に続き、年始に3タイトル、その後も隔月で2タイトルずつ追加されていく予定ですよん。

○3300円というお値段だから、コレクションできそう

○ビックリマン、鬼太郎、ウルトラセブン、仮面ライダーも登場するぞ

No.18 読者プレゼント当選者

●貝獣物語
北海道/高崎拓郎・9歳
岩手/梅木信宏・12歳
埼玉/坪井一央・13歳
東京/木村 弘・12歳
長野/樋口純一・13歳
石川/南井雅行・15歳
岐阜/小島 愛・15歳
愛知/加藤千晴・14歳
滋賀/池田弘之・12歳
和歌山/西出健一・13歳
愛媛/板原虎之介・13歳
高知/田村佳輝・11歳
福岡/山本裕子・11歳
佐賀/原口智吉・12歳
熊本/徳丸和幸・13歳

●中嶋悟F-1ヒーロー
山形/大場新悟・14歳
埼玉/小川正英・15歳
東京/稲垣知康・15歳
富山/渋谷 武・14歳
静岡/横沢利明・13歳
大阪/中野則司・10歳
兵庫/井田修身・16歳
奈良/高橋和宏・15歳
鳥取/藤山力郎・15歳

●POLE TO FINISH
岡山/石部浩之・18歳
広島/益田一弘・12歳
山口/工藤雄祐・12歳
高知/大西優司・12歳
福岡/塚本 礼・12歳
熊本/久保山賢・14歳
青森/鈴木 浩・16歳
秋田/高橋 司・13歳
茨城/大塚正之・11歳
栃木/石坂武郎・14歳
東京/宮本英信・18歳
神奈川/佐竹青仁・12歳
富山/澤田信吾・17歳
石川/松爪淳一・14歳
京都/水島敬太・13歳
兵庫/葛西長敏・14歳
広島/仲程 孝・13歳
山口/渡辺嘉之・13歳
熊本/井手健徳・17歳
宮崎/時任博文・18歳
鹿児島/田尻幸一郎・15歳

●DEJA VU
宮城/上野 謙・12歳
秋田/佐藤光樹・13歳
山形/卯野幹夫・14歳
埼玉/田中 徹・11歳
千葉/神戸キヌ・41歳
東京/加藤大善・15歳
富山/今牧昭雄・12歳
石川/清水一誠・14歳
三重/山田卓司・15歳
京都/前井 一・16歳
和歌山/和田裕照・14歳
鳥取/田中中雄・11歳
岡山/太田 優・13歳
広島/手利貴嗣・14歳
沖縄/金城 昌・12歳

●東方見文録
埼玉/坂井 傑・17歳
千葉/高原大弘・17歳
神奈川/加藤 忠・14歳
長野/高橋英樹・11歳
新潟/横山 博・13歳
富山/林 和之・17歳
福井/清水英一・12歳
岐阜/山口達也・14歳
三重/西 絃安・13歳
奈良/杉浦利啓・12歳
鳥取/青木拓実・13歳
岡山/立石晴裕・13歳
山口/宮脇寿一・21歳
徳島/山岡 晃・13歳
沖縄/名嘉真靖・14歳

●かぐや姫伝説
北海道/早川賢司・10歳
青森/柴田 誠・14歳
岩手/松坂謙太郎・13歳
福島/加藤新一・17歳
千葉/桜井信一・14歳
東京/唐沢孝太・12歳
神奈川/佐山貴利・17歳
富山/中山 隆・35歳
福井/塩見 洋・13歳
三重/伊勢正彦・13歳
兵庫/長倉輝明・20歳
和歌山/高橋秀寿・16歳
広島/井藤保宏・15歳
大分/山田富範・14歳
宮崎/児玉直紀・11歳

●アメリカンフットボール
千葉/下田孝治・13歳
東京/鈴木泰浩・13歳
栃木基之・9歳
新潟/大島広昌・12歳
富山/二宮宏和・15歳
岐阜/宝藤真樹・12歳
静岡/久米 亨・14歳
滋賀/宮川正貴・12歳
兵庫/佐藤隆信・20歳
奈良/宮脇利和・12歳
広島/澤村輝也・12歳
山口/松井宏尚・16歳
高知/福井俊弘・15歳
福岡/合屋輝一・16歳
佐賀/坂本広和・20歳

●じゃあまん探偵団魔隣組
栃木/鶴田 豊・11歳
埼玉/横尾孝夫・14歳
千葉/秋山昇一・15歳
池田一也・5歳
東京/斎藤隆太朗・13歳
宇佐美大典・13歳
神奈川/鈴木尚之・10歳
落合 悟・12歳
岐阜/鯨森 寿・12歳
大阪/青山誠也・13歳
兵庫/高野昌典・13歳
和歌山/杉浦良太・13歳
長崎/水口秀樹・16歳
大分/阿南正之・16歳
宮崎/中尾 誠・14歳

◆敬称は省略させていただきました

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

そろそろ年末年始の表紙のアイデアが欲しい昨今だが、この号も採用者がおらず、たいへん残念なことである。

ファミコン本体をモチーフにした表紙のアイデアイラストができあがったら、編集部「表紙のアイデア係」まで、封書で送るべし。

採用者は、そのイラストがプロフェッショナルのイラストレーターの手でアレンジされファミマガの表紙を飾ることになるだけでなく、この欄に原画が掲載され、さらに特製電卓が贈呈される。頑張れ!

読者のひとこと募集

好評「キミのハガキだ!」のコーナーでは、引き続きゲーム評を募集中。

アンケートハガキを使って、最近遊んだゲームの感想をびしばし送っていただきたい。面白いとかつまらないとか、ゲームをしていて感じた素朴な疑問なんてのもアリ。

掲載になった人には、特製テレカをプレゼントする。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
ファミマガ編集部○○係

©HUDSON SOFT・東北新社・KONAMI

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ!!

30秒Q?速解答

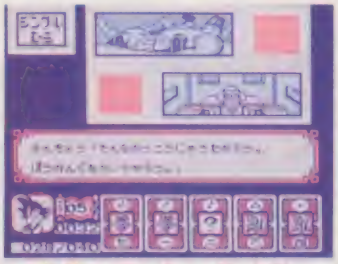
今回は、アラカルト特集と究極ハリキリスタジアム新選手&球団データでキマリだぜェイ!!

ドラゴンボール2

ジングル村で悟空の体力がすぐになくなってしまい、先に進めません。

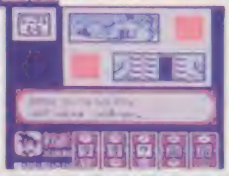
神奈川県／高橋幸雄クン

ジングル村では、寒さのために悟空の体力が何か行動するたびに、少しずつ減るんだよね。さて、悟空の体力を減らさないためには、まず、村にある全ての家に入り、村人たちと話をする。話を聞き終わったら、村の村長の家へ行こう。初めに行ったときとは違った反応を示し、悟空にコートを貸してくれると言う。あとは、移動コマンドで倉庫へ行き、コートを取れば体力は減らなくなる。



○村人全員の話を聞いたあとに長老はコートを貸してくれると言う

○移動コマンドで倉庫へ行かなくちゃコートはもらえない



○やっとのことでコートを手に入れたぜ。これで安心だね

マニアックマンション

隠し部屋にある縄取り草がどうしても大きくなりません。教えてください。

東京都／小林輝クン

○台所でカンコーラ、貯蔵室でぴんを取る

縄取り草を大きくするには、だれでもいいから台所に移動させ、冷蔵庫の中にあるカンコーラを取る。次に貯蔵室へ行き、ぴんを取るのである。2つ共、手に入れたらプールへ行き、ぴんを使ってプールの水をぴんの中に入れる。そのあと、隠し部屋へ移動して、縄取り草に対して、ぴんの水を使い、カンコーラを使う(この順番で使う)。すると、縄取り草が大きくなり、通風口を通って、望遠鏡の部屋へ入ることが可能になるんだよ。やってみよう。

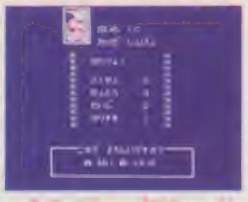
○2つのアイテムを順序よく使えば縄取り草はデカくなる!

不如帰

初めてプレイする人に適した国はどこですか?

福島県／山田弘明クン

初心者には、やっぱり国力が最初からデカイ国がいいだろう。例えば、甲斐の武田信玄などがいいと思う。



○甲斐の国は、最初から国力が80もあるから、初心者にはピッタシ

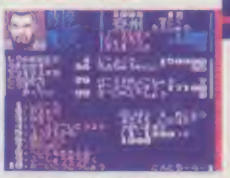
三国志

ゲーム開始から1年もたたないうちに、敵に攻め込まれてしまいます。

埼玉県／宮田明クン

ゲームの設定をするところで、コンピュータの性格を"りちてき"にすると、敵はまず、2~3年たたない限り、攻めてこない。

○難易度のレベルを1~2に下げてプレイするといいよ



○これで、自国の国力をバンバン上げられるようになったね

エイト・アイズ

アラビアステージのボスが強くて倒せません。助けて。

東京都／石田晃志クン

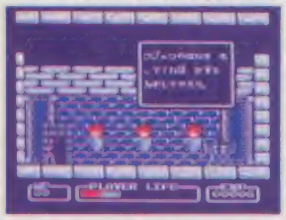
君はボスの部屋の左側だけで戦っていないだろうか?実は、ボスの部屋にもライフ回復のアイテムが隠されている。それは右の壁の中だ。しかしボスと対決前にパワーアップしておかないと意味ナシ。

魔塔の崩壊

"クジャクのはね"はどこで使うんですか?

神奈川県／田辺信二クン

"クジャクのはね"は、手に入れたステージのどこかの部屋で使うと、ライフをMAXまで回復してくれる。ありがたいアイテムだよ。



●「イザン」というときまで使わない方がいいよ

えりかとさとるの夢冒険

お地蔵さんのぬのすきんをかぶせる正しい順番は?

神奈川県／青木弘クン

19号で少しヒントを与えたけれど、ちょっと難しいから正解を教えよう。まず左から3番目、次に1番左、そして右はし、最後に左から2番目という順でうまくいく。

●正しくかぶせていくと、第2章のクリアも近い!

エッガーランド創造への旅立ち

23面がクリアできなくて困っています。ポイントを教えてください、お願いします。

静岡県／岡本大輔クン

まず左上の島でスカルをエッガーにして川を渡り、右上の島に行く。そこでハートフレーマーを取り、スネーキーを吹きとばす。そして素早くエメラルドフレーマーをスネーキーのいた位置に移動させるんだ。帰る所を失ったスネーキーは右下の島にいるメドーサの左隣りに出現するよ。後はゴルを船にして左下の島へ行けば楽にクリアできる。

●まずは右上の島にいるスネーキーをエッガーショットで吹きとばせ!

●スネーキーを戻れなくしてしまうと、なんと右下の島に復活した!!

Qアラカルト

いつもお便りありがとう。みんなの質問にいっぱい答えてあげたいアラカルト特集。

ファイナルラップ

2Pモードで、友達にどうしても勝てません。

神奈川県／茂木千春クン

まず、セッティングのポイント配分だが、エンジンとタイヤに重点を置くこと。そして、スタートしたらとにかく相手よりも前に出ることが大切だ。あとは相手に抜かされないようにじゃまをしよう。

●ヤッタァー　ぶっちぎりの優勝だぜェイ!!

KARATECHAMP

どうしても勝つタイミングがわからないのですが。

栃木県／大山和機クン

うむ、それでは絶対に負けることのない技を授けよう。「ビギン」の声がカカったと同時に敵の背後へ飛ぶ。そして、すぐに飛び後ろまわしげりをするんだ。これで、まず負けることはない。

ディープダンジョンIII

聖水の場所と取り方をおしえてください。

宮城県／小山内純クン

聖水は、最後の街であるデルバの寺院にある。レカレタダで手に入るワケじゃない、お祈りをささげるともらえる。聖水を手に入れたら、城の2Fにいる狂人に対して、聖水を使うと正気に戻るんだ。

ミネルバトンサーガ

青の玉のある場所をおしえてください。

埼玉県／小泉力也クン

青の玉は、ゴルゴンの迷宮にある。ゴルゴンの迷宮へ行くには、ラバン城から地下でつながっているのだ。ゴルゴンの迷宮はかなり広いが、迷宮の左上の方に青の玉は隠されている。

桃太郎伝説

スリの銀二から宝物を取り返すには?

東京都／友成佐知子クン

銀二は、さるかにの村で易者に化けているんだ。ただ話しかけても普通の易者と同じだけど、易者の前でほうひの術を使うと銀二が正体を表す。そして、改心して宝物を返してくれる。

ウィザードリィ

最強の剣、村正ブレードはどこにあるんですか。

島根県／景山直史クン

村正ブレードは、迷宮のどこかに隠されているワケではなく。敵を倒したときに少ない確率で手に入る。特に9F・10Fの敵を倒して、宝箱の中を調べてみよう。運がいいと一発で手に入るかも。

サラダの国のトマト姫

レジスタンスの基地が見つからない。どこにあるの?

長野県／小松孝次クン

まずキャベツの穴にいるモグラから情報をもらおう。そして森番のネギ老人に会い、ノーミン族と戦い、バセリックの迷路を抜ける。サラダロンを倒した後、オニオンメダルを見つければ基地に行ける。

サラダの国のトマト姫

ヤマタノバナナを倒した後、ナツ子さんに会うには?

茨城県／中村信子クン

バラバラになったヤマタノバナナの皮を調べるとまだ動いている。この後、他のことをしないで5回続けてヤマタノバナナの皮を取ってみよう。すると、その陰にナツ子さんがいるはずだ。

©バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／バンダイ・ACTIVISION／JALECO・IREM CORP／TAMTEX・光栄・HAL Laboratory・ポニーキャニオン・㈱ナムコ

究極ハリキリスタジアム

新選手&球団データ大公開!!

●新しい顔ぶれの13球団

打順	O オロロンズ	守備位置	F ファイターズ	守備位置	I アイドル	守備位置	G ガリバーズ	守備位置	T タイタニック	守備位置	C カブス	守備位置
1	にしめら	4	◎おかわ	4	こいすみ	6	こまった	7	あゆみ	4	しょうら	4
2	やまもと	3	しもた	8	おきのめ	4	◎すぐら	6	◎わた	9	まもさき	9
3	たかさは	9	◎ひすら	7	なんの	8	◎ろお	9	◎しょんす	6	たかはち	6
4	やうこた	7	おおちま	3	あきな	3	たら	5	かっけふ	3	こはやか	3
5	まとろく	5	◎ふたむろ	9	まとんな	7	しのすか	4	おがた	8	ならちま	8
6	ふりかわ	8	ふゆや	5	みほ	5	ななはた	3	さあのお	5	◎かたかお	5
7	みるかみ	6	たたしろ	6	◎しずか	9	こふの	8	◎おふの	7	たんす	7
8	まかはた	2	たるら	2	◎いもり	2	やまくあ	2	きろ	2	たつわか	2
	もいた		おかち		こくしょ		★こらまて		かしわ		にちだ	
代打・代走・守備固め	かりかわ		なたか		◎りさ		みのうた		とらり		たら	
	たろくら		うれい		ひばり		おふ		たうお		こうち	
	あいこふ		ひからし		◎まい		なかしま		◎かなまり		きるかさ	
	そお		さとふ		ゆき		がりく		きいお		きたへふ	
投手	むわた		ににさき		ごくみ		まきはは		いてだ		おのう	
	ににな		ましは		◎のりび		くまた		◎のた		なまとみ	
	ほのかわ		ちばた		とみた		みすの		◎しまほ		こはやち	
	うししま		まつふら		ゆい		つみ		なかにち		かわはら	
	すかさわ		たたか		せいこ		かとい		ままもと		つら	

打順	W ウエハース	守備位置	S スラローム	守備位置	L リカオンズ	守備位置	Bu ブレーメンズ	守備位置	H ホームス	守備位置	Ba バロアース	守備位置
1	ざしき	8	あらひ	8	いしけ	5	ふふもと	8	はなさと	4	おおいし	4
2	からひら	3	しふひ	4	よいたけ	9	ふっくら	4	おわわ	6	あらひ	8
3	かたぎ	4	てしんせ	5	あかやま	8	ふうま	3	やまもと	9	おぐり	9
4	ほんせ	9	◎みるたに	3	きよまら	3	いしめね	9	らいと	3	◎ぶらい	3
5	はちょれ	7	すりうら	7	たまべ	6	まちなか	5	たかやな	7	ああくち	7
6	◎ちよし	5	ひろわさ	9	ひらろ	7	たらす	7	かかわ	2	はねむら	5
7	たかあし	6	やえかし	2	つち	4	ふいた	2	こふの	5	うらかみ	6
8	まかな	2	いれやま	6	いとふ	2	ゆいおか	6	ささき	8	やまひた	2
	たちろ		くりまや		◎はくれお		くあの		かとた		くもはし	
代打・代走・守備固め	ままさき		なかしま		とましる		ふちい		きたおか		はた	
	みらした		あかまつ		ににおか		やねうら		ゆかみ		すつき	
	かとふ		うみ		さよけ		ほとにし		やまぬう		ふきひし	
	えんど		いとふ		うすう		なまだ		ふしもと		はわの	
	うらら		おまな		しかしお		ままおき		やまたか		◎おしい	
投手	はけはた		あらり		わたなえ		さとふ		かどう		むらら	
	きら		かちま		まつぬは		いあい		やまかす		おうのお	
	さいとふ		◎きふそん		かくう		ほしろ		あいうえ		ひしもと	
	ならやま		たたの		もに		しない		やも		たたき	

◆ ◎新しく入った選手　★守備位置変更選手

ニューソフト緊急調理メモスペシャル

究極ハリキリスタジアムが、新メンバーを加えて華々しく帰ってきた。ドラフト、トレードを経て(?)新しく仲間入りした選手たちのデータを一挙公開。投手5人に野手は25人。時速148キロの最速球を投げたり、年間30本のホームラン確実の選手など、またまた楽しみいっぱいのリーグ戦を楽しめる。ではプレイボール！

'88

●新選手データー覧表

チーム	投手名	最高速値	防御率	スタミナ	最高速	最低速	中速	フォークカクリツ	左カーブ	右シュート	PIT
T	のた	145	4.29	150	10	5	6	5	4	2	05
T	しまほ	137	3.51	140	9	3	5	4	2	3	05
S	きふそん	148	6.53	160	9	6	7	4	3	2	05
Ba	おしい	147	2.31	130	10	5	8	5	2	3	00
I	のりび	142	3.24	120	10	7	8	6	2	4	01

チーム	選手名	守備位置	上/下投げ	右/左投げ	右/左打席	打率	ホームラン	走力	肩力	COMスウィングレンジ	BAT TYPE	BAT TECH	BAT POW	COMヒッティングカクリツ	体形
G	ら	9	上	右	右	348	47	28	02	AL	0	6	07	10	1
G	すぐら	6	上	右	右	275	6	30	01	BL	3	3	04	08	0
T	おふの	8	上	右	左	248	8	28	01	BL	1	2	05	07	0
T	わた	6	上	右	右	276	9	28	02	BR	2	0	04	07	0
T	かなまり	3	上	左	左	230	12	28	01	AC	1	2	04	09	0
C	かたかお	5	上	右	右	275	11	28	02	BC	3	6	05	07	0
D	たつなめ	6	上	右	左	247	7	28	02	BL	3	3	05	09	0
D	おど	0	上	左	左	205	5	28	02	BC	3	3	04	07	0
W	ちよし	5	上	右	右	315	6	28	01	BL	4	3	04	09	0
S	みるたに	3	上	右	左	281	6	28	02	BC	3	3	05	07	0
L	はくれお	0	上	左	左	269	32	26	01	AC	3	6	06	10	0
Ba	ぶらい	3	上	右	左	325	28	26	01	AC	0	4	07	10	1
F	ひすら	7	上	左	左	307	26	26	01	AL	0	6	06	10	1
I	しずか	7	上	右	右	322	6	26	02	AC	0	3	05	07	1
I	いもり	8	上	右	右	305	8	26	02	AL	3	2	04	09	0
I	りさ	0	上	右	左	275	22	26	01	BC	1	6	06	08	0
I	まい	1	上	右	左	302	10	26	00	BR	3	3	04	07	0
T	しょんず	7	上	左	左	302	30	26	00	AR	1	4	07	10	0
F	おかわ	4	上	右	左	242	4	28	02	BC	3	3	05	07	1
F	ふたむら	9	上	右	右	268	3	28	01	BL	2	3	06	08	00
T	のた	1	上	右	右	105	0	26	01	CC	4	5	00	05	00
T	しまほ	1	上	右	右	122	0	26	01	CC	4	5	00	05	00
S	きふそん	1	上	右	右	150	2	26	01	CC	3	5	00	05	00
Ba	おしい	1	上	右	右	093	0	26	02	CC	4	5	00	05	1
I	のりび	1	上	右	右	170	0	28	01	CC	5	5	00	05	00

※守備位置は、1＝ピッチャー、2＝キャッチャー、3＝ファースト、4＝セカンド、5＝サード、6＝ショート、7＝レフト、8＝センター、9＝ライト

選手データの解説

- 最高速　出る確率
- 最低速　出る確率
- 中速　出る確率
- フォークカクリツ…球の落ちる確率
- PIT…ピッチングのうまさを表す数値
- COMスウィングレンジ…打球の飛ぶ方向を示す
- BATTYPE…バットの種類を示す
- BATTECH…小技のうまさを示す
- 体形　体のラインが1なら太っていて、0なら細い

※数値は大きいほうが良い。だが、BATTYPEは小さいほうが良い。アルファベットは、Aがいちばん良い。

打順	D ドラボンズ	守備位置
1	いこの	7
2	◎たつなめ	6
3	げいり	3
4	おちまい	5
5	★ふの	8
6	りむら	4
7	かまた	9
8	まかお	2
代打	りむら	
代打	やだわ	
代走	◎おど	
代走	すすき	
	おまつ	
	すきもお	
投	こんと	
	くわく	
捕	みやちた	
	ずつき	

※このゲームの発売は11月下旬予定です。

アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント 100本

各10名様

今号のプレゼント

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

①キングオブキングス……12
②半熟英雄……16
③赤龍王……20
④燃えろ!!プロサッカー…24
⑤ゴジラ……28
⑥ザ・トライアスロン……30
⑦エアーウルフ……32
⑧ゲバラ……34
⑨サムライソード……36
⑩神宮館'89電脳九星占い…38

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ（①〜⑩）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。しめ切りは11月17日（必着のこと）、発表は12月16日発売の'89年No.1です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲーム、PC Engineなどからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 今号のファミマガを買ってみて、価格についてどう思いましたか。次の中から番号で選び、書いてください。

①とても高いと思う。
②ちょっと高いと思う。
③ちょうどいい。
④まあまあ安い。
⑤とてもお買い得。

11 ファミマガのTVCFをどう思いますか。次の中から選んでください。

①よく見て、本を買う参考にしている。
②よく見るが参考にはしない。
③見たことがある。本を買う参考になった。
④見たことがあるが、本を買う参考にはならなかった。
⑤見たことがない。
⑥よくわからない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽がどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No	〈表2〉雑誌名
1	PC Engine FAN
2	PCエンジンSPECIAL
3	ファミコン通信
4	ファミコン必勝本
5	㊙ファミコン
6	その他のファミコン雑誌
7	テクノポリス
8	LOGIN
9	Beep
10	コンプティーク
11	POPCOM
12	MSX FAN
13	MSX マガジン
14	コロコロコミック
15	週刊少年ジャンプ
16	週刊少年サンデー
17	週刊少年マガジン
18	週刊少年チャンピオン
19	その他のマンガ誌
20	BOMBなどのバラエティアイドル誌
21	その他

No	〈表3〉機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX,MSX2,MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801シリーズ
7	PC-9801シリーズ
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない

No	〈表1〉今号の記事
1	〈新作〉キングオブキングス
2	〈新作〉半熟英雄
3	〈新作〉赤龍王
4	〈新作〉燃えろ!! プロサッカー
5	〈新作〉ゴジラ
6	〈新作〉ザ・トライアスロン
7	〈新作〉エアーウルフ
8	〈新作〉ゲバラ
9	〈新作〉サムライソード
10	〈新作〉神宮館'89電脳九星占い
11	〈続報〉プロ野球ファミリースタジアム'88
12	〈続報〉ファイナルファンタジーII
13	〈攻略〉ぎゅわんぶらあ自己中心派
14	読者プレゼント
15	ファミマガジャーナル
16	30秒Q速解答
17	超ウルトラ技+1
18	ぼくたちゲーセン野郎
19	PC Engine・FAN
20	ゲームベスト20
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	〈ふろく〉貝獣物語㊤完全攻略本
24	〈ふろく〉スーパーマリオ3マガジンVol.5

No	〈表4〉ゲーム名	No	〈表4〉ゲーム名	No	〈表4〉ゲーム名	No	〈表4〉ゲーム名	No	〈表4〉ゲーム名
1	アーコン	31	究極ハリキリスタジアム'88	61	ストライダー飛竜	91	ハイスクールクエスト	121	ホワイトペーパー
2	アイドル八犬伝(仮称)	32	ぎゅわんぶらあ自己中心派	62	スペースシャドー(仮称)	92	爆笑！人生劇場	122	本命(仮称)
3	蒼き狼と白き牝鹿	33	京都花の密室殺人事件	63	スペースハリアー	93	パチ夫くん2	123	殺人倶楽部
4	アキラ	34	銀河英雄伝説	64	赤龍王	94	パチンコGP	124	魔獣都市ナーガ
5	アフターバーナー	35	キングオブキングス	65	全米プロバスケット	95	ハレーズコメット(仮称)	125	松本亨の株式必勝学II
6	アメリカンドリーム	36	クォーター バックス クランブル(仮称)	66	ZOIDS2	96	半熟英雄	126	[illegible]
7	アメリカンフットボール	37	グラディウスII	67	ダウンタウン熱血物語	97	ビッグチャレンジ！ガンファイター	127	マルサの女
8	暗黒神話	38	ゲバラ	68	[illegible]	98	100万$キッド	128	ミシシッピーを越えて
9	ウィザードリィII	39	甲子園	69	たけしの戦国風雲児	99	百鬼夜行	129	明治維新
10	ウィロー	40	ゴジラ	70	武田信玄2	100	飛龍の拳III	130	メタルスレイダーグローリー
11	ウルティマII	41	御存知！弥次喜多珍道中	71	田代まさしのプリンセスがいっぱい	101	ファイティングロード	131	メルヴィルの炎
12	ウルトラベースボール	42	ザ・ゾンビ(仮称)	72	タロット占い	102	ファイナルファンタジーII	132	燃えろ！お兄さん
13	エアーウルフ	43	西遊記ワールド	73	ダンジョンズ&ドラゴンズ	103	ファミコンジャンプ	133	燃えろ!!ジュニアバスケット
14	エイリアンシンドローム	44	坂本龍馬	74	ダンジョン放浪記	104	ファミリークイズ	134	燃えろ!!プロサッカー
15	SDガンダム2	45	魁!!男塾	75	中国占星術	105	ファミリーマージャンII	135	桃太郎電鉄
16	Mからの挑戦状	46	里見八犬伝	76	[illegible]ピープル(仮称)	106	ファンタジー	136	モンスターパーティ
17	美味しんぼ	47	ザ・トライアスロン	77	[illegible](仮称)	107	ファンタジーゾーンII	137	妖怪大戦(仮称)
18	黄金バット	48	サムライソード	78	テクモプロレス(仮称)	108	VSエキサイトバイク	138	来来！キョンシーズ
19	ガーフィールドの一週間	49	サンダーバード	79	DEJA VU	109	風雲!!たけし城二	139	[illegible]大冒険
20	貝獣物語	50	ジーザス	80	テトリス	110	未来戦史ライオス	140	ロードマン
21	帰って来た軍人将棋 なんやそれ!?	51	シェラザード2	81	電撃ビッグバン！	111	飛INGヒーロー	141	ローラーボール
22	帰ってきたマリオブラザーズ	52	ジャイラス	82	天地を喰らう	112	ブルートレイン殺人事件	142	ロックマン2
23	かぐや姫伝説	53	シャドーゲイト	83	東方見文録	113	プロ野球？殺人事件！	143	ホワイトライオン伝説
24	かってにシロクマ	54	小公子セディ	84	突然！マッチョマン	114	プロ野球ファミリースタジアム'88	144	
25	ガデュリン	55	神宮館'89電脳九星占い	85	トップライダー	115	ベースボールスター	145	
26	がんばれゴエモン2	56	新説・宮本武蔵	86	トムソーヤーの冒険	116	ヘラクレスの栄光2(仮称)	146	
27	がんばれペナントレース	57	スウィートホーム	87	中嶋悟 F-1ヒーロー	117	ホームランナイター	147	
28	[illegible]	58	スーパースタープロレスリング(仮称)	88	なんきんのアドベンチア	118	HOLY DIVER	148	
29	キャプテンED	59	スーパーチャイニーズ2	89	忍者らホイ！	119	POLE TO FINISH	149	
30	キャプテンシルバー	60	スーパーマリオブラザーズ3	90	忍者龍剣伝	120	北斗の拳3	150	

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

JALECO

こいつぁ、ケリの入ったゲームだぜい！

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第5弾！

燃えろ!! プロサッカー

ファミリーコンピュータ用カセット JF-21

ファミコン初のトラックボール使用（ジョイスティックも使用可）。シュートも走りもケタ違いのパワーだ。

スタジアムの興奮と迫力がぴんぴん！サッカーゲームの決定版、ジャレコの「燃えろ!!プロサッカー」新登場！

- ひろ〜いフィールド、ななめ上からの立体感あふれる画面…本物のスタジアムの迫力だ！
- 16カ国が世界一をめざすワールドカップ、クラブチームで戦うトーナメント、そしてスーパースターによるシュート競争など、遊び方がいっぱいあるぞ。
- 2プレイモードでは、2人で対戦するのはもちろん、2人ひと組でコンピュータと戦うこともできるぞ。

12月23日発売予定　価格未定

FAMICOM FAMILY

ジャレコ ソフト情報

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾！

燃えろ!! プロ野球 '88決定版

ファミリーコンピュータ用カセット JF-19 ¥5,800

好評発売中

※このソフトはCIでは使用できません。（ツインファミコンでは使用可能です。）

ジャレコ杯「燃えプロ」ゲーム大会

川久保修君（市原市大厩）

今年も色々出たけど、燃えプロが一番ダネ。選手の動きや打球音など、去年よりもっとリアルで迫力満点!!

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第4弾！

燃えろ!! ジュニアバスケット

ファミリーコンピュータ用カセット JF-20 ¥5,500

11月中旬発売予定

ビッグチャレンジ! GUN FIGHTER ガンファイター

DISK SYSTEM UFD-GNF

12月中旬発売予定 ¥3,200

ビッグチャレンジ! DOGFIGHT SPIRIT ドッグファイトスピリット

DISK SYSTEM UFD-DFS

10月21日発売予定 ¥3,200

中国占星術

ファミリーコンピュータ用カセット

11月29日発売予定 SAN-CQ ¥5,900

西遊記ワールド

ファミリーコンピュータ用カセット

11月11日発売予定 NMK-KW ¥5,500

ジャレコテレホンサービス開設!!

東京 03(708)4871　大阪 06(203)0270

株式会社 ジャレコ

- 本社 〒168 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
- 大阪 〒541 大阪市東区横堀1-35横堀クリスビル1F ☎06(203)0081

郵便はがき

40円切手をはってね！

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.21のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄　NO.21

1　1位(　　　)　2位(　　　)　3位(　　　)

2　1位(　　　)　2位(　　　)　3位(　　　)

3　(　　　)(　　　)　**4**　(　　　)(　　　)

5　(　　　)(　　　)　**6**　(　　　)(　　　)(　　　)

7　1　2　3　4　5　6　7　8　9　10

8　1　2　3　4　5　6　7　8　9　10

9　(　　　)

10　(　　　)　**11**　(　　　)

12　新作通信簿

印のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●源平討魔伝						
■ビッグチャレンジ/ドッグファイトスピリット						
●コブラコマンド						
■ダンディー						
●スーパーマリオブラザーズ3						
●アメリカ大統領選挙						
■遊メイズ						
●三国志						
■ウルトラマン倶楽部						

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい。

（キリトリ線）

愛と希望のファミコンソフト
4人で遊べる
たけしの戦国風雲児
たけしの国から、
こんにちは。
高橋奈緒ちゃん
ファミリーコンピューター用
ROMカートリッジ
4人で騒げるバラエティゲームをあのビートたけしが作った！
サイコロ振って諸国を歩けば、抱腹絶倒、珍道中。ぞくぞく出てくるキャラたちも、もちろんどこか変わり者だ。5つのハチャメチャストーリーに数々のチャレンジエリアを盛り込んだ たけしの戦国風雲児。この秋は、コイツの天下だ。
ひとクセ、ふたクセ、当たり前！
おかしな奴らが現れるイベントエリアもいっぱいだ。
※カレー屋タケちゃん
※船着場の親方
11月25日発売
予定価格5800円
© TAITO CORP. ビートたけし 1988
キミもタイトーの広告に出てみないか。
株式会社タイトー
本社 東京都千代田区平河町2-5-3 〒102
タイトーファミコン情報局 東京☎(03)239-4000
高松☎(0878)33-6340

タイトー ソフト情報

ハイパーブレインティスクゲーム
超頭脳的円盤遊戯 遊メイズ

アーケードで人気の「レイメイズ」がファミコン版ディスクソフトになって新登場！ エディットモードも付いて君だけのコースでプレイもできる。

好評発売中
標準価格3,300円

ファミリーコンピュータ ディスクシステム

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

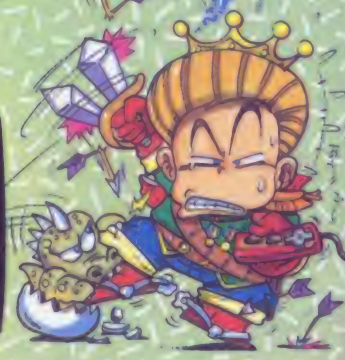
完熟するにはけわしい道のりが…。エンディングが見えたら、キミは"完熟英雄"。

ゼウス
ギリシャ神話の主神。とにかく強い！最大の味方だ。▶

必殺Aボタン連射！
A-BUTTON ATTACK!!

通常戦闘はAボタンの連射だ。弱い将軍も気合い1つで天下を取る。でも、パワーゲージの減りすぎには注意。

もう、あれこれいわないっ！理屈ぬきにおもしろいゲームだぜ！



切り札一発勝負!!
SPECIAL ATTACK!!

今だ！使え。必殺の切り札だ！1回の戦闘に3つ使えるぞ。高い方が効果があるぞ、これで敵にダメージを与えれば楽勝だぜ。

▼「吾輩は主人公である。名前はまだない」。実は英雄は君なんだ！

モンスターたちが大活躍!!
MONSTER ATTACK!!

敵は手強いぞ！さあみんなで卵をおはらいしてモンスターをかえすんだ。さあゆけサイクロプス！おれ達のかわりに戦うのだ。

さあ!!キミは、このかるーいノリで大陸統一ができるか!?

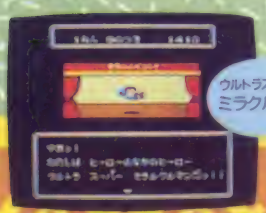
なにをかくそう彼が英雄▶

アドニス
▲見かけは強そう、でも実は…。とにかくガンバるんだ！

12月2日発売予定!!

はんじゅくヒーロー

半熟英雄



ウルトラスーパーミラクルマン

類は友を呼ぶ。ヒーローだって切り札が欲しいんだよ〜。

HANJUKU HERO

定価5,800円

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

コイツァ楽しい！新感覚ゲームだ!!

ジャンルにこだわる時代はもう昔の話。ファミコンは、なにより楽しいってのが一番！ 予備知識なんていらないにこしたことはないし、コマンド操作も簡単な方がいいにきまってる。Aボタンの連射があったらサイコーだし、ンでもって、モンスターが卵から出てくるとなりゃカワイイ。その上、そいつらが戦っちゃえば勝負も楽しいってワケ。笑撃の月いちイベントで大笑いしたかと思うと、ちょいと気を抜きゃ攻めこまれる。さあ、3つの大陸が君の統一をまってるぜ!!

アキレス

▲夏の終わりに彼がつぶやいた。「秋です…。」つまんねー！

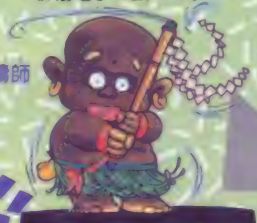
MAKING OF MONSTERS!!

おはらいパターンもさまざま！

卵はモンスターの城でおはらいを受けると成長してゆく。4つの城のおはらいパターンで変ってゆくのだ！

オイシュース

40年も生きてるジャカイモは香りまで開いた。



祈禱師

▼どこからともなく現われ、祈禱をして去ってゆく…。

サソリムカデ

変な奴だなー、どっちなんだかはっきりしろい。

エッグマン

気のみじかいあなた、卵のまま戦う彼はいかが？

ハデス

もったいないくらい強い！ 今度も出てきてね。

マシンナイト

とばっせー、てーっけーん、ロケットパンチー

ゲーラス

ひげみっぽい神様。何じゃーなお前は！

わ、私のカワイイ卵が……。「ウィングム、たのんだわよ！」

ヴィーナス

◀美と愛の女神ヴィーナス。心優しく、力は強く、全男性のマドンナ？

MAKING OF CASTLES!!

スタート時は平屋建。これでは守備は心もとない。

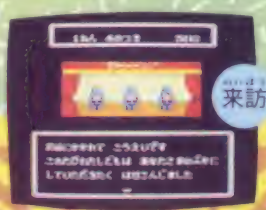
月1コマンドで2階建に、これで守備力もアップ！

3階建だ。これが噂の2世帯住宅。MAXは5階建だ。

"築城"がうまくいかなくて「チクショー！」なんていわないように。

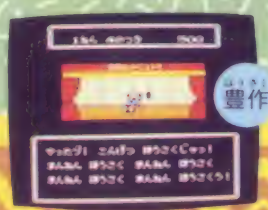
Monthly Event

運がよけりゃ、将軍の来訪や豊作の知らせ、運が悪けりゃ…



誰をやとえるかは運仕第。自で追ってもダメだけどね。

よせ！来るな！金ならやる。何？たんない？なめとんのか！



季節にかかわりなく収入が多いというのはいいまだね。

し、城が！やつとの思いで築いた俺の城があ〜っ！

ビクター音産の ファミコン 用カセット
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

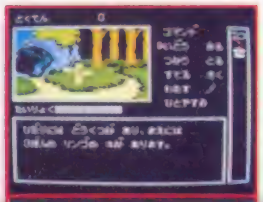
奇想天外な面白さ

何か面白いことはないかと諸国を旅する君に
突然聞こえた天の声
「かぐや姫の頼みを聞いてあげてくれないか」
なぜか「ムチとろうそく」を手渡された君を待ち受ける冒険とは…
森・山・海を舞台に時代考証を無視した登場人物と
動物達で 笑いと涙のファンタジー・アドベンチャー・ゲーム。
いよいよ発売決定!

12月16日発売決定!

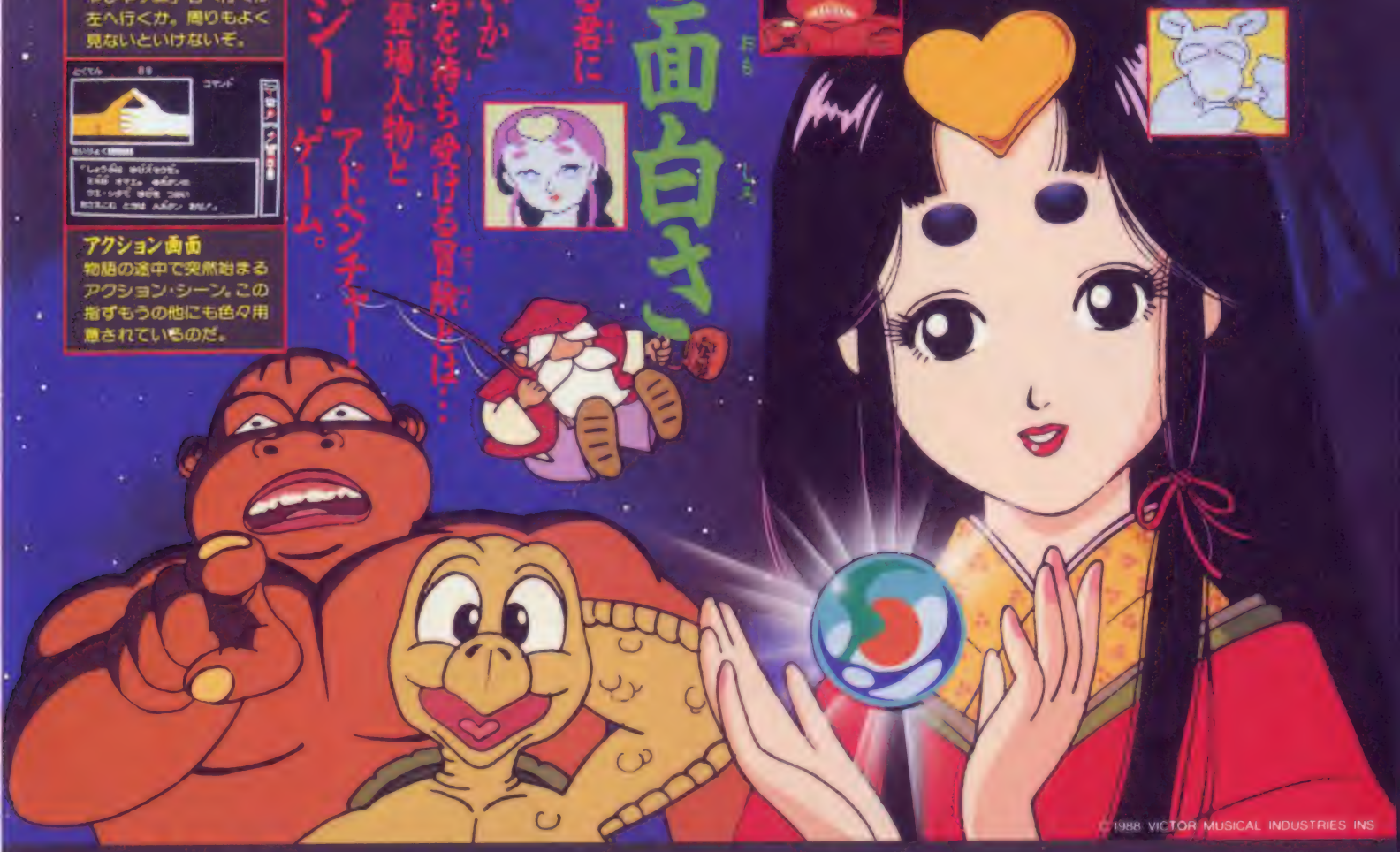
かぐや姫伝説

2M+バッテリーバックアップ機能付き 希望小売価格¥5,900



アドベンチャー画面
まずスタートはこの「じゃじゃケ森」右へ行くか左へ行くか。周りもよく見ないといけないぞ。

アクション画面
物語の途中で突然始まるアクション・シーン。この指ずもうの他にも色々用意されているのだ。



© 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES INS

6冊の「イース」に秘められた謎とは……

イース

絶賛発売中
希望小売価格¥6,200

© 1988 日本ファルコム © 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES INS

発売元: Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F
ビクター・ファミコン情報は(東京) 03-236-5200

FAMICOM FAMILY
任天堂 ファミリーコンピュータ
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ご本家さまじゃ。

希望小売価格 ¥9,800

きっとキミは、これにソックリの本を
見たことがあるんじゃないかな？
それは、占いの本としては
日本一*売れている神宮館の九星占い。
70年以上も昔から多くの日本人に
愛されている、まさに"占いナンバー・ワン"。
そして、ついにファミコン・ソフトとして、
12月10日に強力デビューすることが決定した。
いま、ちまたの占い師たちは
みんな青ざめている……。

*年間発行部数1,200万部

九星占いをみんなはどう使う？

'89電脳九星占い
by Jingukan

豪華「神宮館電脳九星暦」付

12月10日発売！ ¥9,800

〈発売元〉インダクション・プロデュース株式会社

●インダクション・ファミコン情報…(東京)03-409-0420 〒156 東京都渋谷区渋谷3-3-10

〈販売元〉ビクター音楽産業株式会社

©JINGUKAN・POLARIS Inc.

あたない
徳間書店がおくるSFハッピー♥ファミリーアニメ
宇宙家族カールビンソン
12月21日発売ただいま予約受付中
徳間書店アニメージュビデオ
宇宙家族
カールビンソン
原作／あさりよしとお
脚本／島田満　監督／矢吹公郎
カラー45分　ステレオHiFi
ビデオ 12月21日発売
VHS 98GH-23　β 98GB-5023　各9800円
ディスク 1月25日発売
78LX-14(CLV)7800円
©あさりよしとお／徳間書店　●製作・発売元／徳間書店　制作協力／徳間ジャパン　販売元／徳間コミュニケーションズ　☎03(591)9161

ASCII
ASCII CORPORATION

FAMICOM FAMILY

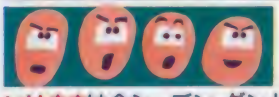
お待ちかね

あのベストプレーが新選手データで再び登場!

長らくお待せしてしまってゴメン。あのベストプレープロ野球が、新選手データでいよいよ登場!これは実際のプロ野球選手たちの活躍や調子に基づいて、各々の選手データを見なおし、最も新しいものにバランスよく設定されている。したがってキミは、リアルなペナントレースを楽しめるってわけだ。

では、ここでその一部を公開してしまおう。たとえば、Sチーム**いけまま**

打	型	C	1	2	3	S	O	肩	走	眼	実
R	P	・	・	D	D	B	・	B	C	D	D



ス	巧	長	信頼	対左	打撃力
B	C	A	0	0	270

いけままは今シーズン、グンとのびた選手。守備力、選球眼、長打力ともにアップしてSチームの核となった。

そして投手では、Buチーム**よしひ**

投法	投型	球速	切れ	制球	安	質	術	回復
RO	B	144	C	B	D	B	D	28

よしひもまた、今シーズン急成長したBuチームの抑えの切り札。球速、制球、球質ともアップしている。その他"アジアの大砲"ルー(G)をはじめ、新加入選手もズラリ。

主な新加入の選手たち。

打者

ルー(G)、くりあま(S)、ジョーンス(T)、イーズラー(F)、ブライアン(Bu)、にむらーに(D)、すぐる(G)、こせち(S)、よこたに(T)、なかむや(D)

投手

こーだ(G)、ギブスン(S)、くぼ(T)、たかあま(L)、やまうし(B)、おかもとる(W)、いとうまさ(O)、のた(T)、かひま(D)、やまさび(Bu)他

さあ、プロ野球のペナントレースは終ってもキミにシーズン・オフはない。キミだけのペナントレースは始まったばかりだ!

1.試合中のモード画面。くりまの強烈な打球がピッチャーを襲う。

2."アジアの大砲"ルーの個人データ。長打力はもちろんのこと、肩の強さはまさにプロ!

新選手データ版

ベストプレープロ野球の特徴

■野球ゲームとしてのアクション性はない。キミは打ったり投げたりせず監督としての采配に専念する。

■豊富で緻密な選手のデータ。打者、投手とも能力を細かく設定してある。監督であるキミは、常にこれらのデータを頭の中に入れておく必要がある。また、選手名や選手の能力を自由に変更できる。

■一試合ごとに試合結果や投手、打者それぞれの成績が記録されタイトル争いも可能。

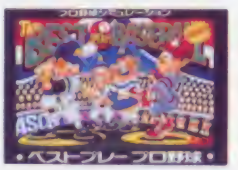
本格野球シミュレーションゲーム

ベストプレープロ野球

〈バッテリーバックアップ付き〉
ファミコン用ゲームカセット HSP-11

標準小売価格5,800円 好評発売中

TF このマークのついたファミコンソフトはアスキーのターボファイルが使えます。ターボファイルは全国有名玩具店、デパート等で発売中です。



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21
第一日比谷ビル

①スーパーピットフォール	330円	24未来神話ジャーヴァス	350円	47釣りキチ三平	380円
②バナナ	350円	25奇々怪界	360円	48戦車戦略砂漠の狐	380円
③子猫物語	360円	26ゾイド中央大陸の戦い	370円	49ドルイド	380円
④テラクレスタ	370円	27快傑ヤンチャ丸	380円	50武田信玄	380円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	28エキサイティングバスケット	380円	511943	380円
⑥聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	29スペランカーⅡ勇者への挑戦	380円	52風雲少林拳 暗黒の魔王	380円
⑦レイラ	380円	30インドラの光	380円	53エリュシオン	380円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	31妖怪屋敷	380円	54忍者くん阿修羅ノ章	380円
⑨花のスター街道	380円	32アウトランダーズ	380円	55飛龍の拳Ⅱ ドラゴンの翼	600円
⑩フリートコマンダー	380円	33真田十勇士	380円	563Dホットラリー	380円
⑪うっでいぽこ	380円	34ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 上巻	380円	57ヒットラーの復活	380円
⑫ロー・オブ・ザ・ウエスト	370円	35目指せパチプロパチ夫くん	380円	58遠山の金さんすぺえす帖Mr.GOLD	380円
⑬南国指令 SPY VS SPY	350円	36スーパーマン	380円	59伝説の騎士エルロンド	380円
⑭森田将棋	380円	37ふぁみこんむかし話 新鬼ヶ島 下巻	380円	60カイの冒険	520円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	38タイトーグランプリ栄光へのライセンス	380円	61三国志中原の覇者	600円
⑯アラビアンドリームシェラザード	380円	39ウルティマ 完結編	400円	62カケフ君のジャンプ天国 スピード地獄	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	40デビアス	380円	63スーパーリアルベースボール	520円
⑱リフレクトワールド	380円	41ガーディッス外伝	380円	64太陽の神殿	400円
⑲ドクターカオス地獄の扉	380円	42マイクタイソンパンチアウト	380円	65ファミコンウォーズ	600円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	43松本亨の株式必勝学	600円	68サッカーリーグウイナーズカップ	400円
㉑エキサイティングビリヤード	380円	44ドナルドランド	380円	69不如帰	400円
㉒ウルティマ 恐怖のエクソダス	600円	45アイスホッケー	380円		
㉓プーピーキッズ	380円	46ナポレオン戦記	380円		

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

お知らせ

近日中の発売を予定しておりましたが、ソフト内容のより一層の充実をはかっておりますので、いましばらくお待ちください。

パソコンゲームソフト'87全米売上No.1

ファミコン版 遂に登場!!

GAKKEN

学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen · Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1988 Gakken Co., Ltd.

KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第ニビル4F
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

FAMICOM FAMILY

サイクルレース ロードマン

祝!! 日本一周4000km

本格サイクルロードレースゲーム 新登場!!

日本一周4000キロ全18ステージを征するのは誰だ!!

これはもはや路上の格闘技だ!!

12月17日発売!! 定価5500円 /メガROM カセット

特報!!

ロードマン2大コンテスト実施! 協賛 ブリヂストンサイクル(株)

奇想天外ビックリ自転車 アイデア・デザイン・コンテスト

「こんな自転車があったら楽しいな」、「あんな自転車に乗ってみたい」などなど、ビックリ、ドッキリ、奇想天外なアイデアで、自分だけのオリジナル自転車を考えてください。

●応募は、官製ハガキにイラストを書いて下記住所までお送りください。(応募期間63年10月28日～12月1日)

●賞品＝(優秀賞)ブリヂストン・サイクルのロードレーサー"ロードマン"を3名様にプレゼント。
(残念賞)応募者の中から抽選でブリヂストン・オリジナル・スポーツタオル・キャップ等をプレゼント。

優秀な君にはこれだ!!

Roadman

●コンテストに関しては、お近くのブリヂストンサイクルのチューンメード取り扱い店にお問い合せください。
●賞品の写真は見本につき異なる場合があります。

ロードマン・タイムトライアル・コンテスト

「ロードマン」の全区間を走破した総合タイムを競います。

●応募は、最終ステージをゴール後、ランキング画面を写真撮影して、下記住所までお送りください。(応募期間63年12月18日～64年1月末日(消印有効)

●賞品＝(優秀賞)ブリヂストン・サイクルのロードレーサー"ロードマン"を7名様にプレゼント。
(残念賞)応募者の中から抽選でブリヂストン・オリジナル・スポーツタオル・キャップ等をプレゼント。

東京書籍 〈コンテストのあて先〉
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
東京書籍「○○○○コンテスト」係

11月11日、新発売

噂のぎゅわんぶらあソフト、いよいよデビュー。

©片山まさゆき／講談社・ヤングマガジン
©GAME ARTS／YELLOWHORN

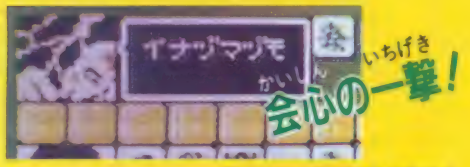
片山まさゆきの

ファミコン版

ぎゅわんぶらあ自己中心派

ファミコンでも
ドラ夫は、かっぱぐソ！

- 「ぎゅわんぶらあ自己中心派」のユニークな世界でリアルな四人打ち麻雀。
- 24人の個性的なキャラクターが登場。
- キミの雀力は!?タコ度診断機能設定。
- 麻雀ソフト初の指導モード付き。
- フリー・勝ち抜き・タコ討伐戦の3モード。



ファミリーコンピュータ™用カセット

希望小売価格 ¥5,900

2M・64K S-RAM×2

「ぎゅわんぶらあ自己中心派」の詳しい内容が聞けるゾ！

アスミックテレホンサービス

☎03(235)5619

「ヤングマガジン」好評連載中！

発売元

ASMIK

株式会社アスミック

〒162 東京都新宿区揚場町1-21

FAMICOM FAMILY ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の登録です。

©1988 NATSUME

サイケなゲームだ！
ヒューマンなシナリオが
泣かせるぜ！
ニューウェーブゲームの
決定版!!
ついに！発売まぢか!!

主人公

東南アジア大学4回生の文緑か、歴史ロマンの世界を広げていく。タイムマシンにのって、1271年のベニスへタイムトリップした彼らは、あこがれの若き日のマルコ・ポーロと出あう。さあ、2人でくり広げる、夢と希望のアドベンチャーだ！ということで、マルコと文緑の2人をうまぁーく使いわけて夢の黄金郷「ジパング」をめざすのでアール。レトロなウラワザが、男を泣かすゲームなのでアール。

テレフォンサービスやってるぜ！
☎03-207-7500
パートナーは、岩間りえ子ちゃんであーる。

ファミリーコンピュータ・ファミコン

ファミコンカセット　2メガROM
11月10日発売。¥5,800

ナツメ(株)
〒162 新宿区長久井町139 萩ビル
TEL03-232-5251

FSⅡは友だち!!あなたの目を守ります!

全国で大好評!!目が楽だ!!目が疲れない!

半額キャンペーン実施中!!

7日間無料使用OK!効果なければ返品自由!!

★今ならお支払いは正月でOK!!

7日間以内に商品を送ります。代金は、1月10日までに、お支払いください。

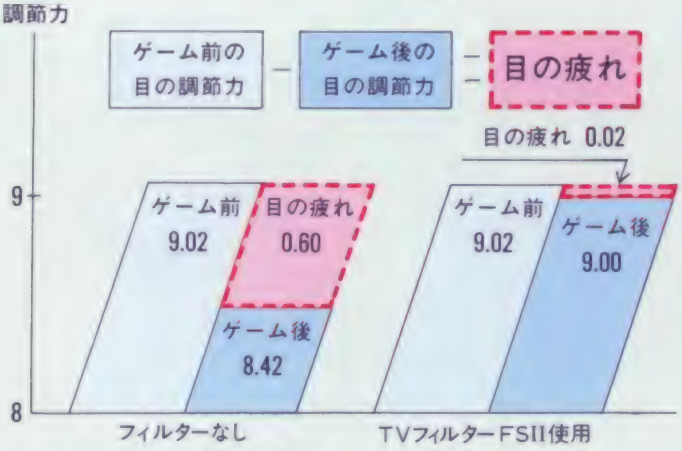
★クリスマスプレゼントにも最適!!

ご希望の方には、クリスマスイブ(12月24日)の日に商品が届くようにします。ご両親にそっと相談してみてください。もちろんお支払いは、1月10日までです。

TVフィルターFSⅡの実験データ

●1988年8月　聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合が、わかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。　(被試験者5名の平均データより)



■目に有害な紫外線を画面から100%カット
■目に有害度の強い可視光線を約75%カット
■近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
■ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
■TVフィルターFSⅡは脱着ワンタッチ!

※仕様は予告なく変更することがありますので、ご了承下さい。

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定　価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円
特別注文	●22・23型用 定価14,000円 ➡7,000円 ●24・25型用 定価15,000円 ➡7,500円		●26・27型用 定価16,000円 ➡8,000円 ●28・29型用 定価17,000円 ➡8,500円	

送料400円は、別途いただきます。代金支払方法は、7日間使用し、お気に召しましたら同封の払込み用紙で郵便局から、1月10日までに代金をお送りください。万一お気に召さないときは、返品できます。返送料は、自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSⅡを申し込みます
希望する型名
●郵便番号・住所
●氏名・ふりがな
●電話番号

40円
〒577
大阪府東大阪市柏田西1-9-15
㈱サンクレストJPF係

電話で

東京 03-818-5511
大阪 06-303-4152
㈱サンクレスト
●〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15

■受付時間
東京 平日・日祭日 午前10時～午後6時
大阪 平日・日祭日 午前9時～午後7時

ファミリーコンピュータ用カセット

SHOOTING GAME

COBRA-COMMAND

コブラコマンド

ヘリコプターを操り、
ひとり捕虜救出作戦に向かう男・モーゼ。
しかし、彼にはもうひとつの
極秘任務が課せられていた…!?

大好評発売中／
希望小売価格5,800円

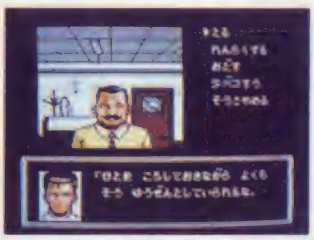
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

きけんなふたり
（前・後編）

探偵 神宮寺三郎
危険な二人

ADVENTURE GAME

サーキットから姿を消したライダー、
次々に起こる殺人事件、迫り来る恐怖…!?
探偵 神宮寺三郎シリーズ第3弾!!



前編：12月上旬発売予定
希望小売価格 3,300円
後編：12月下旬発売予定
希望小売価格 3,300円

※後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-332-1875

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

A Nightmare Comes True!!

ディジャブ Deja Vu

KEMCO ADVENTURE SERIES
アドベンチャー・シリーズ

子供には
ヤバイが
大人には
もっと危険だ。

11月22日発売 ¥9,800

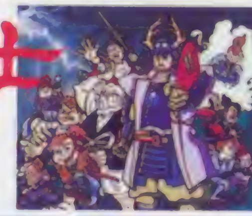
期間限定、限定本数にて発売

メーカー希望小売価格

本格的ミステリーアドベンチャーが今はじまる…。

ケムコ ラインアップ

真田勇士



絶賛発売中!
5,800円

DONALD DUCK

絶賛発売中!
5,800円

© 1988 The Walt Disney Company

オリジナル・テレホンカード プレゼント

記録にチャレンジする君にケムコからプレゼント。見事金メダルを獲得した君。その画面の写真をケムコまで至急送ってほしい。先着で500名の人に、かわいいドナルドダックのオリジナルテレホンカードをプレゼントします。

銀河英雄伝説

〈わが征くは星の大海〉

12月21日
発売
5,900円

©1988 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム

これからの新作ソフト

シャドウゲイト

ホワイトライオン伝説

KEMCO
テレフォンサービス

札幌	011-221-2698	大阪	06-229-3258
仙台	022-221-8195	呉	0823-24-9999
東京	03-242-3401	松山	0899-45-0346
名古屋	052-581-2340	福岡	092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける。

コトブキシステム株式会社
本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル638号区 〒100
呉事業所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737
TEL(0823)21-3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

12月号

11月8日発売！

定価360円

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

ゴーファーの野望

サイオブレード

ゼビウス

スーパー大戦略

コナミの占いセンセーション

幽霊君

死霊戦線2

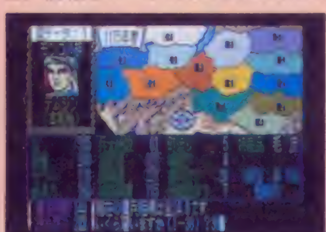
暗黒神話

ゲーム十字軍

小林ひとみ引退記念ウル技から始まり、ジンギスカンのラッチ様のイラストで終わる今回は、ぎゃん自己とGDの特集もあります。そして投稿イラスト掲載量がとっても増えたの。ところでスペースの関係で載せられなかった写真を下の載せま〜す。ちょっと刺激が強いかな。

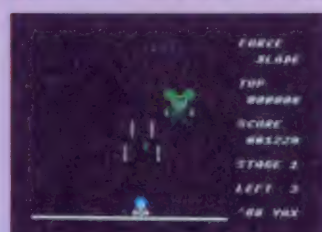
FAN STRATEGY

ジンギスカンの情報特集の第2回。城の防御率を高くして、敵に攻めこませて兵力を増強する風変わりな戦法や、一騎討ちのくわしいデータ、そして兵糧攻めなど、情報とデータで今月も攻める！



ゲーム・プログラム

かってに迷路を作ってかってに解いていく鑑賞プログラムなど、すぐに打ちこんで遊べる1画面タイプのプログラムを9本と、本格的シューティングや盤ゲームなどのプログラムを4本、計13本掲載。



←こんなきれいなシューティングも楽しめる

話題のゲーム完全攻略！

早く見たい！体験したい！

MSX2+の新作ゲーム特集

F1スピリット 3Dスペシャル

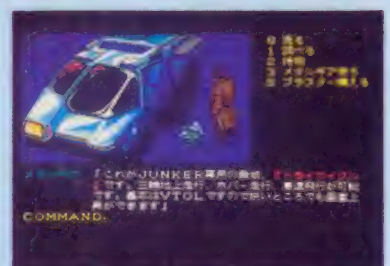
レイドック2

超人気RPGの完全攻略第2弾！

ラスト・ハルマゲドン

近未来が舞台のサイバーパンク・アドベンチャー

スナッチャー



MSX・FANの単行本

MSXゲームのウル技満載本

『ゲーム十字軍』

好評発売中

定価880円

好評記事の数々のネタがまとめて一冊になった。いろんな情報がつめこまれたこの本は、MSXゲーマーにとってバイブルになるに違いない。また、役に立つ情報ばかりでなく十字軍のボスの悪ノリ内輪ウケページも充実していて、MファンをÅ創刊号から持っている人でも楽しめる。

おもな内容は十字軍掲載のウル技すべて／激ペナ極秘ファイル＋α／エッチゲーム未公開写真集／ストラテジ名作集／ゲーム百字軍／新コーナー特別版／など

MSXのゲーム・プログラム満載本

MSX・FAN12月号増刊 ファンダム・ライブラリー④

『MSXプログラムコレクション50本』

11月25日発売予定

定価780円

MSX・FANで好評連載中のプログラムページ「ファンダム」を一冊にまとめた『MSXプログラムコレクション50本』第4弾。今回は、MSX・FAN本誌の88年5〜10月号に掲載したプログラムの中から50本を厳選。打ちこみやすい一画面プログラムから、たっぷり楽しめる本格的なものまでを収めた充実本。BASICの初心者のための解説記事やコンピュータミュージックのページなど、もりだくさん！

徳間書店

MSXマークはアスキーの商標です。
©ブレイン・グレイ／コナミ／T&Eソフト／光栄／NEW SYSTEM HOUSE OH!

お待たせの
ファミマガ
ゲームブック
第1弾

いよいよ発売だぞ！

ぼくらのマリオが、ゲームブックで登場だ!!
数々の難関をキミはクリアできるか!?

キノコ王国に、また
クッパが現われた!!

マリオはピーチ姫救出のため、大魔王クッパの牙城をめざし旅立った。しかし、そのゆくてには、恐ろしい敵や数数のワナが待ち受けているのだ。キノコワールドの7つの国を舞台に、マリオとクッパ一族のドキドキ、ハラハラ"ファミマガゲームブック"の痛快アクションゲームだ!!これを読まなきゃ遅れちゃうぞ!!

ピーチ姫が連れ去られた!!
キノコワールドを舞台に、マリオと大魔王クッパの戦いが始まる!!

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部編著

ファミマガ
ゲームブック
第1弾

発売！11月20日

地域によっては発売日が多少異なることがあります。

定価420円

徳間書店

SUPER MARIO BROS. 3

—7本の聖杖—

セインツスティック

ファミリーコンピュータ Magazine 編集部著

超クルトク技 プラス1

マリオ3のウル技、もう見つけたかナ？　チャラチャチャチャチャ…チャラチャラチャチャーン♬とどんどんハガキ書いて送ってくれ〜

W1で得アイテム発見！

優勝技

スーパーマリオブラザーズ3

（東京都）伊田裕クン

取ってお得なアイテム、笛の取りかたが発見された。W1の砦の中でカロンがウロウロしているところの?ブロックをたたいてしっぽマリオに変身しよう。そして、助走して飛び、左上の天井のないところへのぼっていくんだ。マリオが完全に見えなくなったら、右へさらに飛んでいこう。画面が右へずーっとスクロールしていく。そしてスクロールが止まったら十字ボタンの上を押す。すると、宝箱が1つある部屋に入ることができるんだ。この宝箱に笛が入っている。

ワープに使うこの笛は他のワールドにもあるようだから、がんばって探してみよう。

○この?ブロックでしっぽマリオに変身！

○助走をつけて一気に飛ぼう

○天井のなくなっているところを、どんどんのぼっていくのだ

○さらに右へ右へと見えないマリオを進めていき、画面をスクロールさせていこう

十字ボタンの上を押す

○すると、マリオが画面からいなくなってしまう。完全に消えるまで飛ぶんだ

○笛を使うと、どこからともなく竜巻が吹いてきて

○竜巻に運ばれてきたところはワープ土管のある島の上だ

○宝箱が1つ置いてある部屋に入ったぞ。宝箱の前に立てばアイテムの笛が手に入る

イラスト／宮本えつよし

©Nintendo

これがたいきコードの全容

特別技
ナイトライダー
下山誠一クン

このほど、たいきコードの全容が明らかになった!! たいきコードを動かし、各ポイントを増やしたり、好きなミッションでプレイしたり、残機を増やしたりすることが夢ではなくなったんだ。

まずは左の表を見て欲しい。上に並んだアルファベットが、基本のたいきコード。それぞれ表のように内容を持っている。

ここで次のことを覚えてくれ。

●下の数字はアルファベットの移動数（+は進み、−は戻る）。

●表の内容は必ず同じものが2つある。ある内容を1増やすには必ずもう1つの同じ内容を1つ増やさなければならない。(例・ミッションの場合、最初は3戻し（Wになる）、次は3進める(Dになる)。表参照。

●2以上増やすときは2倍…となる。残機の場合で2増やすには最初は+4で、後が-2となる。なお、規定以上は増やせない。レーザーは3まで。

たいきコードの内容	エネルギー	レーザー	なし	ミサイルとレーザーの合計	エンジン	ミサイル	ダメージゲージ	プレイヤー残機	エンジンとエネルギーの合計	ダメージゲージ	ミッション	プレイヤー残機	ミッション
基本たいきコード（それぞれ0の状態のたいきコード）	A	P	I	Z	A	A	U	Z	A	F	A	A	Z
1つポイントを増やす数	+1	+1		−1 −1 ※	+2	+4	−4	−1	+2 +1 ※	+4	+3	+2	−3
1つポイントを増やした例	B	Q	I	X	C	E	Q	Y	D	J	D	C	W

※エンジンが+2、エネルギーが+1で計+3となる

例：最終面最強たいきコード

NSMRNQIUKRISD

○各ポイントの限界は、この画面で見ることができる

大関技
源平討魔伝
鷹山敏樹クン

帝の国の城でのもうけかた

国を支配しながら進んで行く途中に、帝の直轄地といって、支配できない国がある。

ここの城に入ると、追いだされてしまうのであるが、何度も「いいえ」を選び続けると、ふりきった魔物を徳に換えてくれたり、命を回復してくれたり、ついでに出口まで教えてもらえる。

○さあ、お城に入ってみよう しつこく攻めるぜ!!

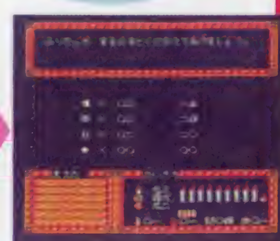
○帝の城でも、いやです でて行きません

○いそがしくても、いやです。私は出て行きません

○何回いってもわかりません 私は出て行きません絶対に……!!

○始めっから、そーいえばいいんですよ、まったく……

そうしますと……



○やったーっ!! ありがとう

場外技

●ウィナーズカップ

対COMでボールを取ったら、画面上のサイドラインのほうへ進み、サイドラインスレスレのところで、ボールを持ったまま止まる。すると敵の選手は左右に、スライディングタックルを繰り返すが、なぜかボールは奪われない。（東京都／あばよクン）

コナミックスポーツ イン ソウル ……（千葉県／……・18歳）。ファミリージョッキー ……（……・11歳）。三国志 中原の覇者 その1 ……。ドラクエ ……（……・17歳）。ファミコンウォーズ ……。スーパーマン ……（……・11歳）。その2 ……

超ウルトラ技+1

好きな金額でゲームプレイ

小綾技 VIVA Las Vegas（ビバ ラス ベガス）
荻原隆行クン

コンティニューで、最大1千万ドル以内のキリの良い好きな金額で、ゲームを始められるパスワード変換法を紹介しよう。
左のパスワードの、アとイの中に左下の表の自分の好きな金額のところの文字を入れるだけでOKだ。
貧乏で、ゲームをするか、大金持ちでゲームをするかそれはキミの気分次第だ!!

これが秘密のパスワードだ!!

GOC1	04GH	18DG	KF
9T7K	ア00	00H1	9I
549B	4LD1	P59J	7H
1111	11I2	AKK7	QK
4173	65AQ	9M22	22
22J3	E3N7	BL5J	G6
TICW	AN33	3333	イ

◀表の説明

金額	ア	イ
100000	01	AC
200000	02	AD
300000	03	AE
400000	04	AF
500000	05	B0
600000	06	B1
700000	07	B2
800000	08	B3
900000	09	B4
1000000	0G	BB
2000000	10	AC
3000000	1G	BC
4000000	20	AD
5000000	2G	BD
6000000	30	AE
7000000	3G	BE
8000000	40	AF
9000000	4G	BF
10000000	80	B3

○さあ、パスワードを入力しよう。お金持ちになるぞ!!

パスワードのアとイに80とB3を入れると

1,000万ドル

○はっはっはっは。私は大金持ち。ゲームクリアもラクに

ゲームの最短クリア方法

番下 VIVA Las Vegas（ビバ ラス ベガス）
長谷川憲クン

まず、ルーレットなど簡単かつ倍率の高いゲームを選び、全ての持ち金をBETする。そして勝つたびごとにセレクトボタンを押し、ゲームストップでパスワードを出す。これで負けても負ける直前から開始できる。たとえ最小倍率の2倍でBETしても14回コンティニューでエンディングへ行ける。

○祈りをこめてルーレットを回そう

コンティニューの嵐!!

○ほーら、もうこんなに増えたゾ

○あっという間に1千万$

やった〜!!

○ああ、うれしのエンディング！やっぱりラクして金もうけが一番

エンディングの崩壊!!

小綾技 魔塔の崩壊（まとうのほうかい）
加藤行一郎クン

まずは、エンディングにする（No.19の優勝技を使えば簡単）。
エンディングが始まったら、しばらくすると塔が崩れるけど、エンディング中にⅡコンのBボタンを押すと、いきなり塔が復活。さらにボロボロに崩壊する。

エンディングだ!!

○エンディングだ!! 塔よ崩れよ

○まさに、「魔塔の崩壊だ!!」

ⅡコンのBボタンを押す

○おやっ、崩れたはずの塔が、ニョキニョキッ

○あれっ、どんどん上にあがって行くぞ〜

○ズボボボボボボーッ

○エンディングは完全に崩壊した…

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月11日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

場外技

●ザ・マネーゲーム
えんぴつ型のカーソルを動かすときに、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンで行きたい方向を押すと、押すごとに少しずつえんぴつが動く、これを使えば微妙な場所にえんぴつを合わせたいときもバッチリ。
（新潟県／長井哲哉クン）

©1982 Universal City Studios,Inc.・PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.・㈱ナムコ・CBS SONY GROUP Inc.・ポニーキャニオン・DATA EAST CORP.・ソフエル

3種類の記者会見が見れる

大関技
コナミックスポーツインソウル
（神奈川県）佐藤邦信クン

記者会見が3種類あることが判ったので早速紹介する。全種目終了した時点で獲得した全てのメダルポイント数（左下側の枠参照）を合計し、その数を最終メダルポイントとする。右下の表を見て、見たいエンディングの最終ポイントを獲得すればOK。さぁ挑戦!!

全種目終了して…

○全種目終了した、閉会式の後の記者会見が楽しみだね

○さぁ、記者会見だ。沈黙を保つ2人。どういう表情が見られるか

エンディングA

○「見てくれ!!」とばかりに金メダルの束をさし出した2人

どうだ!!

○いやー、良くやってくれた!!

エンディングB

○「満足!!」って言葉が聞こえてきそうな2人の表情だね

ヤッタ!!

○うん、健闘したネ!!

エンディングC

○「・・・」そんな顔は見たくはなかった…。うーん残念。くっ

がっくり

○な、なんだ、この敗北感は!!

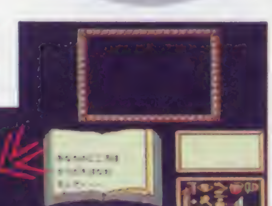
各メダルのポイント
(G)金メダル1つ3P
(S)銀メダル1つ2P
(B)銅メダル1つ1P

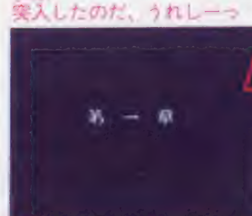
最終メダルポイント	エンディング
32～36ポイント	エンディングA
16～31ポイント	エンディングB
12～15ポイント	エンディングC

序章を一気に飛ばそう!!

幕下
えりかとさとるの夢冒険
謎の虚無僧クン

序章の始めで、「これからのひとときあなたの心は体をはなれそして…」と表示されたら、スタートボタンを押し続けよう。するといきなり第一章から始まる。


○長い序章は見たくないっ 第一章にワープだーい!!



○やったーっ!! 序章が一気になくなって、第一章に突入したのだ、うれしーっ

ノーダメージ中央線を行く

十両技
ナイトライダー
上原寛之クン

道路に2本の中央線があるが、そのどちらかの線を車の中心にあわせて走ると、他車にもミサイルにもあたらない。しかしカーブをこの状態で曲りきるのは苦しいものがあるけどネ!?

○ほーら、どっちの車にもあたらないっ

ミサイルにもあたらない

○他車にあたらないばかりでなくミサイルにもあたらない

場外技

●霊幻道士
ゲームを始めたら、とにかく、じっとしていよう。しばらくたつと、弟子が「せんせい、どうしたんですか」と聞いてくる。その後もずーっと動かないでいると、弟子がいろんなことを言ってきて、けっこう楽しい。
（秋田県／林幸江クン）

ファイナルファンタジー …… ファミ探 …… ・13歳）。飛龍の拳II …… 田英之クン・13歳）。水戸黄門II …… ウィザードリィ 僕はターボファイルを持っていないので、電源を切るときがとても怖い。ワードナより怖い（東京都 木村知英クン・14歳）。スーパーリアル 僕の ……

次号の発売日は11月18日(第3金曜)です。

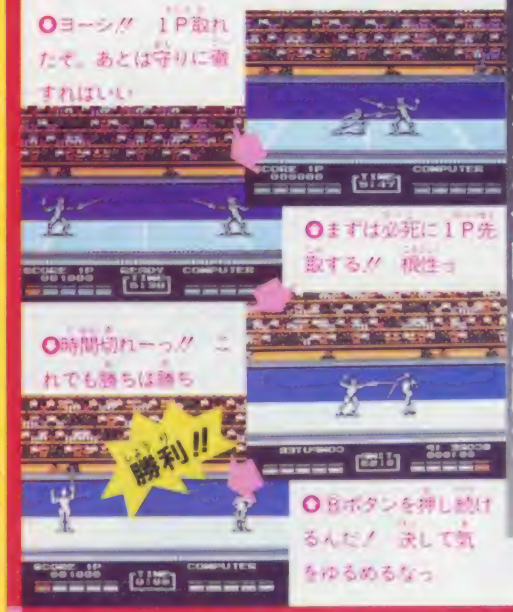
番外

コナミックスポーツ インソウル

泉水正則クン

勝つことが条件のフェンシング。疲れない勝ちかたがこれ。まず1P先取する。次にBボタンを押し続ける。相手の剣は自分の体にはあたらず、時間切れで勝利!!

フェンシング簡単必勝法



大関技

ザ・ブラックバスII

岩波秀樹クン

3度の針はずしで魚拓が

釣った魚の姿を墨で写しとった、魚拓を見ることができるウル技がこれ。

まずブラックバスを釣る。そのときに針はずしのテクニックを使って、魚を逃がしてしまおう。これを3度繰り返し、虚しさに浸る。次にもう一度どうにかしてブラックバスを釣りあげる。今度は逃がしちゃX。

以上のことを成功させると、見事なブラックバスの魚拓が見られるぞ!!

ヤッター!

大関技

ベストプレープロ野球

鈴木正孝クン

幻のイニング、0回!!

幻のイニング?、0回がプレイできるというウル技。まず公式戦を1回の表までやり、リセットボタンを押す。次にFチームの監督を"そのべ"にし、カーソルをチームデータに合わせ、セレクト、十字ボタンの右、左の順にボタンを押す。するとチェックモードが現れるので、「ゆうしょう」にカーソルを合わせAボタン。

さぁ、ここまでの作業を終えたら公式戦をもう一度やってみよう。するとホラ、0回を選手がプレイしているではないかっ!! 驚きっ。

Fチームの監督を"そのべ"にして、チームデータにカーソルを合わせて、セレクト、右、左、の順にボタンを押す!!

チェックモードの"ゆうしょう"を見る

場外技

●燃えろ!! プロ野球88決定版

Hチームの人気者どかは、その巨体からみなぎるパワーで、ガンガンホームランを打ってくる。しかし、気づいた人はいるだろうか。どかがスイングした瞬間の、彼のお腹がスッキリとしてしまうのを!!

(香川県/山田達朗クン)

©KONAMI・㈱ナムコ・1982 Universal City Studios, Inc./ PACK-IN-VIDEO CO., LTD.・HOT-B・ASCII・JALECO PARAGON FILMS LTD

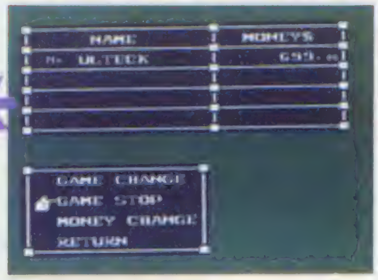
パスワード入れ換え成金に

大開技
VIVA Las Vegas
（大阪府）萩原彰彦クン

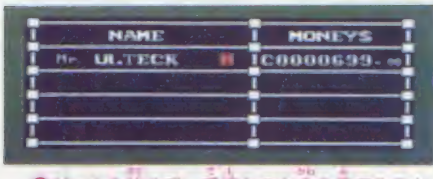
簡単にエンディングを見られる方法が発見された。まず、VEGAS DREAMをプレイして、どこでもいいからパスワードをとっておく。そして、コンティニューでそのパスワードを入れるときに、17番目と18番目の文字を入れ換えよう。すると手持ちのお金がいきなり1000万以上になってしまう。あとは、どのゲームでもいいから、適当に賭ければ、すぐにエンディングが見られるゾ。

○パスワードをとる。17番目と18番目は、下の段の3つ目と4つ目だ

パスワードの17番目と18番目を入れ換える



○ゲームを始めたばかりで、お金がほとんどない



○ゲームを始めて、手持ちのお金を見てみると、先頭に"C"のついた変な金額が表示される

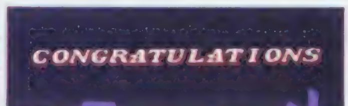
○コンティニューで、パスワードを入れ換えて入力する

○ためしにスロットマシンに挑戦してみた。さっきの"C"が数字の2に変わって、2000万ドルになっている

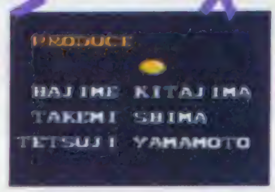
エンディングへ…

○どこぞのホテルの屋外プールのような光景

○成金のクセに、なんてヤローだ



○おめでとう!!



○コインが降る、スタッフ紹介

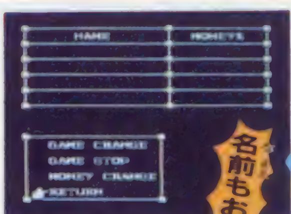
○最後はこの画面

持ち金0のパスワード

小細技
VIVA Las Vegas
島本浩二クン

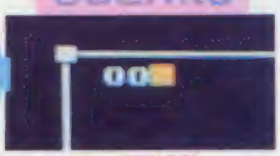
パスワードを00と入力してゲームを始めてみよう。すると名前も、お金もなしでゲームが始まる。当然、賭けに参加できないけど、スロットマシンだけは最後のチャンスがある。でも、画面が少し変で、勝ってもお金が増えずに、結局は、ゲームオーバーだ。

パスワードを00と入れる

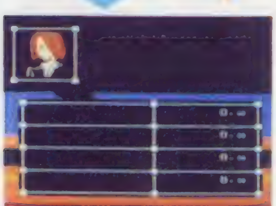


○何か表示があるはずの場所が空白

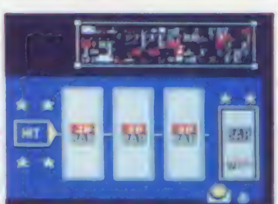
名前もお金もない



○パスワード入力画面で、00とだけ入力してスタート



○見てのとおり、誰もお金を持っていないし、名前もない



○メッセージ画面には変な文字が表示されてしまう

ラストチャンス!

ダメだこりゃ

○スロットマシンには、最後のチャンスがあるのだが…

○結局は、破産してラスベガスを後にすることになるのだ

トホホ…

場外技

●ファミコンウォーズ

対コンピュータ戦で、敵歩兵1部隊を、味方のA戦車で囲んでしまおう。そして、自分のターンを終了する。敵のターンになり、その歩兵の番がまわってくると、いつまでも考え込んでしまい、永久に自分のターンにならない。（富山県／北野大クン）

妖怪道中記 その1 ……（愛知県／……クン・13歳）。その2 ……（石川県／……クン・13歳）。その3 たろすけはどうして地獄でまた死んでしまうのでしょう（東京都／……クン・13歳）。ファミトレ ……（東京都／……クン・11歳）。イース ……。燃えプロ'88 ……。三国志・中原の覇者 ……（富山県／……クン・15歳）。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月11日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

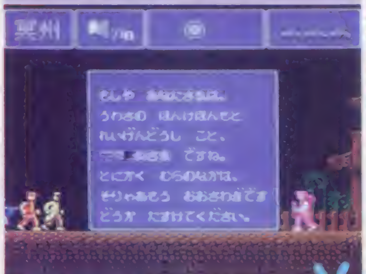
小技 霊幻道士

(大阪府)
南埜高弘クン

コンシーくんの大活躍!!

道士のこころを、「あちちちち……」と入力すると、コンシーが仲間にいる状態で始まる。しかも、コンシーが無敵なんだ。コンシーを操作して、最後のボスを倒すと、エンディングに流れるメッセージが通常に流れるメッセージとは違うのだ。霊幻道士ファンには、一見の価値があるかもね。

あちちちち……



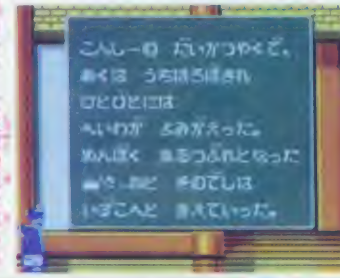
○コンシーが最初からいて、道士の名まえがバグッている

イキナリコンシーが…

○見よ！ コンシーの活躍ぶりを。これで道士なんかもういらない!?

コンシーが無敵!!

そして最後の敵を倒すと…



○コンシーに主役の座を取られた道士でした。チャンチャン

なんだ〜

大技 ドラゴンボール2

田島聡クン

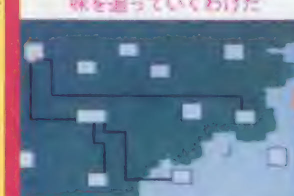
海底洞窟へ2つのルート

ジングル村から海底洞窟へは、2つのルートがあるんだ。
1つはピラフ一味を倒した後で長老と話をして、新ピラフ城へ行くルート。
もう1つは、長老と話をしないで村を出て、カメハウスから、直接海底洞窟へ向うルートがある。どっちを選ぶかはキミ次第だけど。

ルート1

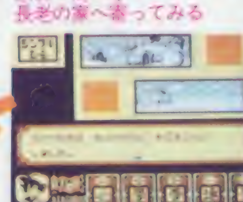
○ピラフ一味を倒した後で、再び長老の家へ寄ってみる

長老と話す



○普通は、逃げたピラフ一味を追っていくわけだ

ルート2



○ピラフ一味を倒して、村を出てしまうと、カメハウスへ戻る

長老と話さない

○カメハウスから、海底洞窟へのルートができる

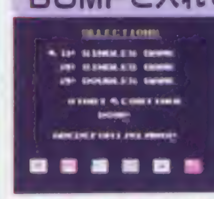
小技 スーパーダイナミックス バドミントン

斎藤偉幸クン

エンディングコマンド

あっという間にエンディング、のコマンド発見。コンティニューでパスワードを"BOMP"と入力して、コントローラⅡのⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタートすれば、エンディングの始まり！

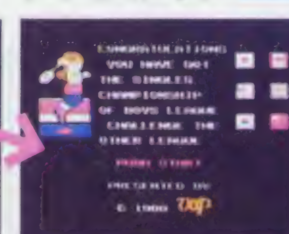
パスワードにBOMPと入れて



○ダブルスでもシングルでも、コンティニューで

ⅡコンのⒶ、Ⓑボタンを押しながらスタート

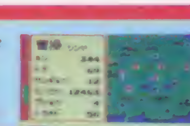
○エンディング、といえば、スタッフ紹介があるんだよね



○最後にはこの画面になって、再び初めからプレイできる

場外技

●三国志 中原の覇者
武将を情報集めに行かせたターンの最後の命令書でセーブしよう。次のターンに情報が集まってきて、あまりにつまらない情報ばかりだったら電源を切って再スタート。気に入った情報が入るのを待つのも戦略だ!?
(兵庫県／一色孝次クン)



©CBS GROUP Inc.・Nintendo・PARAGON FILMS LTD.／PONY CANYON・バップ・バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／バンダイ・㈱ナムコ

ナムコクラシック　キャディさんがかわいくて良い。これがブスだったら、誰もやる気がしないだろう（滋賀県／佐藤田章クン・16歳）。妖怪道中記　死後の世界はあるのです（兵庫県／青木光則クン・13歳）。めぞん一刻　何回も元に戻されたりして、なかなか腹を立たせてくれた（大阪府／丸山透クン・17歳）。ファミコンウォーズ　コンピュータが考えている間、みんなどんなことをしているのだろうか。ちなみに僕は宿題をやって、勉強と遊びを両立させているのだ（大阪府／裏野貴弘クン・16歳）。信長の野望　徳川を倒した時、感動しすぎて、セーブをせずに途中で電源を切ってしまった（兵庫県／河崎貴裕クン・17歳）。燃えプロ'88　ホームチームやビジターチームなどといっているが、単にやりにくくなっただけ。あんな物は決定版じゃないと思う。つまらないから、もう売ってしまった（愛知県／佐藤裕介クン・12歳）。

横綱技

ビッグチャレンジ！ドッグファイトスピリット

（神奈川県）小田島礼子クン

早くも面セレクト発見!!

久々の正統派シューティングゲーム、買ったのはいいんだけども、いつもアドベンチャーやRPGやシミュレーションをしていたので、腕が完全になまってしまって、全然先に進まない。

そんなキミ!! 安心してくれたまえ、面セレクトが発見されたぞ!!

やりかたは、タイトル画面中に、コントローラⅠの十字ボタンの上を4回、左を3回、右を5回、Ⓐボタンを2回、Ⓑボタンを1回と押していく。

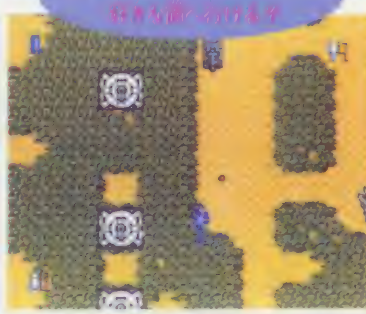
すると面セレクト画面になるのだ!! 後は、十字ボタンの上下で、好きなミッションを選んで、おもいっきりシューティングしよう。

この技さえあれば、シューティングの腕のなまってしまったキミでも感動のエンディングを見られるぞ!!

○これがタイトル画面。よおし、ここでコマンド入力をしよう!!

Ⅰコンの十字ボタンの上4、左3、右5回、Ⓐボタンを2回Ⓑボタンを1回押す

○おおっ!! 面セレクト画面に突入したのだ!!



○[illegible]

○洞窟のステージ!! 岩に気をつけろよ!!

○砂漠のステージ!! 攻撃が凄いぞ!! 気をつけろ

○都市のステージ!! ビルにぶつからないようにね

○海にある宇宙基地のステージ!! 背後に注意

○城塞のステージだ!! かなり強いぞ、気をつけろ

○最後の要塞のステージ!! エンディングが待ってるぞ!!

小技

ウィナーズカップ

（三重県）国吉祐史クン

ピンチに10点取り返す!!

2Pでゲームを始めて、もしコントローラⅠの人にコントローラⅡの人が10対0の差をつけられてしまって、そのままハーフタイムに突入したら、コントローラⅡの人は、Ⓐボタンを、思いっきり連打してみようぜ。

すると、後半戦が始まるとき得点がなんと10対10になっているのだ!!

早くも10対0!!

○ひぇーっ!! 早くも10対0だ、どうしようかな

○あーっ前半戦終了。なのにまだ10対0のままだよー

ⅡコンのAボタンを連打!!

○ここで祈りをこめてAボタンを連打!! 連打!! 連打!!

同点だ!!

○やったーい!! 10対10の同点。後半戦からがマジの勝負だーい

場外技

●魔塔の崩壊

床のすき間を飛び越すためにジャンプしたとき、コントローラの左右を押さなくても、Ⓐボタンで剣を出せば、飛び越せるんだぞ。敵が飛び越す側にいたときなんかに使うと、とっても役に立つことだろう。

（東京都／成田勝クン）

次号の発売日は11月18日（第3金曜）です。

小綾技 地雷くん

（神奈川県）西健ニクン

普通はマップ画面で地雷くんは見えない。しかしコントローラIIの十字ボタンの上とBボタンを押し続けてみよう。すると見えないはずの地雷くんが見えるんだ。

MAPで地雷くんが見える

○よしっMAPを見てみようかなっと……

○普通では、地雷くんの位置は見えないよね

IIコンの十字ボタンの上を押したまま、Bボタンを押す

地雷くん発見!!

○地雷くんの位置がわかる

大関技 地雷くん

（千葉県）高橋美樹クン

サウンドモード発見だ!!

まずは、「げーむ」を選び、次に「こんぴゅーた」「らんなうえい」をそれぞれ選び最後に、名前入力画面になったら、「ものずき」としてみよう。

そしてゲームが始まるとサウンドモードになっているのだ!!

後は十字ボタンで聴きたいゲームを選びAで演奏、Bボタンで中止だよ。

○まずは、げーむを選ぶ

○次はこんぴゅーたを選んでちょうだい

○最後は、らんなうえいをえらぶのだ

○さあ、「ものずき」と入力しよう

○エンディングには、2種類の音楽があるのだ

BGM SELECT
EXIT
OPENING
CONSTRUCTION
GAME
ENDING
BGM N010
BGM N011

BGM SELECT
EXIT
OPENING
CONSTRUCTION
GAME
BGM N004
BGM N005
BGM N006
BGM N007
BGM N008
BGM N009

○ゲーム中の音楽は、6種類も用意されているスゴイね

BGM SELECT
EXIT
OPENING
BGM N001
BGM N002
BGM N003

○ラスボスの音楽は、3種類もあるよ。どれから聴こうかな

下両技 地雷くん

（神奈川県）相田チバーンクン

COMが君にも操れるぞ!!

○次は自分の番コマンド入力

セレクトとスタートを押しつづける

○あらら、自分のキャラクタが勝手に動いてしまうぞ!!

○敵キャラを動かせるぞ!!

前のキャラクタの移動が終わって、自分が移動するまでの間、セレクト、スタートボタンを押し続けると、自分とCOMが入れ変わり、COMを自分で動かせるよ。

下両技 地雷くん

（千葉県）平石光エクン

ウオッチモードだ

ゲームを始めて、B面をロードし、らんなうえいのコマンドがでるのを待つ間に、IIコントローラ十字ボタンの右と、Aボタンを押し続けよう。すると、らんなうえい、ちぇいさー共にCOMがやる。

○あらっ!! らんなうえいが勝手に動く!!

○ちぇいさーも勝手に動くぞ!! どうしたんだー

○B面をロード中に、コマンドを入力するのだ!!

IIコンの十字の右とAを押し続けろ

場外技

●ヒットラーの復活

エリア15の中立地帯で、帝国軍の総統ワイズマンと会えるよね。このワイズマンと会わないで最終エリアまで行くとワイズマンが出てきて、初めて会うのに一度会ったようなことを言うんだ。ヘンなヤツだぜ。

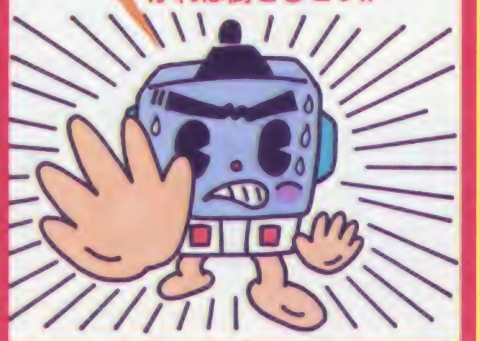
（神奈川県／ナベクン）

©JALECO. LTD.・ソフトプロ・PONY CANYON・CAPCOM

序ノロ技

数で勝負だ!!

今号も、序ノロ技は元気に2頁ドスコイ!! 横綱技や大関技もみんなでかかれば倒せるゼッ!!



投げても、投げなくても0mになる

序ノロ技 ドナルドダック

田中民夫クン

くつなげゲームで、くつをドナルドの真下に落とすと0mになる。でも、ドナルドの少し前に落としても0mになってしまうんだ。

○両し0mでも、こちらは努力してるんだ

○くつを振り回さないで落とすと、0mになるのはあたり前

どんなにゆれても落ちない4枚のピザ

序ノロ技 ドナルドダック

横田一郎クン

ピザはこびゲームは、バランスをとるのがけっこうムズカシイ。でも、全速力でかけぬけても、なぜか4枚だけは残っているんだ。

○13.1秒で走ってきたのに、しっかり4枚は残して余心のピースサイン

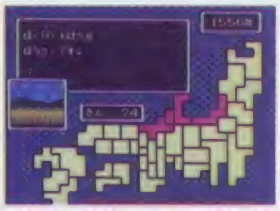
○よーし、全速力でかけぬけろ!!

毎年、豊作がやってきて大金持ちだ!!

序ノロ技 ホトトギス不如帰

真田道人クン

毎年、イベントターンで"豊作"を出せる技があったのだ。年の始めのイベントターンに"豊作"が起きなかったら、すかさずリセットを押そう(セーブを忘れずに)。"豊作"が出るまで何度もリセットを押すのだ。この技は、東北地方にいると成功しやすい。



○豊年、豊作だったら一挙に大金持ちだ!!

マリオに休息はない! 王様は冷たい

序ノロ技 スーパーマリオブラザーズ3

神田にもクン

○うつつ無念!

○ここでお城へ

飛行船でやられると、マップ画面上の飛行船は別の場所へ逃げてしまう。ここで、飛行船を追わないで、再びお城に戻ってみよう。王様に飛行船を追うようせかされるぞ。

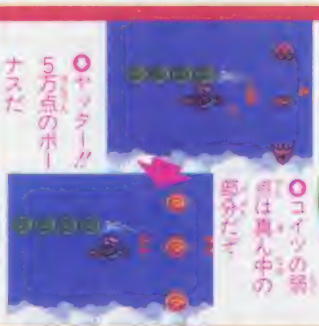
○ちょっと休憩、と思ったのに、せかさないでよ

もらってウレシイ! 5万点ボーナスだい!!

序ノロ技 亀の恩返し

安西秀元クン

シューティング面で3つに分離して登場する"クロノス"っていう敵がいるだろ。コイツを普通に倒しても5000点しかもらえないが、合体する前に倒すことが出来れば、なんと! 5万点のボーナスが手に入るのだ。



○ヤッター!! 5万点のボーナスだ

○コイツの弱点は真ん中の目がだ

タダで武器がパワーアップ!!

序ノロ技 亀の恩返し

横田正克クン

ケンの持つ武器をパワーアップさせるにはお金が必要だよね。でも、武器をくれる精霊のところに2回入るとタダでパワーアップするんだ。他にもお金がかかるけどアイテムショップでも出来るぞ。

○精霊の部屋へ2回入ると……

○なんと!! タダで武器のパワーアップが出来るのだ

ステージ9のボス"クイントサウルス"の倒し方教えます

序ノロ技 亀の恩返し

橋川敦クン

ステージ9のボス、"クイントサウルス"のラクな倒し方を教えよう。まず、ウミヘビボールを装備しよう。そして、ボスの所まで来たら、画面の右下までケンを移動させるのだ。移動したら、後はただ連射するだけで倒せるゾ。

○連射"クイントサウルス"もこの技を使えば、タダに倒せること間違いなしだ!

キミのハガキだ!!

ドッジボール部 その① シュートに容赦のないところが気に入っている(東京都/金井佐知子クン・22歳)。その② 目が悪くなりそう…(広島県/大本浩貴クン・13歳)。コナミックスポーツインソウル 面白いが、エンディングを見る前にコントローラが壊れてしまいそうだ(大阪府/加藤聡クン・19歳)。ガリウスの迷宮 780円で買ったのだが、説明書が不親切すぎるし面白くないので、親戚に送ってやった。その後、その親戚の家に行ったら、他の家からも「ガリウス」が送られていた(神奈川県/赤木健治クン・16歳)。ナゾラー「ナゾラーランドスペシャル」に書き換えをしようと思ったのに、店の人は「ダメ」と言って勝手に「ナゾラー3号」をセットした(熊本県/松村紀明クン・13歳)。不如帰 つまらない うってしまおう ホトトギス(愛知県/河村邦明クン・17歳)。イース 面白いからイイっす(愛媛県/川本悟史クン・14歳)。

No.21 11/18号 ウソテッククイズ応募券

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月11日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

No.20のウソテッククイズの答え

No.20の正解はエイト・アイズの「愛鳥カットトラスガ2羽に増える!!」でした。正解率は意外と低く、39%でした。この次はがんばって当てようね。

No.18のウソテッククイズの当選者

北海道／和嶋利典・10歳
山形／木村康浩・14歳
福島／本多安利・13歳
茨城／小嶋信宏・15歳
埼玉／柳原伸二・14歳
東京／高橋信・12歳
松丸喜一・23歳
佐々木伸也・10歳
神奈川／星野雅雄・14歳
小川文生・13歳

新潟／西野清二・16歳
富山／浅野寛明・17歳
岐阜／石田好行・17歳
静岡／宮石圭介・12歳
滋賀／中西潔・11歳
大阪／北川二朗・13歳
山口／福田英克・17歳
高知／横山仁・14歳
福岡／窪下裕紀・14歳
長崎／坂下悟・14歳

※ウソテッククイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新情報をお届けするよ

03-459-8000

超ウルトラ技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金8000円、大関技が金6000円です。小結技、十両技、幕下、序ノ口技には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

おもて
切手
105-□□
東京都港区新橋4-10-7
TIM
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名

うら
●住所
●なまえ（フリガナをふってネ!）
●でんわ
●とし
——内容——

ウソテックゲームの応募

今号のウル技に1つだけできないウソ技がある。それを見つけて、下のイラストの要領で送ってね。送り先は、上のウル技と同じだ。正解者の中から20名に現在発売中のゲームをプレゼントするよ。応募の締め切りは、11月10日（消印有効）。正解はNo.22誌上で発表。当選者は12月16日発売のNo.1で発表。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。

応募券
●住所
●なまえ（フリガナをふってネ!!）
●でんわ
●とし
●ほしいゲーム
●こたえ（ウソ技の見出しを書いてネ!!）

バーコードに隠されていた謎とは??

序ノ口技
亀の恩返し
福士光敏クン

いきなりステージ4から始められるパスワードがあったぞ。パッケージの裏に書いてあるバーコードの数字の「4988607000」を入力するとシューティング面である4-1がプレイ出来るのだ。バーコードに秘密があったとはねエ〜。

○バーコードの数字がパスワードなんてオモシロイね

しすまれしすまれ〜〜も一件落着せず

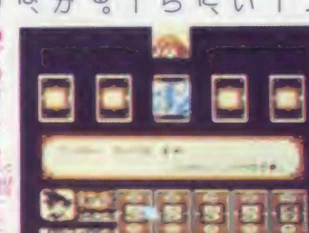
序ノ口技
水戸黄門II
助・角さんクン

コンティニューにして、パスワードを「しすまれしすまれ〜〜」と入れてみよう。ゲームは、インドから始まる。てがかりメーターはいっぱいなので、さっそく黄門様のところへ行くと、証拠品が1つもない。結局、ゲームオーバーにされてしまう変なパスワード。

交換したいカードがないときもある

序ノ口技
ドラゴンボール2
ピラフマシーンクン

シェンロンカードをひいたときに、1枚いらないカードを交換してくれるときがある。そのときに、いらないカードがなかったら、Ⓑボタンを押せば、キャンセルできるんだ。仲間カードを引きたくないときにも同じことができるよ。



○どのカードも手離すにはおしいと思ったら、Ⓑボタンでキャンセル

©1988 The Walt Disney Company／KEMCO・HUDSON SOFT・Nintendo・IREM CORP.／TAMTEX・バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／バンダイ

オモシロイ新ゲームに飢えている！

ぼくたちゲーセン野郎

やあ、今週はAMショーで好評だった、アイレムのSFシューティングゲーム、『イメージファイト』を紹介しよう！

R-TYPE開発スタッフが贈るアイレムの新作！

○いい成績をとらないと6面へ進めない

アイレム

11月登場予定

イメージファイト

IMAGE FIGHT™

成績が良くないと補習アリ！

昨年『R-TYPE』で大ヒットを飛ばしたアイレムが、次の力作シューティングゲームを完成させた。同じ『R-TYPE』制作スタッフによる『イメージファイト』だ！

『イメージファイト』は、8方向レバーとふたつのボタンで敵を撃ち落としていく、縦画面のオーソドックスなシューティング。

しかし今までのゲームと違うのは、全8ステージのうち、5ステージまではステージ終了ごとに成績がパーセンテージで表示されるトコロだ。そしてこの成績パーセンテージが、5ステージを終了した段階で、平均90パーセントに満たない場合は、難関の補習ステージで飛行強化訓練を受けなければならないんだ。つまり見事5ステージを平均90パーセント以上でクリアしたプレイヤーだけが、第6ステージからの宇宙実戦篇へ進めるというワケだ。

○すき間をくぐり抜けろ！ 無茶です

○レーザーがたくさん伸びてくる

操作方法

ダイナマイトダックス

セガエンタープライゼス

11月中旬登場予定

アヒルが主人公の風変わりなアクションゲームがでた

○全6ステージ。各ステージでは、2回ボスキャラクタが登場するよ

アチャチャ大王にさらわれた飼い主ルーシーを救うため、冒険に旅立つアヒルのBIN公とPIN公の物語だ！

○途中、落ちているコン棒や機関銃を拾って使うコトもできるんだ！

映画『13日の金曜日』のジェイソンによく似た男を操作して迫りくるゾンビやガイコツを、パンチ&キックで倒すゲームだ。

スプラッターハウス

ナムコ

11月下旬登場予定

ナムコの本格スプラッタービデオゲームが登場だ！

©IREM CORP.・㈱ナムコ・SEGA・JALECO・TAITO CORP./CORELAND TECHNOLOGY INC.

ウル技募集!

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね! 送り先〒105 東京都港区新橋4−10−7 ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

田尻智の IMAGE FIGHT イメージファイトが好き!

「イメージファイト」は、ある程度以上の腕を持つ、ゲームフリークを対象に作られたゲームのようです。先号で紹介した『達人』同様、かなり難しいシューティングゲームで、フツーのひと(特にゲーム好きでないひと、女の子)には、ちょっと手に負えないでしょうね。

各ステージに出現するボスキャラクタなども、「この場所に退避してないと必ずやられる」「こう攻撃しないと絶対倒せない」など、多くプレイし続けないと、倒せる条件がわからないようになってて、結構イジワルになっています。

しかしさすが『R−TYPE』制作スタッフの力作というだけあって、敵キャラの動きにオモシロく凝ったモノも多く、個人的には、好きなゲームです。

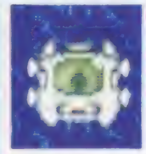
智 田尻

○左下でレーザーを出しつつ迫ってくる敵キャラはオモシロかった

○何10発と攻撃しないと倒せない敵だ

2種類のポッドを使いこなせ

ゲーム中に、上から流れてくる緑色の物体「パウボックス」を破壊すると、なかからポッドやパーツが現れるぞ! ポッドは、いわばオプションのようなモノで、プレイヤー機「OF−1」にくっついて移動し、敵のタマの一部と体当たり攻撃を防御できる。さらに、プレイヤー機のショットに連動して、いっしょにタマを撃ってくれるんだ。ポッドには、赤と青の2色があって、若干性質が違うんだけれど、出現したとき色は周期的に変化してるから、好きな色に変わるのを待って取るといい。状況によって使うポッドの色を選ぶのは、上達の第一歩だからね。



○これを壊す!

○ポッドは最高3個まで付くぞ!

ポッドは2種類ある

Red pod gun レッドポッドガン

レバーと反対に向くポッド。16方向に攻撃するコトができるんだ

Blue pod gun ブルーポッドガン

レバー操作に関係なく、いつも前方を向いて攻撃するポッドだ!

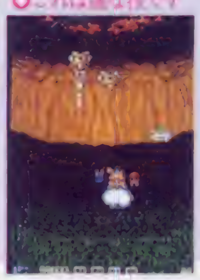
恐怖のペナルティエリア

5ステージ終了後、成績の悪い者がくるエリアがコレだ! 死ぬほど難しいエリアだけど、もしクリアできれば、補習完了で第6ステージへ進めるよ!

○ウヘー、難しい!

バック噴射アタック

このゲームはボタンひとつでプレイヤー機の移動スピードを4段階に変えられる。スピードを変えるときに出る噴射で、敵を倒すコトができるぞ。便利だな!



○これは楽な技です

特殊攻撃パーツ

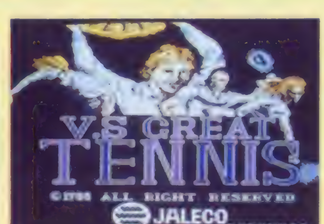
「パウボックス」を破壊して出てくるパーツは全部で9種。パーツを付けた状態だと、他のパーツを取るコトができないので気を付けよう!

VSグレイトテニス

ジャレコ 12月登場予定

ふたりで対戦して遊べるテニスゲームの新登場だ!

ひとりのときは、勝ち抜き戦に参加し、ふたりで遊ぶときは、対戦で、エキサイティングプレイが楽しめるテニスゲームだ。



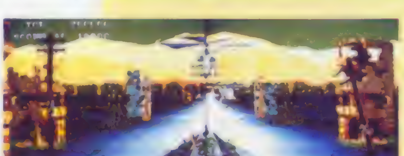
○勝ち抜き戦は、6人勝ち抜くと優勝になる。栄光目指してガンバロー

サイバータンク

タイトー 好評活躍中

2画面のワイドな迫力が楽しいタンクバトルがコレだ

昨年のAMショーで、すでに出展されていた「サイバータンク」が、いよいよゲーセンに登場。障害物と敵戦車を撃ち壊しながらドンドン先に進め!



○立ってプレイする、アップライト型のビデオゲーム。ひとりで遊べるのはモチロン、ふたり同時プレイも可能だ。協力して戦おう!

●「オーダイン」(ナムコ):2面に出てくるボスは、真っ赤に燃えてるカメですが、コイツを倒すと、爆発しながらどんどん小さくなりますね。その間に爆発しているボスの真下へ行くと、落ちてくるボスを取るコトができるのです! なんと1000点から5000点のボーナスがもらえます。この技は、6面のカメのボスにも使えます。みんな試してみましょう!(静岡県 鈴木[illegible]クン)

人間は猿から進化したそうだが、ぼくらはこんな奴だったのだろうか

SonSon II ソンソンII

西遊記がベースの超ハードアクション

'89年1月27日発売予定　NECアベニュー　5400円

PC Engine FAN
ピーシーエンジン・ファン

NECも人(?)が悪いよね!!　こんなおもしろいゲームを隠れて開発してたなんて!!　まったくもってうれしいなあ

みんなは『ソンソン』というちょっと昔の業務用のゲームを覚えているだろうか？　2人同時プレイ可能な、当時としてはけっこう斬新なカプコンの横スクロールシューティングゲーム、『ソンソン』を。

往年の名作パート2だが…

その『ソンソン』のパート2が『ソンソンII』となって装いも新たにPCエンジンで登場する。孫悟空が主人公ということは前作と同じだが、内容の方は前作とガラッと変わって、「魔界村」ふうの超ハードな本格派アクションゲームにしあがっているのだ!!

ステージ1のこの先は？

© NEC AVENUE LICENSED BY CAPCOM・VICTOR MUSICAL INDUSTORIES, INC.

カプコンだから難しい!?

悟空の目的は、謎の魔王にさらわれた三蔵法師達を救い出すこと。するするっと伸びる如意棒を使って敵を倒しながら、縦横に広がるステージのどこかに潜んでいるボスの部屋を捜し出し、中にいるボスを倒せばステージクリア。

難しいことでは定評のあるカプコンのゲーム、全7ステージをクリアして天竺に行くのは容易なことではないぞ。

○真っ赤な溶岩の流れる洞くつがステージ2の舞台

○ステージ4からかなり難しくなる。油断は禁物だ!!

○整然と立ち並ぶ中国屋敷の中にはお店もあるのだ!!

○ポニーテールにミニスカートってどこでもいーよねぇ♡

PC Engine 産地直送 生情報!!

パソコンで大好評のアクションRPG「死霊戦線」のエンジン版の画面を公開するぞ!!

突然得体の知れない怪物に襲われたチャニーズ・ヒルを舞台に、超能力特殊部隊SWAT女性隊員ライラ・アルフォンが活躍する。移動はドラクエタイプで、戦闘シーンはアクション型のRPG。

おらくいしん坊だ

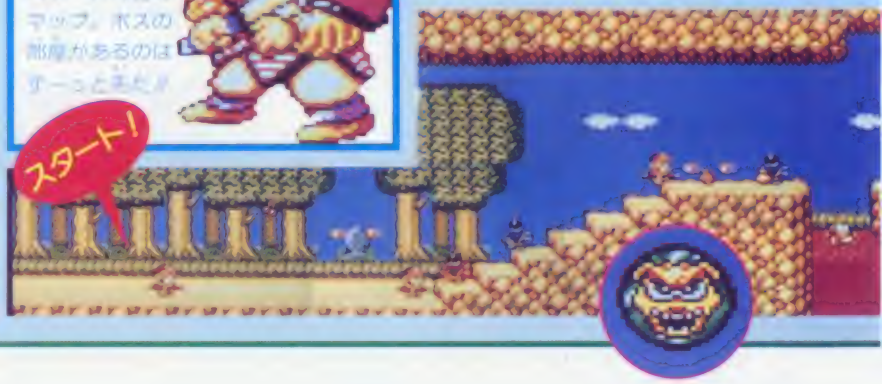
あちこちに落ちてる食べ物を拾うと、お金や点数が増えるので必ず取ろう!!

○食べ物は、動物が落すこともある

ステージ STAGE1 をちょっとだけ紹介!!

ステージ1のスタート付近のマップ。ボスの部屋があるのはずーっとまだ!!

○○女の子は各種アイテムを売ってくれる。買うたびに値上がりするよ



新作カレンダー

発売予定日	ゲーム名	発売元／予価
11月18日	定吉七番シリーズ 黒吉の黄金	ハドソン／4900円
11月26日	ドラゴンスピリット	ナムコ／5500円
12月9日	スペースハリアー	NEC／6700円
12月中旬	あっぱれゲートボール	ハドソン／4900円
12月23日	ビジランテ	アイレム販売／6300円
12月	ファイティングストリート ●	ハドソン／未定
12月	No・Ri・Ko ●	ハドソン／未定
12月	ビックリマン大事界 ●	ハドソン／未定
'89年1月中旬	はにい いんざ すかい	フェイス／未定
'89年1月27日	ソンソンII	NEC／5400円
'89年1月下旬	ウィニングショット	データイースト／未定
'89年1月	YAKSA 神盗伝雀	ビック・クラブ／未定
'89年1月	ダンジョンエクスプローラー	ハドソン／5800円
'89年2月	ワードナの森	NEC／未定
'89年2月	リアルボクシング(仮称)	ナグザット／5200円
'89年2月	ネクタリス	ハドソン／5800円
'89年3月中旬	先霊戦線	ビクター音楽産業／未定
未定	凄ノ王伝説(仮称)	ハドソン／未定
未定	コブラ(仮称) ●	ハドソン／未定
未定	天外魔境 ●	ハドソン／未定
未定	バイク(仮称)	ハドソン／未定
未定	ゴルフ(仮称)	ハドソン／未定
未定	ダライアス	NEC／未定
未定	ゴルフ(仮称)	NEC／未定
未定	モトローダー	NCS／未定
未定	改造町人シュビビンマン	NCS／未定
未定	エナジー	NCS／未定
未定	がんばれ！ ゴルフボーイズ	NCS／未定
未定	電脳水滸伝	サリオ／未定
未定	ラビオレプススペシャル(仮称)	ビデオシステム／未定
未定	めぞん一刻	マイクロキャビン／未定
未定	フェラーリ・フォーミュラー1	E・A／未定

発売元は、以下の略称を使用しています
NCS＝日本コンピュータシステム　E・A＝エレクトロニック・アーツ
NEC＝NECアベニュー

予価のあとの●印のあるゲームは、CD-ROMプレイヤー用のソフトです。

最新データ ゲーズ20☆

週間

秋風冷たい売り上げの枯葉の山の中から、どど〜んとしっぽマリオが登場!!

マリオ3が買録の初登場1位!!
野球ゲームもシブトク健闘!

おまちかねのマリオが発売された。初登場ポイントは予想どおりに高い。このマリオ人気の強さを具体的に見るために、去年の12月から今までに発売されたゲームの初登場ポイントベスト20を掲載したので、参考にしてほしい。

やはり、驚異のブームを巻き起こして700ポイント近い高ポイントを記録したドラクエIIIには1位の座を譲ったけど、ファミスタ'87・ハリスタなどの人気野球ゲームを抜き、マリオは堂々の2位。しかも、23日の発売日1日だけで獲得したポイントだから、たいしたものだといえるね。

しかし、表を見ると、期間中に発売された野球ゲームは、すべてベスト20に入っていることに気づく。今号で対象となった第1週目の売り上げでも、マリオの発売を前にデータ変更版ベストプレーがちゃっかり1位になっている。前号のアンケートのページで、ゲーム一覧表からファミスタ'88が抜け落ちてしまったために、正確な前人気が今号では発表できないのは残念だけど、近日発売予定のハリスタのデータ変更版も前人気投票でファミスタ'88を除き3位(13%)。野球人気はほんとに根強いね。

がんばりゲーム

スーパーマリオブラザーズ3

ドラゴンクエストIII

ふんばりゲーム

ベストプレープロ野球

究極ハリキリスタジアム

10／10〜10／16

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
—	1	※ベストプレープロ野球	アスキー	22
—	2	★大戦略	ボーステック	6
—	3	究極ハリキリスタジアム	タイトー	5
3	4	霊幻道士	ポニーキャニオン	3
1	5	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	2
5	6	レインボーアイランド	タイトー	2
16	7	ドナルドダック	コトブキシステム	2
15	8	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
2	9	コナミックスポーツインソウル	コナミ	2
4	10	ナイトライダー	バックインビデオ	2
7	11	スーパーリアルベースボール	バップ	1
9	12	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
—	13	聖闘士星矢2	バンダイ	1
—	14	えりかとさとるの夢冒険	ナムコ	1
—	15	ファミリースタジアム'87	ナムコ	1
6	16	妖怪道中記	ナムコ	1
17	17	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	1
12	18	イース	ビクター音楽産業	1
11	19	VIVA Las Vegas	エピック・ソニーレコード	1
10	20	キャプテン翼	テクモ	1

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★その週に発売されたゲームです。※はデータ変更版です。

新作通信簿

ビッグゲーム発売前の静けさ!? 木枯らしの季節

今号で評価の対象になったのは4本。そのうちの1本はディスクの書き換え専用で、全体の投票数もあまりよくなかった。しかもすべてが今までに出たゲームの平均を下回るという、メーカーの人たちがガックリきそうな成績だった。総合でワースト5位になってしまった「ザ・ブラックバスII」はオリジナリティの点で少しは買われたものの、釣りをゲームでしたところで魚は得られないむなしさが、足を引っ張ったのではないだろうか。またパソコン版で人気があった「大戦略」は、グラフィックがファミコンのカラフルさに慣れた人には地味に思えたようだ。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
キャプテン翼R	803	4.361	3.822	3.873	4.041	4.322	4.361	24.771
究極ハリキリスタジアムR	555	4.242	3.774	3.992	3.942	4.371	4.113	24.422
ドラゴンボール2R	560	4.183	3.687	3.6010	3.883	4.066	4.302	23.703
熱血高校ドッジボール部R	411	4.077	3.5914	3.5614	3.6312	4.075	3.935	22.844
妖怪道中記R	433	4.124	3.726	3.816	3.746	3.8313	3.5713	22.795
ファミコン探偵倶楽部 後編D	490	3.7523	3.629	4.001	3.774	4.094	3.5415	22.776
イースR	275	3.9611	3.891	3.4915	3.699	3.9910	3.6910	22.717
★大戦略R	295	2.9972	3.0652	3.0448	3.1844	3.5528	3.1742	18.9944
★エッガーランド創造への旅立ちD	221	3.3348	2.9170	3.2239	2.9664	2.9967	2.8576	18.2660
★コブラコマンドR	201	3.0864	3.0554	3.0249	3.0258	3.0759	2.9564	18.1961
★ザ・ブラックバスIIR	194	2.7785	2.6986	2.7780	2.9169	2.8480	3.0456	17.0289

※1の表は4月1日～10月20日発売の88本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価の対象になったゲームです。

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村業	15.6
2	イースIIパ	7.9
3	R-TYPE業パPセ	6.0
4	プロ野球ワールドスタジアム業P	3.7
5	オーダイン業	3.6
6	超絶倫人ベラボーマン業	3.3
7	プロテニスワールドコート業P	2.8
8	獣王記業	2.6
8	ラストハルマゲドンパ	2.6
10	ハイドライド3パ	2.4
11	魔神英雄伝ワタルP	2.1
12	ウイングマンパ	1.7
12	ロードス島戦記パ	1.7
14	ドラゴンスピリット業パ	1.5
15	リターン・オブ・イシター業パ	1.4
15	パワーリーグP	1.4
15	パロディウスパ	1.4
18	ソーサリアンパ	1.3
19	ギャラガ'88業P	1.2
20	天才バカボンセ	1.0

'87年12月以降に出たゲームの 第1週売り上げベスト20

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	ドラゴンクエストIII	エニックス	699
2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	318
3	ファミリースタジアム'87	ナムコ	188
4	究極ハリキリスタジアム	タイトー	162
5	キャプテン翼	テクモ	107
6	ファイナルファンタジー	スクウェア	64
7	ゲゲゲの鬼太郎2	バンダイ	61
8	ドラゴンボール2	バンダイ	61
9	エキサイティングベースボール	コナミ	53
10	聖闘士星矢2	バンダイ	48
11	ベストプレープロ野球	アスキー	47
12	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	46
13	独眼竜政宗	ナムコ	43
14	中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	40
15	スーパーリアルベースボール	バップ	33
16	ウィザードリィ	アスキー	31
17	信長の野望 全国版	光栄	29
18	ビー・バップ・ハイスクール	データイースト	29
19	ワイワイワールド	コナミ	29
20	仮面ライダー倶楽部	バンダイ	22

10/17～10/23

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	318
2	★源平討魔伝	ナムコ	9
3	※ベストプレープロ野球	アスキー	6
4	究極ハリキリスタジアム	タイトー	3
5	★ウルトラマン倶楽部	バンダイ	3
6	大戦略	ポーステック	2
7	ドナルドダック	コトブキシステム	1
8	ドラゴンクエストIII	エニックス	1
9	コナミックスポーツインソウル	コナミ	1
10	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
11	聖闘士星矢2	バンダイ	1
12	燃えろ!!プロ野球'88決定版	ジャレコ	1
13	レインボーアイランド	タイトー	1
14	ファイナルラップ	ナムコ	1
15	三国志 中原の覇者	ナムコ	1
16	ナイトライダー	バックインビデオ	1
17	妖怪道中記	ナムコ	1
18	霊幻道士	ポニーキャニオン	1
19	キャプテン翼	テクモ	1
20	飛龍の拳II	カルチャーブレーン	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌№20のアンケートから集計しました。表中、業は業務用、パはパソコン、セはセガ、PはPCエンジン、Rはファミコンカセットゲーム、Dはファミコンのディスクゲームを表しています。

©Nintendo・エニックス・TAITO CORP・ASCII

大作戦

グラディウスII……118
がんばれゴエモン2……120
暗黒神話……120
かってにシロクマ……121
がんばれペナントレース……122
帰ってきたマリオブラザーズ……122
VSエキサイトバイク……123
クォーターバック スクランブル……123
ウルティマII……124
松本亨の株式必勝学II……124
タロット占い……125
モンスターパーティー……125
全米プロバスケット……126
ZOIDS2……126
超新作 究極！の先取り……125
スウィートホームFC化……127
ウチのが1ばん……127

人気シューティングがついに移植

グラディウスII

12月16日発売予定
コナミ
5900円
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

「グラディウス」、「沙羅曼蛇」と続いた人気シューティングゲームの第3弾「グラディウスII」がいよいよファミコンに移植されることになったゾ。今回はファミコン用の画面写真を何点か手に入れたので、みんなにバーンと公開してしまおう。

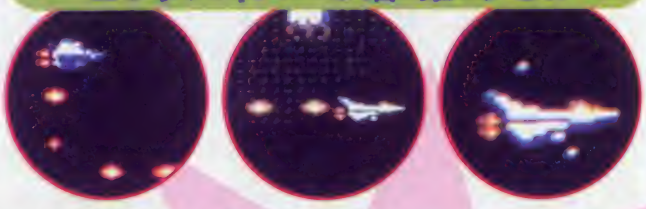
ある年、惑星グラディウスを始めとした4つの惑星が1万年に1度の惑星直列を迎え、それと同時に謎の部隊ゴーファーが攻撃を仕掛けてきた。——というストーリーでゲームはスタートする。

ステージは全部で8つから成っている。お馴染みの人工太陽のステージやキーガ調のステージはもちろんのコト、ファミコン版にしかないオリジナルステージなんかもあって面白そう。

ファミコンでは無理と思われていた横スクロールしながら、上下にもスクロールが出来るようになったり、「グラディウス」では2つ、「沙羅曼蛇」では3つまでしか着けられなかったオプションが、最大4つまで着くようになったのだ。他にも、最初のアイテムセレクトができたり、高速迷路が実現されていたりなど、ゲーセン版に限りなく近く移植されているみたいだ。

再び自機・ビックバイパーを操作して、早くこの痛快なシューティングを楽しんでみたいね。

ビックバイパーが活躍する!!



○自分が操作するのは、昔とちっとも変わらないビックバイパーくんだ!!

○ステージ1のボス、フニックス。キレイ…

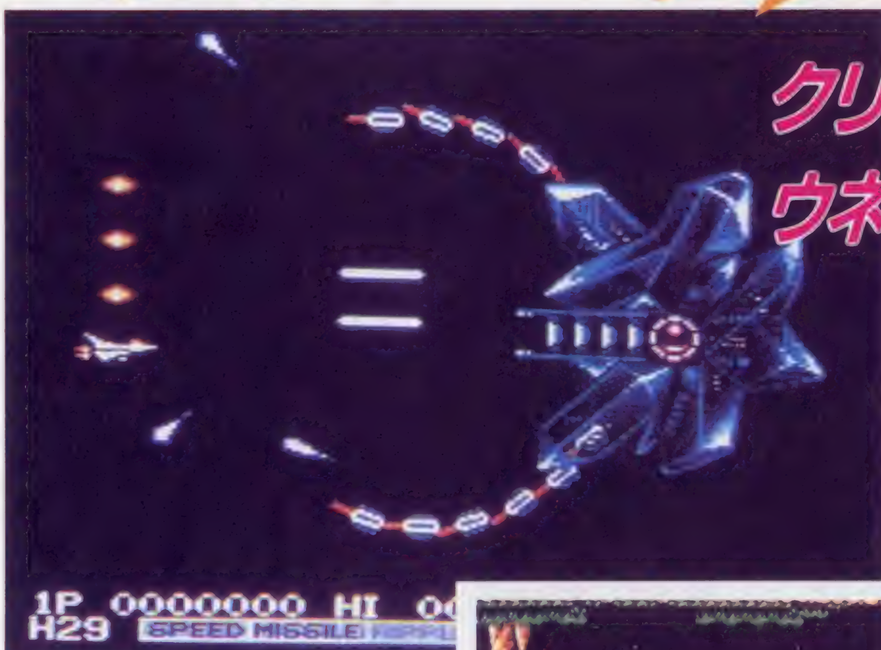
○ステージ3のボス、クリスタルコアだ!!

○ステージ6で現れる懐かしのテトランです

○人工太陽からは火竜もでるが、プロミネンスもでたりする……

超(ちょう)新(しん)作(さく)ゲーム先(さき)取(ど)り

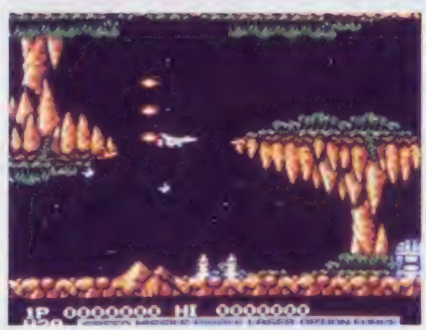
クリスタルコアはウネウネ動くのだ!!



○クリスタルコアの触手と弾をよけて、中心部を撃て

○こんなでかいキャラが動くなんて…

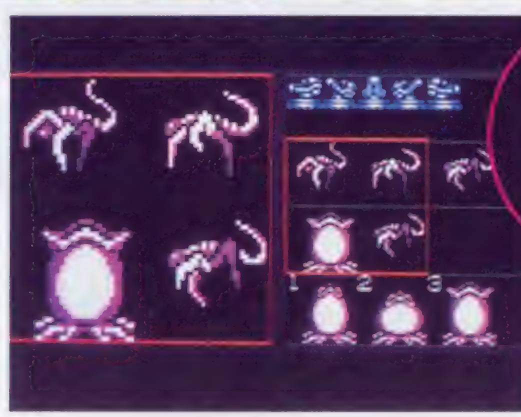
○もう戦いなれてしまったテトラン



○ステージ3は噴火山面と植物面がいっしょになってる

○デスハンドがワキワキ、気味悪い

○パッケージはこのイラストが目じるし、とってもカッコいいぜい!!



○キャラクタを作っている画面ですよ

○エイリアンの幼虫みたいな敵キャラだ

© KONAMI

平和なひとときに突然飛び込む発売延期。テクノスジャパンより'89年5月に発売予定だった「VBALL」が、しばらくの間、発売日未定になってしまった。"当初、'89年5月発売で進行して来ましたが、開発上の問題、その他の理由で発売を少し延期します(テクノスジャパン・渡部)"。それでも延期の罪は重し、期待していた読者に変わって喝っ!!

てやんでぇとゴエモンが再登場！

がんばれゴエモン2

'89年1月発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

テッテッテテテ～♪と懐かしい音楽にのって、あのゴエモンが帰ってきたゾ。

前作で諸国の世直しを終えたゴエモン。今回は日本のどこかにあるというカラクリ城を探し出し、そこに隠されている殿様の財宝を狙って諸国を漫遊するという話。

基本的な操作は変わらないが、2プレイヤーの操作キャラクタがねずみ小僧・えびす丸になるのだ。前回ではできなかった2人同時プレイも可能になったゾ。

○ゴエモンはちょっとヤセた!?

○画面的な変化はあまり見られない。町人の顔がヘン

○長いろうかをスタコラさっさと走れ

○屋根から屋根へ飛びうつるゴエモン。身軽だね

○ゲゲッ、目の前にはガケが。ピンチ

日本神話を題材にした伝奇ロマン

暗黒神話 ヤマトタケル伝説

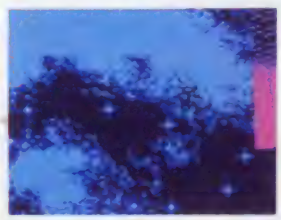
'89年3月中旬発売予定
東京書籍
5900円
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

○グラフィックにも力が入っている

○有名な神社や寺、古墳が舞台なのだ

原作は、ヤマトタケルの子孫である武と、暗黒神復活をたくらむクマソ一族との戦いを描く、諸星大二郎の伝奇マンガだ。

ゲームは章別クリア制のアドベンチャー。実在の神社や古墳を舞台に、武はアートマンを呼びだし暗黒神を倒すため、8つの聖痕と3種の神器を捜していく。謎の解明度を表す「知識ポイント」というものがあり、これが幻獣との戦闘で重要な鍵となる。



○数あるトラップをぬけ、アートマンを呼びだせるか

○古事記や日本書紀に登場する幻獣が行く手を阻む

○謎だけではなく、古代と現代へ時空間を移動する

©KONAMI・諸星大二郎／東京書籍

かってにシロクマ

あの人気キャラクタが画面満載!!

発売日未定
CBS・ソニーグループ
価格未定
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

御存知!! コミック界の気鋭、相原コージ氏の人気漫画がアドベンチャーゲームで登場するゾ。

ある日、謎の魔王ガシロの住む森を侵略しようとたくらんでいた。それを知った森の神様は、シロにその野望を阻止するよう命じた。シロは、仲間のウリ坊、ちょしちゃんをつれて、森の平和のタメに立ち上がった。

広いフィールドを歩き回り、あるキャラクタや場所に重なるとアドベンチャー画面に切り替わる。そこでイロイロな情報を集めよう。出てくる動物たちは、ミンナかわいいキャラばかり。目いっぱい感情移入してプレイができそう。

ゲーム中に出てくるギャグに、今から期待大だね!

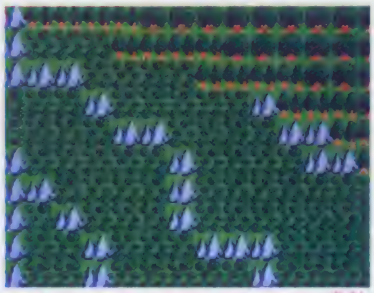
○フーん。ホノボノとしたタイトル

○ちょしちゃんが好きなヤンチャぼうず

○パッケージイラストだ

○たった1人でたくましく生きる子イノシシ

○ゲーム中のヒロイン ちょしちゃん。カワいい


○グラフィックのキレイなフィールド画面

○アドベンチャー画面はこんな感じ。いたるトコロにギャグがいっぱいだ!!

アニメの方でも大活躍

この「かってにシロクマ」は、すでにオリジナルビデオアニメとして発売されており、ナカナカの人気を得ている。

話の内容は原作とは違うオリジナルストーリー。ファミコンのゲームが出る前に一度観ておくのもイイカもしれないぞ。

○どしょぼえーっ!! お母さんピッタリなの

○4面で雪をイタバタ

○これはアニメ版のタイトル ホノボノとす

○あまりにも有名なラストシーンだ

○寒がられてうれしいシロ
○ビデオのパッケージ。こちらも一生懸命はオカカ!?

 ©CBS・ソニーグループ

試合をするだけのゲームじゃない

がんばれペナントレース

'89年2月発売予定
コナミ
価格未定
●カセット
ベースボール
画面は開発中のものです

もうステに何本もの野球ゲームが発売され、出るたびにイロイロな趣向でボクらを楽しませてくれたが、今度の野球も楽しそうだゾ！

このゲームの目新しい点というと、プレイヤーのキミは球団のオーナー、監督、選手の3つの役割をうまく操作して、ペナントレースを勝ち進んでいかなければいけない。

オーナーは、お金を集めて球団を経営したり、年俸やトレード、外人獲得。監督は、選手のラインナップを変えたり、守備のシフトをとったり。選手は、それぞれ個性的だから、使いこなすのが大変。といった具合で発売に期待ね！

○これが通常のプレイ画面。リーグ優勝はこのバットにかかっているのだ!!

○でもバッターはリキんでない

○この球を打ってみろい!!

○いつの時代も、男の子に野球は欠かせない。友達といっしょに熱く燃えようぜッ!!

○グラウンドが[illegible]

○うーん、グラウンド[illegible]やっぱりいいなぁー！

初のCM入りで名作リバイバルだ

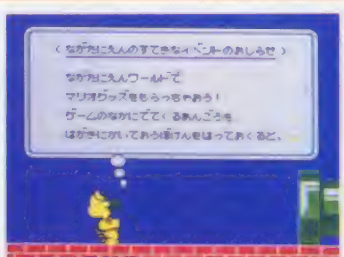
帰ってきたマリオブラザーズ

11月30日発売予定
任天堂
400円
♥ディスク書き換え専用
アクション
画面は開発中のものです

なつかしの「マリオブラザーズ」が書き換え専用で再登場。昔よりも細かい動きなどがリアルになってうれしい。オープニングにはファミコン初のCM入り。価格が400円なのはこういうわけ。

マリオブラザーズオリジナルワールドの他に、永谷園ワールドがあり、こちらはオリジナルにイベント参加用暗号が出るスコアクリアお祝い画面や、全滅したマリオたちをスロットマシーンで復活させる画面などが＋されている。

○ゲーム内容はほとんど同じ。カメさんカニさんを下からパーンチ!!



○お知らせ画面。抽選でプレゼントのあるイベントのことを教えてくれる

マリオだす

○おなじみの、おなじみのマリオである

○ドーンと出てきた永谷園のお茶づけ。ウワサのCM画面だ

©KONAMI・Nintendo

超新作ゲット大作戦

オリジナルトラックを熱く走れ!!

VS エキサイトバイク

12月9日発売予定
任天堂
2500円
■ディスク
アクション
画面は開発中のものです

○自分だけの画面を作ってみようぜ

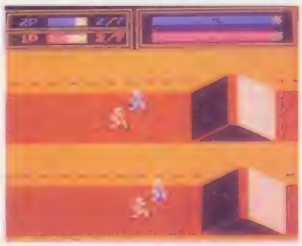
○これが新作のタイトル画面だよーん!!

4年前に発売されたモトクロスゲーム「エキサイトバイク」を覚えているカナ。新メニューを加え、ディスクで再登場とあいなった。

今回は3モードで構成されている。オリジナルエキサイトモードは、業務用の方の忠実な移植で、ボーナスステージが追加されている。

新たに加えられたVSエキサイトモードでは、友達と2人同時プレイができるゾ。

さらに自分で作ったコースをディスクにセーブでき、友達同士とコースの交換も可。


○これがVSエキサイトモードの画面。アツクなれるぞ!!

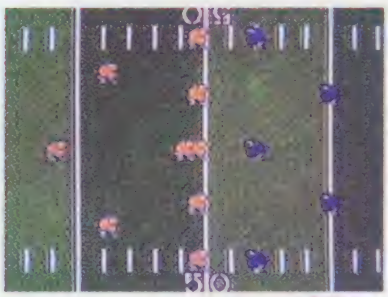
○オリジナルエキサイトモードのゲーム画面!! とってもムズいぜ!!

より本物に近づいたプレイに感動

クォーターバック スクランブル（仮称）

発売日未定
ポニーキャニオン
価格未定
●カセット
スポーツ
画面は開発中のものです

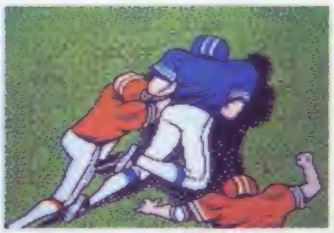
○数あるフォーメーションのどれを選ぶかで勝負は決まってくるゾ!!


○レディ、セット、ゴー!! さぁ試合開始だ

従来とは一味違うフットボールゲームが登場するぞ。と言うのも、アクション重視のものから、より戦略的な部分、つまり本来のフットボールの重要な要素である多彩なフォーメーションからのプレーに重点を置いているからなんだ。また、時間掲示やダウンの更新、反則も導入してより本物の雰囲気を感じさせてくれる。ちなみにタッチダウンやフィールドゴールのシーンでは選手たちがきれいにアニメーションするぞ。

このゲームを作る際には専門誌や選手・コーチの協力を得ているから内容は期待できるぞ！ 個性ある選手を使って君も名QBをめざせ！

○フィールド上にはどこかで見たようなマークがあるぞ……


○つぶされたぁ!! 試合途中にはこんなキレイなグラフィックで、より白熱

○タッチダウンをキメてウレシそう

○乱闘かな!? 何やら活気に満ちている!!

○ゲゲ、反則をとられちゃった。審判のシグナルコードまでリアルだゾ

©Nintendo・ポニーキャニオン

ウルティマ 聖者への道

徳高き聖者アバタールを目指して

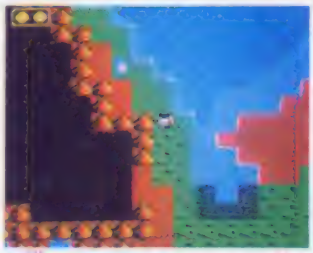
'89年3月発売予定
ポニーキャニオン
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

今回は前作の続編であり、パソコン版のウルティマⅣを移植したものである。

ストーリーはあらゆる徳を身につけた聖者アバタールになることである。しかし、これは戦闘を積み重ね経験値を上げていくだけではなく、プレイヤーのゲーム中の行動すべてが評価されるというモノ。

スタート直後、いくつかの質問に答えると、8つある職業のどれかにふりわけられるというシステムも面白いソ。

○ロードブリティッシュ城から長い旅に出発だ。先はまだまだ見えず…

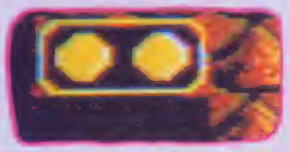


○旅のはじめはひとりぼっち。早く仲間をふやしたいなぁ…

ムーンゲート

ムーンゲートは、月の満ち欠けによって出現するのでその名がある。

2つの月の組み合わせで条件があうと一定の場所に出現し、これを抜けると別の場所に行くことができる。どこへ行けるかは、入ってみないとわからない。

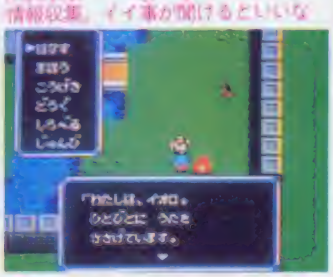


○月の満ち欠けは画面左上に表示されるが、両方とも満月だ

○これがムーンゲートだ。なんかうず巻みたいに見えるね

○お城の中。パーティーもなかなか充実してきた。ムーンゲートの情報も…

○仲間になった！ 違う職業の人がいると心強い。旅も楽しくなるってもん



○街の中で吟遊詩人に会い、話をして情報収集。イイ事が聞けるといいな

○極めるべき徳によって、行く所がいろいろと違うのだ。キミはどこへ行く

キミは日本一の投資家をめざし、株の真髄を見極めようとする若きサラリーマンである。師松本亨が用意した4つのゴールをどのくらいの水準でクリアできるか、それがキミのするべき課題である。

ゲームは1人用で「I」同様のコマンドを使用しながら、最終日まで進めていく。目標を達成するために、健康度・生活度・知性度・運命度の4つをバランスよく高め、さらにレベルや資産総額をあげていくことが大切だぞ。

壮絶!!マネーゲームに終わりナシ

松本亨の株式必勝学II

'89年2月中旬発売予定
イマジニア
9800円
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

○げんよきんを選ぶと、現在手持ちの預金や金融商品が表示される

○これはシステム手帳のコマンドを使用したときに出る。8つのモードがあるぞ

○こんなマンションに住みたいな

○キャラのグラフィックもなかなかだぞ

○キミのおやじさん。たまには会話をしようね

©ポニーキャニオン／Richard A. Garriott. Origin Systems, Inc.・IMAGINEA CO. LTD.

モンスターパーティー

オリジナルオカルトキャラが集合

'89年1月下旬発売予定
バンダイ
5800円
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

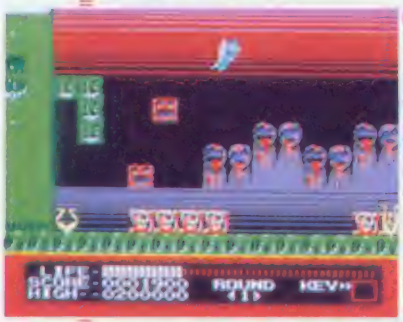
○ひぇー、何とも気味の悪いタイトル画面。下の方にいるのはなんだろう…

○コトのいきさつを説明するオープニングデモ。紙芝居したててカワイイソ

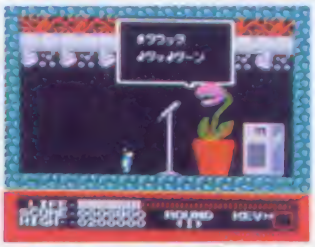
○ステージ1、いっけん楽しそうなステージもここから先は…

イロイロな面白いオカルトキャラガソロソロと出てくるアクションゲームだぞ。

全8ステージ内には、知ってる人なら大笑いしてしまうようなギャグがいっぱい。各ステージに隠されているナゾを探し出せればステージクリアなのだ。



○カプセルを取ればパリュームに変身



○各ステージには5－6個の部屋があり、中には大きい敵キャラがいる

タロット占い

不確かな未来をカードに託して…

12月23日発売予定
スコーピオンソフト
2980円
■ディスク
占い
画面は開発中のものです

昔から人気の高いタロット占い。とてもポピュラーな反面、カードの解釈はけっこう難しい。このソフトはそういう部分をフォローしてくれるから、初心者でも解説書とにらめっこしなくてもすむね。

大アルカナカードという、それぞれが意味を持つ22枚の絵札を使う方法で、LOVE、BUSSINESS、STUDYの3つを占える。3つともさらに状況を細かく決められるから、自分にあわせて選択。そしてカードを決められた位置に並べ1枚ずつめくっていこう。神秘的な絵と結果ガキミを待っている。

○メニュー選択画面。どれも現在の状況から結果のアドバイスまで占える

○ココロをこめてカードをシャッフル。裏返して読み見なんてできないよ！

○カードをめくるとこんなふうになる。いい結果が出たかな？

○占う内容にあわせてカードを配置。めくる時はドキドキなのだ

超新作究極！の先取り

●SNKより“ベースボールスター”という野球ゲームが'89年3月にカセットで発売予定だ。

●パック・イン・ビデオよりSFシミュレーションゲーム“未来戦史ライオス”が'89年3月下旬にカセットで発売予定。

●ココナッツ・ジャパンより“アメリカンドリーム”というスロットマシーンのギャンブルゲームが'89年の4月にカセットで発売予定だぞ。

●コトブキシステムから'89年3月に“ポワイトライオン伝説”がカセットで発売予定。ファンタジー物のRPGになるとのコト。

●新規参入メーカーとしてシグマ商事が仲間入り。ここは業務用のゲームを作っているメーカーで、'89年内に4本のゲームをリリースする予定とのコト。まず第1弾として、“必殺道場破り（仮称）”を春に発売予定している。

©SCORPION SOFT Dr. AIZEKI・SHINSEI

豪快ダンクシュートでエキサイト

全米プロバスケット

'89年3月発売予定
ビック東海
価格未定
●カセット
スポーツ
画面は開発中のものです

米国プロバスケットリーグをモチーフにした本格ゲームの登場だ!! 縦スクロール画面でゲームは展開する。

リーグ戦モードでは、8チームの中から好きなチームをセレクトして、他7チームと計35試合のリーグ戦をする。

友達と共同プレイするもよし、VSモードで対決するもよし、優勝を目指そう!!

○12名の選手の中から5人を選べ

○ゲゲッ、断場手に阻止されたぁ!!

○スローインする選手にボールパス

○右サイドよりシュート!! 入るか入らないか、息をのむ一瞬!

○ジャンプボールでゲームスタート。より高く飛んでボールをうばえ!!

○これぞ、気分は快ダンクシュート キミもガンバってこのシーンを手に入れよう!!

帝国軍の逆襲、新たな戦闘の開始

ZOIDS2 ゼネバスの逆襲

'89年1月発売予定
東芝EMI
5900円
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

グレードアップして第2弾の登場だ。

1作目と大きく異なる点はキミがパイロットになり、ゾイドを操縦する点。街や村で情報収集、パーツの売買などをする時には、メカから降りて行動する。街には他にシミュレーションルーム、銀行などがあり、司令部ではデータのセーブができる。

登場ゾイドは約44種類、空中戦も可能になった。広大なメインマップも楽しみだ。

○第2の街・トビチョフ。橋を破壊されてしまった

○メカ生体のデータ画面。しっかりチェック

○街のショップで、ゾイドの強化パーツを買おう

○旧帝国軍首都で敵のボスメカとバトル開始

○すべての大陸とオンラインされている銀行

○戦闘シーン!! 空中戦に血が騒ぐ

○バトルで敵を撃破すると銀行にお金が入る

○ゲームのスタート地点、ダリオスの街

アロザウラー

○キミの最初の愛機となるメカ生体だ

©ビック東海・東芝EMI／TOMY ZOIDS

あみだで決まる ウチのが1ばん大喜利

11月4日から11月17日までにでるゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

ついてるジャレコ2連覇

伊丹十三が語るファミコン版スウィートホームへの期待!!

去る10月の19日、東京の市ケ谷にて、映画「スウィートホーム」ファミコンゲーム化決定の記者会見が行われた。

この映画は1月の終わりから全国ロードショーされる黒沢清監督、伊丹十三制作総指揮のホラー作品である。

亡くなった幻の画家間宮一郎の屋敷を取材に来た5人のテレビチーム。しかし、5人は屋敷に閉じ込められてしまう。キミは5人の主人公を別別に操作して、屋敷の謎を解き脱出するというストーリーのアドベンチャーゲームだ。5人の内、1人でも脱出させることができればゲームクリアだ。もちろん5人全員脱出させられればモアベター。

これは出てくる敵をバシバシ倒すといった攻撃型のゲームではなく、いかに脱出するかという知的判断が大切だ。

このソフトは2Mロム、バッテリーバックアップ付きで'89年4月上旬に発売予定だ。

●このようにモノモノしく記者会見は行われたのである

●映画ではSFXがいたるトコロに取り入れられており楽しそう

●この5人、それぞれが主人公。みんな個性的な人たちばかりである

写真提供／東宝

67 SPC 西遊記ワールド

11月11日発売予定
ジャレコ 5500円
カセット

三蔵法師と経文を取り戻せ…。妖魔軍団けちらして孫悟空の大活躍

このゲームは、もうみんな十分すぎるぐらい知っている、孫悟空が主人公のアクションRPGなんだ。マイキャラのカワイサもさることながら、敵キャラも個性派ぞろい。まあ、基本的には、敵を倒し、お金を集めお店で武器を買い、先に進んでいくんだけれど、これが熱くなるんだなー。ほんとだよ。さあキミも悟空といっしょに遊ぼう。(菊地)

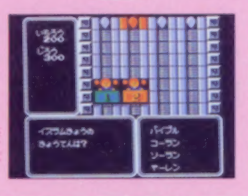
●No.19 P26で特集

52 SPC ファミリークイズ

11月16日発売予定
アテナ 5800円
カセット

パーティーアイテムにいかがかな

このクイズはヤワじゃない。キミの家族が、友達が、ライバルになるときが来た。知識だけじゃダメなんだ。早押しで負ける奴に勝利はないゾ!! (石山)



●No.19 P40で特集

62 SPC 東方見文録

11月10日発売予定
ナツメ 5800円
カセット

時空を超えて繰り広げられる、アナーキーなアドベンチャーゲーム

歴史を感じたいキミ、「東方見文録」にぜひ挑戦してくれ! キャラは相当過激だから、コマンドをよお〜く選ばないと、イキナリゲームオーバーなんてこともあるぜ! さあシルクロードの夢を

●No.18 P26で特集

39 SPC アメリカンフットボール

11月11日発売予定
ケイ・アミューズメントリース 5500円
カセット

本物指向のフォーメーション!

これから本格的シーズンのアメフト。キミもこの興奮と迫力を体感してみない?(国末)

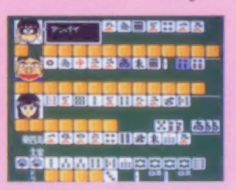
●No.18 P30で特集

50 SPC ぎゅわんぶらあ自己中心派

11月11日発売予定
アスミック 5900円
カセット

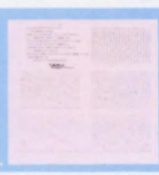
キミはどのキャラクタと勝負する

FC初、ギャグ満載の麻雀ソフト。フリー対戦、指導モードで力をつけて、タコ討伐戦・勝ちぬき戦に殴りこめ! 3種類のエンディングがキミを待つ。(鎖)



●今号P51で特集

ルール説明



1〜20までの点数がついた20本のあみだを、各メーカーの担当者が、5つのブロックから1本ずつ選んでその総合得点を競い、PRスペースを獲得するのだ!

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©JALECO・ナツメ・Athena・アスミック／アスク講談社／片山まさゆき／講談社ヤングマガジン／ゲームアーツ／イエローホーン・K・AMUSEMENT LISING CO.／SNK ELCTRONICS CORP.

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

11月

10日 ●東方見文録 ★ナツメ♣5800円
11日 ●アメリカンフットボール ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
11日 ●西遊記ワールド ★ジャレコ♣5500円
11日 ●ぎゅわんぶらぁ自己中心派 ★アスミック♣5900円
16日 ●ファミリークイズ ★アテナ♣5800円

18日(金) ファミコン通信 Magazine 1988 No.22 発売日

18日 ■ジャイラス ★コナミ♣3300円
18日 ♥アイスクライマー ★任天堂♣500円
18日 ●貝獣物語 ★ナムコ♣5500円

21日(月) ファミマガ Video '89年1月号発売日 1780円

22日 ●DEJA VU ★コトブキシステム♣9800円
22日 ●燃えろ!!ジュニアバスケット ★ジャレコ♣5500円
25日 ●たけしの戦国風雲児 ★タイトー♣5800円
25日 ●ファミリーマージャンII ★ナムコ♣4900円
29日 ●中国占星術 ★ジャレコ♣5900円

30日(水) PC Engine FAN '89年1月号発売日

30日 ♥帰ってきたマリオブラザーズ ★任天堂♣400円
下旬 ■危険な二人 前編 ★データイースト♣3300円
下旬 ■魔隊組 ★バンダイ♣3300円
下旬 ■パチンコGP ★データイースト♣3300円
下旬 ■サムライソード ★カプコン♣3300円

12月

2日(金) ファミコン通信 Magazine 1988 No.23 発売日

2日 ●半熟英雄 ★スクウェア♣5800円
2日 ●エイリアンシンドローム ★サン電子♣5500円
2日 ●突然!マッチョマン ★ビック東海♣5500円
2日 ●桃太郎電鉄 ★ハドソン♣5800円
9日 ●トップライダー ★バリエ♣9800円
9日 ■VSエキサイトバイク ★任天堂♣2500円
9日 ●ゴジラ ★東宝♣5800円
9日 ●中嶋悟 F-1ヒーロー ★バリエ♣5900円
9日 ●忍者龍剣伝 ★テクモ♣5500円
9日 ●キングオブキングス ★ナムコ♣5900円
10日 ●神宮館 '89電脳九星占い ★インダクションプロデュース♣9800円
上旬 ■なんきんのアドベンチア ★サン電子♣3200円
13日 ●ファイティングロード ★東映動画♣6200円

16日(金) ファミコン通信 Magazine 1989 No.1 発売日

16日 ♥ビッグチャレンジ!ドッグファイトスピリット ★ジャレコ♣500円
16日 ●キャプテンシルバー ★徳間書店♣5500円
16日 ●ザ・トライアスロン ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円
16日 ●グラディウスII ★コナミ♣5900円
16日 ♥ダンディー ★ポニーキャニオン♣500円
17日 ●ファイナルファンタジーII ★スクウェア♣6500円
17日 ●ロードマン ★東京書籍♣5500円
20日 ●ローラーボール ★HAL研究所♣5600円
中旬 ●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣6500円
中旬 ●プロ野球?殺人事件! ★カプコン♣5900円
中旬 ●かぐや姫伝説 ★ビクター音楽産業♣5900円
中旬 ●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣5500円
中旬 ■ビッグチャレンジ!ガンファイター ★ジャレコ♣3200円
21日 ●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム♣5900円
23日 ♥VSエキサイトバイク ★任天堂♣500円
23日 ♥サムライソード ★カプコン♣500円
23日 ♥遊メイズ ★タイトー♣500円
23日 ■タロット占い ★スコービオンソフト♣2980円
23日 ●燃えろ!!プロサッカー ★ジャレコ♣5800円
24日 ●エアーウルフ ★九娯貿易♣5900円
24日 ●100万$キッド ★ソフエル♣5900円
24日 ●小公子セディ ★フジテレビ♣5900円
26日 ●ゲバラ ★SNK♣5500円

27日(火) PC Engine FAN '89年2月号発売日

下旬 ●ファミトレ風雲!!たけし城二 ★バンダイ♣4900円
下旬 ●テトリス ★BPS♣4900円
下旬 ●プロ野球ファミリースタジアム'88 ★ナムコ♣4900円
下旬 ●ロックマン2 ★カプコン♣5800円
下旬 ■危険な二人 後編 ★データイースト♣3300円
下旬 ●アキラ ★タイトー♣6800円
未定 ●ファミコンジャンプ ★バンダイ♣6500円
未定 ●究極ハリキリスタジアム'88 ★タイトー♣5500円

1989年1月

5日 ●スペースハリアー ★タカラ♣5500円
下旬 ●赤龍王 ★サン電子♣5500円
下旬 ●電撃ビッグバン! ★ビック東海♣5800円
下旬 ●POLE TO FINISH ★データイースト♣5800円
下旬 ●飛ING ヒーロー ★エピック・ソニーレコード♣5500円
下旬 ●里見八犬伝 ★SNK♣5900円
下旬 ●モンスターパーティー ★バンダイ♣5800円
下旬 ●パチ夫くん2 ★ココナッツ・ジャパン♣6500円
未定 ●トムソーヤーの冒険 ★セタ♣5900円
未定 ●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣未定
未定 ●がんばれゴエモン2 ★コナミ♣未定
未定 ●ZOIDS2 ★東芝EMI♣5900円
未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣5900円

1989年2月

上旬 ●御存知!弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣5600円
中旬 ●松本亨の株式必勝学II ★イマジニア♣9800円
下旬 ●ホームランナイター ★データイースト♣5800円
下旬 ●SDガンダム2 ★バンダイ♣6980円
下旬 ●百鬼夜行 ★ユース♣6200円
下旬 ●スペースシャドー(仮称) ★バンダイ♣9800円
未定 ●ウィザードリィII ★アスキー♣未定
未定 ●殺人倶楽部 ★セタ♣未定
未定 ●ストライダー飛竜 ★カプコン♣5900円
未定 ●スーパースタープロレスリング(仮称) ★日本物産♣5500円
未定 ●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ♣5300円
未定 ●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣未定
未定 ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン♣5900円
未定 ●がんばれペナントレース ★コナミ♣未定
未定 ●シャドーゲイト ★コトブキシステム♣未定

1989年3月以降

3月上旬 ●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円
3月中旬 ●サンダーバード ★バック・イン・ビデオ♣5500円
3月中旬 ●暗黒神話 ★東京書籍♣5900円
3月中旬 ●ダウンタウン熱血物語 ★テクノスジャパン♣5900円
3月中旬 ●ジーザス ★キングレコード♣未定
3月下旬 ●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所♣未定
3月下旬 ●未来戦史ライオス ★バック・イン・ビデオ♣未定
3月未定 ●ダンジョン放浪記 ★アスキー♣6500円
3月未定 ●天地を喰らう ★カプコン♣5900円
3月未定 ●ベースボールスター ★SNK♣未定
3月未定 ●ガデュリン ★セタ♣未定
3月未定 ●テクモプロレス(仮称) ★テクモ♣未定
3月未定 ●Mからの挑戦状 ★トーワチキ♣5800円
3月未定 ●全米プロバスケット ★ビック東海♣未定
3月未定 ●アフターバーナー ★サン電子♣未定
3月未定 ●明治維新 ★ユース♣6200円
3月未定 ●帰って来た軍人将棋なんやそれ!? ★ソフエル♣5500円
3月未定 ●メルヴィルの炎 ★学習研究社♣5900円
3月未定 ●本命(仮称) ★日本物産♣9800円
3月未定 ●爆笑!人生劇場 ★タイトー♣未定
3月未定 ●ミシシッピーを越えて ★スクウェア♣未定
3月未定 ●ウルティマII ★ポニーキャニオン♣未定
3月未定 ●ホワイトライオン伝説 ★コトブキシステム♣未定
4月上旬 ●スウィートホーム ★カプコン♣未定
4月下旬 ●マルサの女 ★カプコン♣未定
4月未定 ●アメリカンドリーム ★ココナッツ・ジャパン♣未定
5月上旬 ●ウィロー ★カプコン♣未定
5月未定 ●ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣未定
5月未定 ●アイドル八犬伝(仮称) ★トーワチキ♣未定
7月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣未定
7月未定 ●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
12月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

●超能力ピープル(仮称) ★ナムコ ●美味しんぼ ★バンダイ
●亀!!男塾 ★バンダイ ●栗栖ノキョンシーズ ★バンダイ
●ヘラクレスの栄光2(仮称) ★データイースト ●道 ★バップ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ●忍者らホイ! ★アスキー
●ファンタジー ★ポーステック ●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ
●新説・宮本武蔵 ★キングレコード ●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ
●必殺道場破り(仮称) ★シグマ商事 ●坂本龍馬 ★東芝EMI
■ハレーズコメット(仮称) ★タイトー ●アーコン ★BPS
●キャプテンEO ★CBSソニーレコード ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄
■地理制覇大冒険(仮称) ★スコービオンソフト
■歴史大冒険 ★スコービオンソフト ●黄金バット ★学習研究社
■ホワイトペーパー ★スコービオンソフト
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●クォーター バック スクランブル(仮称) ★ポニーキャニオン
■ハイスクールクエスト ★学習研究社 ●燃えろ!お兄さん ★東宝
●HOLY DIVER ★アイレム ●V'BALL ★テクノスジャパン

究極のSFミステリー・アドベンチャー・ゲーム登場!

来春3月発売決定!! ご期待!

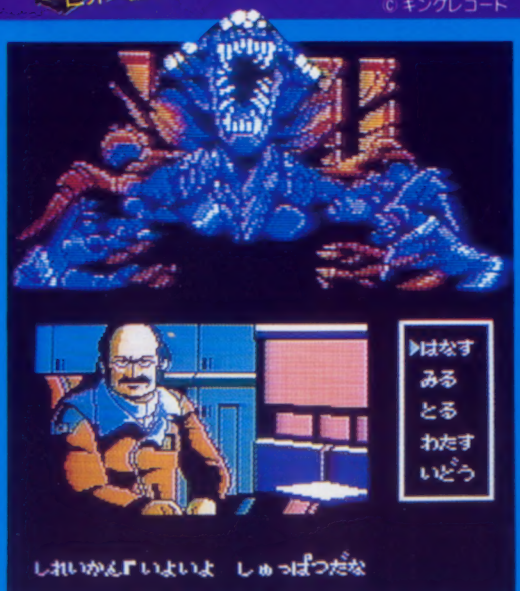
西歴2061年、再び地球に接近するハレー彗星のガスには恐るべき生命の種子が含まれていた。そしてそれが成長しモンスターとなって次々と人間を襲って来る!
宇宙空母"ジーザス"から飛びたった探査機の中で見たものは?そこで起こる様々な奇怪な出来事は?
キミは、その謎を解き人類を救う事が出来るだろうか?
シリアスなアニメーション画面とすぎやまこういち作曲のBGMが映画感覚のミステリー世界へ誘う!

© キングレコード

J·E·S·U·S

ジーザス

恐怖のバイオ・モンスター

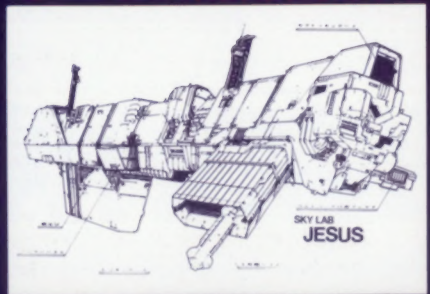


ファミコン用カセット/価格未定(カカクミテイ)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

●発売元 キングレコード株式会社

「ジーザス設計図ポスター」プレゼント!!



←左図の「ジーザス設計図ポスター」をアンケートに、お答えの方の中から抽選で500名様にプレゼントいたします。

★アンケート:❶あなたは「ジーザス」をこぞんじですか(イ)ハイ、(ロ)イイエ)❷イの「ハイ」と答えた方は何で知りましたか(イ)雑誌等(雑誌名を)(ロ)広告(ハ)TV「ファミッ子大集合」(ニ)その他(友人など)❸あなたの氏名、年令、職業、住所、電話、以上をハガキに記入の上、応募券を貼って下記にお送り下さい。

★締切:昭和63年12月末日。当選発表は、発送をもってかえさせていただきます。

★宛先:〒112 東京都文京区音羽2-2-2 アベニュー音羽 キングレコード㈱「企画開発室」宛

シーザス設計図
応募券(63.12.FM)

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.21 11月18日号
1988年11月18日発行
第4巻第21号（通巻68号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700（代）
特別定価390円

ファミリーコンピュータ™
おなかいっぱい遊べるゾ。
Nintendo®

ファミコンテレホンサービス
実施中
東京 03-540-9999
大阪 06-210-9999
京都 075-525-3444
名古屋 052-586-3000
札幌 011-612-4144
岡山 0862-55-2130

ディスクカード書き換え情報

ソフト名		開始日	ソフト名		開始日
PAT	爆闘士 バットンくん	10/4	EGS	エッガーランド 創造への旅立ち	10/18
SIL	シルヴィア ーナ		MAT	魔塔の崩壊	11/1
★PCD	パチコン		KIC	キック＆ラン	
TNI	コナミック・テニス	10/18	EBD	VS.エキサイトバイク	11/22

©1988 Nintendo ★印は、片面ソフト

3メガカセット
HVC-UM
希望小売価格 6,500円

10月23日(日)発売

スーパーマリオブラザーズ™
SUPER MARIO BROS. 3

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821
雑誌 27713－11/18
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan